



# **Правила игры**

## **2008/2009 гг.**

## **МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА**

*Президент:* Йозеф С. Блаттер (Швейцария)

*Генеральный Секретарь* Жером Вальке (Франция)

*Адрес:* FIFA  
FIFA-Strasse 20  
P.O. Box  
8044 Zurich  
Switzerland

*Телефон:* +41-(0)43-222 7777

*Телефакс:* +41-(0)43- 222 7878

*Интернет:* [www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)

# Правила игры 2008/2009 гг.

Июль 2008 года

Утверждены Международным советом футбольных ассоциаций

Настоящий буклет не может быть переиздан или переведен на другие языки  
ни полностью, ни по частям без разрешения ФИФА

Издание  
Международной федерации футбола  
FIFA-Strasse 20, 8044 Zurich, Switzerland

## **МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА**

Президент: Йозеф С. Блаттер (Швейцария)  
Генеральный Секретарь Жером Вальке (Франция)  
Адрес: FIFA House, FIFA-Strasse 20  
P.O. Box  
8044 Zurich,  
Switzerland  
Телефон: +41-(0)43-222 7777  
Телефакс: +41-(0)43- 222 7878  
Интернет: www.FIFA.com

## **МЕЖДУНАРОДНЫЙ СОВЕТ ФУТБОЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ (ИФАБ)**

Члены Совета: Футбольная ассоциация Англии  
Футбольная ассоциация Шотландии  
Футбольная ассоциация Уэльса  
Футбольная ассоциация Северной Ирландии  
(каждая с правом 1 голоса)  
  
Международная федерация футбола (ФИФА)  
(4 голоса)

Следующее заседание Международного совета футбольных ассоциаций:  
Северная Ирландия, 27 февраля - 1 марта 2009 г.

## **ПРЕДИСЛОВИЕ**

За двенадцать лет с момента последнего серьезного пересмотра Правил игры, Международный Совет футбольных ассоциаций внес значительное количество добавлений и поправок в сами Правила. Руководящие футбольные органы издали и распространили различные сопроводительные публикации и учебные материалы в помощь официальным лицам матча, исполняющим свои обязанности, и с целью уточнения концепций для футбольного общества в целом.

Хотя в издании Правил игры за этот год помещена только одна поправка к изданию за 2007/2008 гг., с точки зрения сущности, общая структура была проанализирована и пересмотрена для консолидации и реорганизации содержания с целью достижения логичности, простоты и ясности. Среди наиболее заметных изменений в этом отношении, некоторые решения Международного Совета футбольных ассоциаций из прошлогоднего издания Правил игры теперь включены в Правило, приложением к которому они ранее были или появляются в разделе, теперь озаглавленном «Интерпретация Правил игры и рекомендации для арбитров». Этим новым названием Международный Совет футбольных ассоциаций стремится подчеркнуть, что хотя содержание раздела предназначено в качестве дополнения к самим Правилам игры, его применение фактически является обязательным.

Кроме того, некоторые принципы, которые ранее по смыслу подразумевались по ходу игры, но открыто не были представлены в Правилах игры, были включены в данное новое издание для полноты картины.

И, наконец, Международный Совет футбольных ассоциаций напоминает ассоциациям и конфедерациям, что, согласно Правилам игры, они обязаны обеспечить строгое и неукоснительное соблюдение Правил игры на всех уровнях соревнований.

## **ЗАМЕЧАНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО ПРАВИЛ ИГРЫ**

### **Модификации**

С согласия соответствующей заинтересованной ассоциации-члена ФИФА и при условии сохранения всех основополагающих принципов, Правила игры могут быть модифицированы применительно к матчам юношеских команд при возрасте игроков до 16 лет, женских команд, команд ветеранов (возраст игроков превышает 35 лет) и игроков-инвалидов.

Частично или полностью допускаются следующие модификации Правил игры в отношении:

- размеров поля для игры
- размеров, веса и материала мяча
- ширины и высоты ворот
- продолжительности матча
- числа замен

Другие модификации допускаются только с разрешения Международного Совета.

### **Мужчины и женщины**

Для простоты в тексте Правил игры все понятия и определения, связанные с арбитрами, ассистентами арбитра, игроками и официальными лицами, в равной степени относятся как к мужчинам, так и к женщинам.

### **Условные обозначения**

| — новые изменения Правил игры.

## СОДЕРЖАНИЕ

Правило	Страница
1	ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ
2	МЯЧ
3	ЧИСЛО ИГРОКОВ
4	ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ
5	АРБИТР
6	АССИСТЕНТЫ АРБИТРА
7	ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА
8	НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ
9	МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ
10	МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ
11	ПОЛОЖЕНИЕ "ВНЕ ИГРЫ"
12	НАРУШЕНИЯ И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ
13	ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ
14	11-МЕТРОВЫЙ УДАР
15	ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА
16	УДАР ОТ ВОРОТ
17	УГЛОВОЙ УДАР
	ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА
	ИЛИ ВСТРЕЧ ДОМА И НА ВЫЕЗДЕ
	ТЕХНИЧЕСКАЯ ПЛОЩАДЬ
	ЧЕТВЕРТЫЙ АРБИТР И РЕЗЕРВНЫЙ АССИСТЕНТ АРБИТРА
	ИНТЕРПРЕТАЦИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ И
	РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ АРБИТРОВ
	УСТАВ МЕЖДУНАРОДНОГО СОВЕТА ФУТБОЛЬНЫХ
	АССОЦИАЦИЙ

## **ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ**

### **Поверхность поля**

Матчи могут проводиться на естественном или искусственном покрытии в соответствии с регламентом соревнований.

*Искусственное покрытие должно быть зеленого цвета.*

*При проведении матчей соревнований национальных сборных ассоциаций-членов ФИФА или матчей международных клубных соревнований на искусственном покрытии, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции качества для искусственных газонов ФИФА или Международному стандарту для искусственных газонов, если только ФИФА не даст особое разрешение.*

### **Разметка поля**

Поле для игры должно иметь форму прямоугольника и размечается линиями. Ширина этих линий входит в размеры площадей, которые они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми линиями. Две более короткие линии называются линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины с помощью средней линии, которая соединяет средние точки двух боковых линий.

Посредине средней линии расположена центральная отметка. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м.

*За пределами поля для игры, на расстоянии 9,15 м от дуги углового сектора и под прямым углом к линиям ворот и боковым линиям могут быть сделаны отметки, чтобы обеспечить отход игроков обороняющейся команды на это расстояние при выполнении углового удара.*

### **Размеры**

Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот.

Длина (боковая линия): минимум 90 м  
максимум 120 м

Ширина (линия ворот): минимум 45 м  
максимум 90 м

Ширина этих линий должна быть не более 12 см.

### **Для международных матчей**

Длина: минимум 100 м  
максимум 110 м

Ширина: минимум 64 м  
максимум 75 м

### **Площадь ворот**

Из точек на линии ворот, расположенных на расстоянии 5,5 м от внутренней стороны каждой из стоек ворот, под прямым углом к линии ворот проводятся два отрезка, длиной 5,5 м.



Концы этих отрезков соединяются линией, параллельной линии ворот. Построенный таким образом прямоугольник называется площадью ворот.

### **Штрафная площадь**

Из точек на линии ворот, расположенных на расстоянии 16,5 м от внутренней стороны каждой из стоек ворот, под прямым углом к линии ворот проводятся два отрезка длиной 16,5 м. Концы этих отрезков соединяются линией, параллельной линии ворот. Построенный таким образом прямоугольник называется штрафной площадью.

В пределах каждой штрафной площади на расстоянии 11 м от линии ворот и равном расстоянии от стоек ворот наносится 11-метровая отметка.

За пределами каждой штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м, центром которой служит 11-метровая отметка.

### **Флагштоки**

Флагшток высотой не менее 1,5 м, с незаостренным концом и полотнищем флага устанавливается на каждом углу.

Флагштоки с полотнищем флага могут также устанавливаться против каждого конца средней линии за пределами поля на расстоянии не менее 1 м от боковой линии.

### **Угловой сектор**

Из основания каждого флагштока в пределах поля проводится дуга, составляющая четверть окружности радиусом 1 м.

### **Ворота**

Посредине каждой линии ворот устанавливаются ворота.

Они состоят из двух вертикальных стоек, расположенных на одинаковом расстоянии от угловых флагштоков и соединенных наверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладина должны быть изготовлены из дерева, металла или иного утвержденного материала. Форма их сечения может быть квадратной, прямоугольной, круглой или эллиптической, и они должны быть безопасны для игроков.

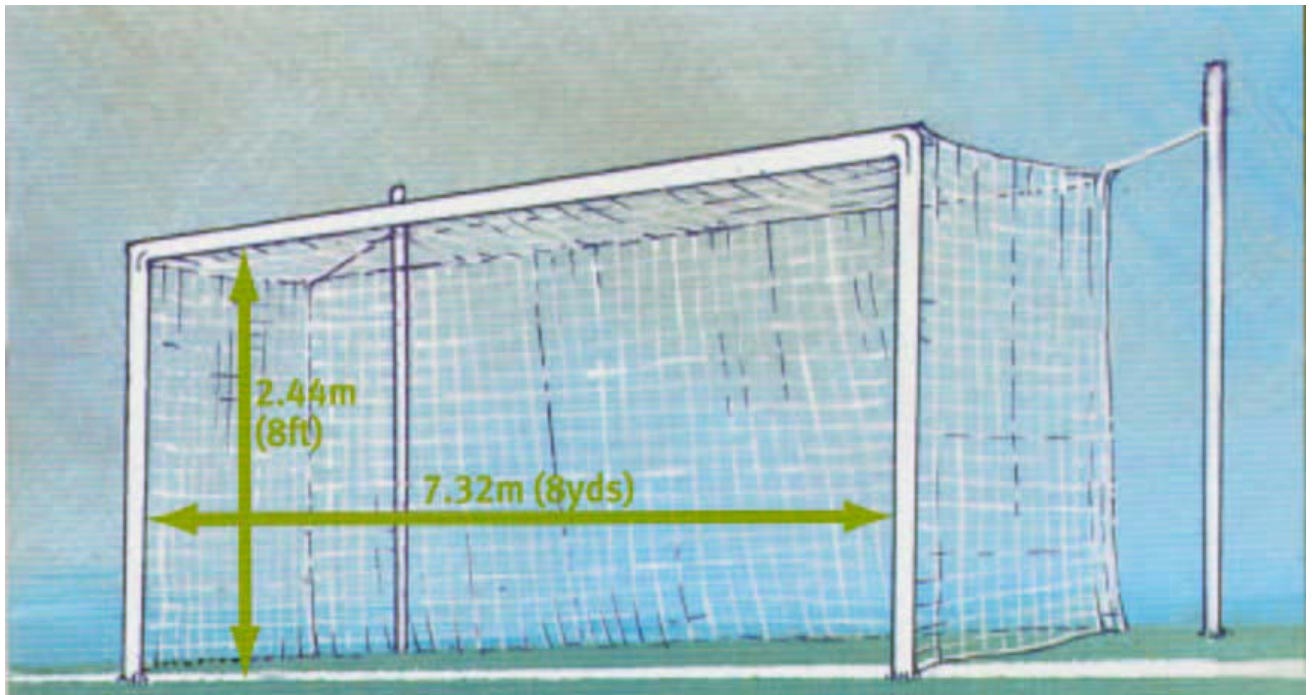
Расстояние между стойками равно 7,32 м, нижний край перекладины находится на расстоянии 2,44 м от поверхности земли.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и толщину (не более 12 см). Линии ворот должны иметь такую же ширину, что и стойки с перекладиной. К воротам и поверхности земли за ними могут быть привязаны сетки при условии, что они надлежащим образом закреплены и не мешают действиям вратарей.

Стойки и перекладина должны быть белого цвета.

### **Безопасность**

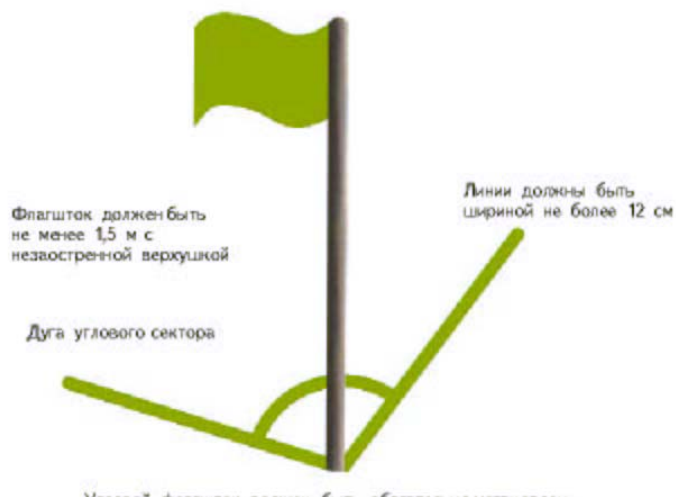
Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Переносные ворота можно использовать только в том случае, если они отвечают этому требованию.



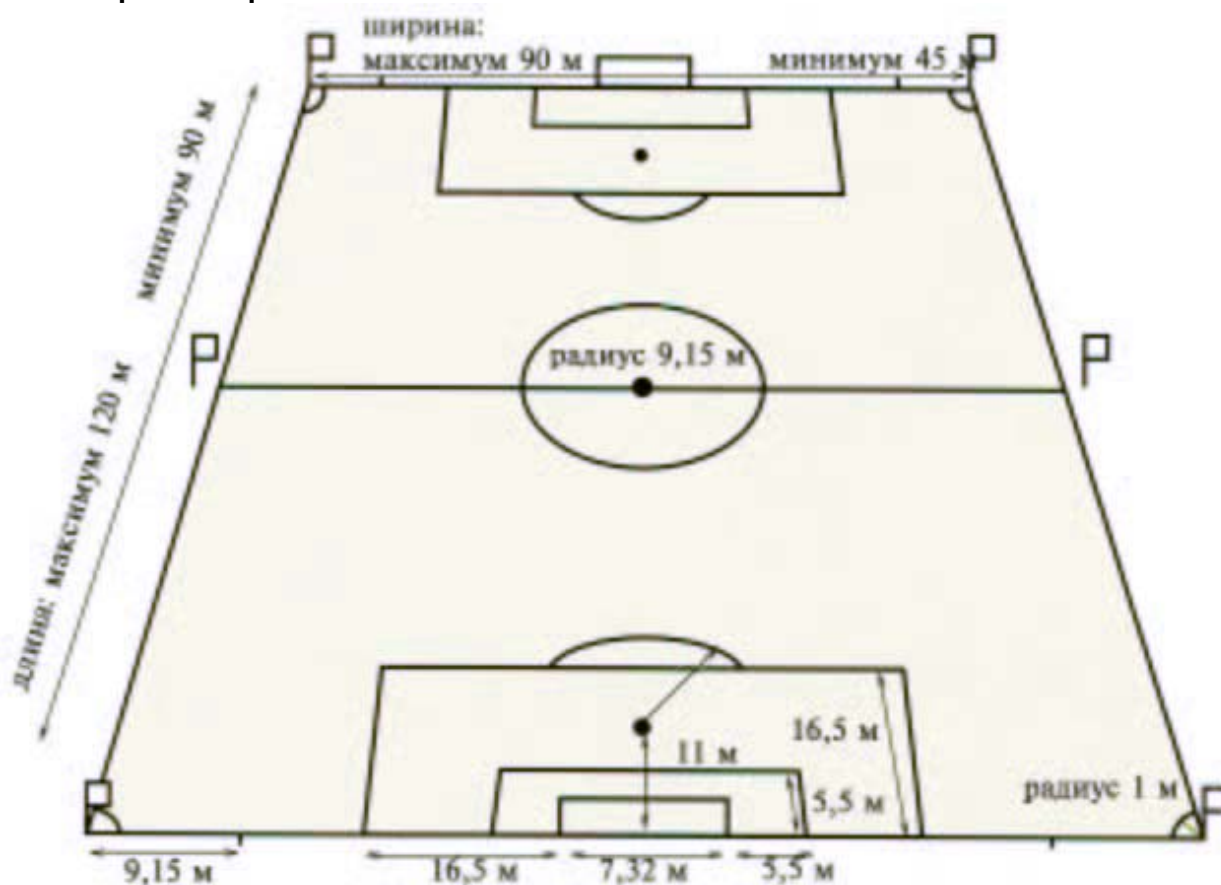
Поле для игры



## Угловой флажок



## Размеры в метрической системе.



## Решения Международного Совета

### Решение 1

При наличии технической площадки, она должна соответствовать требованиям, принятым Международным советом и включенным в раздел данного буклета, озаглавленный «Техническая площадка».

## ПРАВИЛО 2 – МЯЧ

### Материал и технические данные

#### Мяч:

- имеет форму сферы
- изготовлен из кожи или иного подходящего материала
- имеет длину окружности не более 70 и не менее 68 см
- имеет вес перед началом матча не более 450 и не менее 410 г
- имеет избыточное давление на уровне моря в пределах 0,6 — 1,1 атм. (600 — 1100 г/см<sup>2</sup>)

#### Замена пришедшего в негодность мяча

Если мяч лопнул или потерял свою форму, находясь в игре, то:

- следует остановить игру;
- после замены мяча игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где пришел в негодность прежний мяч, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на линии площади ворот, параллельной линии ворот в точке, ближайшей к месту, в котором находился прежний мяч в момент остановки игры.*

Если мяч лопнул или потерял свою форму в тот момент, когда он вышел из игры и назначен начальный удар, удар от ворот, угловой, свободный, штрафной или 11-метровый удар или предстоит вбрасывание мяча из-за боковой линии, то:

- после замены мяча игра возобновляется в соответствии с тем, как вышел из игры прежний мяч.

Во время матча мяч не может быть заменен без санкции арбитра.



## **Решения Международного Совета**

### **Решение 1**

В обычных официальных матчах разрешается использовать только те мячи, которые отвечают минимуму технических требований, изложенному в Правиле 2.

Для матчей соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или континентальных конфедераций, приемлемым считается мяч, на котором нанесена одна из следующих трех маркировок:

- официальный логотип "FIFA APPROVED";
- официальный логотип "FIFA INSPECTED";
- наименование "INTERNATIONAL MATCH-BALL STANDARD".



Такая надпись на футбольном мяче означает, что он прошел официальные испытания и отвечает специальным техническим требованиям, которые отличаются для каждой категории, в дополнении к обязательному минимуму требований, регламентированных Правилем 2. Перечень дополнительных требований, установленных для каждой из указанных категорий, должен быть одобрен Международным Советом футбольных ассоциаций. Список организаций, проводящих тестирование мячей, передается для утверждения в Исполком ФИФА.

Ассоциации-члены ФИФА, проводящие соревнования, вправе потребовать в своем регламенте использование мячей с любым из трех указанных выше типов маркировки.

### **Решение 2**

В матчах соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, континентальных конфедераций и ассоциаций-членов ФИФА, запрещается использовать любого вида коммерческую рекламу на футбольных мячах. На поверхности мяча могут быть нанесены эмблема соревнования, название организации, проводящей соревнование, и разрешенный торговый знак фирмы-изготовителя. Однако размеры и число подобных знаков могут быть ограничены регламентом соревнования.

## ПРАВИЛО 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

### Игроки

В матче принимают участие две команды, в каждой из которых не более 11 игроков. Один из игроков является вратарем. Матч нельзя начинать, если в одной из команд окажется менее семи игроков.

### Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или ассоциаций-членов ФИФА, разрешается замена не более трех игроков.

В регламенте соревнований должно быть точно указано количество замен, от трех до, максимум, семи.

### Прочие матчи

В матчах с участием национальных сборных команд «А» разрешается проводить, максимум, до шести замен.

Во всех остальных матчах можно проводить большее количество замен, при условии, что:

- обе заинтересованные команды достигли соглашения относительно максимального количества замен;
- арбитр проинформирован об этой договоренности до начала матча;

Если арбитр не будет проинформирован или стороны не придут к соглашению до начала матча, то разрешается использовать не более трех замен.

### Для всех матчей

Во всех матчах фамилии запасных игроков должны быть занесены в рапорт арбитра до начала матча. *Какой-либо запасной игрок, невнесенный в рапорт арбитра до этого времени, не имеет права принимать участие в игре.*



### Процедура замены

Для замены игрока запасным необходимо выполнить следующие условия:

- о предстоящей замене необходимо поставить в известность арбитра
- запасной игрок имеет право выйти на поле только по сигналу арбитра и только после того, как игрок, которого он заменяет, покинет поле
- запасной игрок выходит на поле только у средней линии и во время остановки игры
- замена считается состоявшейся, когда запасной игрок выходит на поле

- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, которого заменили, перестает им быть
- игрок, которого заменили, больше не имеет права принимать участие в игре
- право арбитра налагать взыскания распространяется на всех запасных игроков, независимо от того, выходили ли они на поле или нет

### **Замена вратаря**

Любой из полевых игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- арбитр заранее предупрежден о такой замене
- смена вратаря происходит в тот момент, когда игра остановлена

### **Нарушения и санкции**

Если запасной *или замененный* игрок выходит на поле без разрешения арбитра, то:

- игру следует остановить (*хотя и не сразу, если запасной или замененный игрок не препятствует игре*)
- арбитр должен вынести нарушителю предупреждение *за неспортивное поведение* и удалить его с поля
- *если арбитр остановил игру*, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

Если игрок поменяется местами с вратарем, не предупредив об этом арбитра то:

- игру останавливать не следует;
- в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры, обоим нарушителям следует вынести предупреждение с предъявлением им желтой карточки.

В случае каких-либо других нарушений Правила 3:

- *провинившиеся игроки должны получить предупреждение с предъявлением желтой карточки.*
- игра возобновляется свободным ударом, который пробивается игроком команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

### **Удаление игроков основного состава и запасных**

Вместо игрока основного состава, удаленного с поля до фактического начала матча, может принять участие в игре запасной, но только из числа запасных, внесенных в рапорт арбитра. Вместо запасного игрока, внесенного в рапорт арбитра и удаленного до или после начала игры, нельзя вносить в рапорт другого запасного игрока.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **Безопасность**

Игрок не должен использовать в своей экипировке или носить какие-либо предметы, представляющие опасность, как для себя самого, так и для другого игрока (это относится также к ювелирным изделиям различного рода).

### **Основная экипировка**

В комплект основной, обязательной экипировки игрока входят следующие отдельные предметы:

- футболка или рубашка – если под футболку или рубашку надета еще майка, то ее рукава должны быть одинакового цвета с рукавами футболки или рубашки
- шорты - если под шорты надеты еще трусы, то они должны быть одинакового цвета с шортами
- гетры
- щитки
- бутсы

### **Щитки**

- должны полностью прикрываться гетрами
- должны изготавливаться из резины, пластмассы или подобных им заменителей
- обеспечивают надежную степень защиты

### **Цвет формы**

- *Формы обеих команд должны отличаться по цвету друг от друга, а также от формы арбитра и ассистентов арбитра*
- *форма каждого вратаря по цвету должна отличаться от формы полевых игроков, арбитра и ассистентов арбитра.*

### **Нарушения и санкции**

В случае какого-либо нарушения Правила 4:

- игру останавливать не следует
- арбитр просит виновного игрока покинуть поле и привести в порядок свою экипировку
- в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры, виновный игрок должен покинуть поле для приведения в порядок своей формы, если только к этому моменту неполадки в экипировке не были устранены
- игрок, отправленный арбитром с поля для приведения в порядок своей экипировки, может вернуться на поле только с разрешения арбитра
- перед возвращением игрока на поле арбитр должен проверить его экипировку
- игроку разрешается вернуться на поле только в тот момент, когда мяч вышел из игры

Если игрок, удаленный с поля за нарушение Правила 4, возвращается на поле без разрешения арбитра, то он должен получить предупреждение с предъявлением ему желтой карточки

### **Возобновление игры**

Если игра была остановлена арбитром для того, чтобы вынести игроку предупреждение, то:

- она возобновляется свободным ударом, который пробивается игроком команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)





## **Решения Международного Совета**

### **Решение 1**

*Игроки не должны демонстрировать одетые под футболки майки с изображением лозунгов или рекламы. На основной, обязательной экипировке не должно быть никаких высказываний политического, религиозного или личного характера.*

*Организатор соревнования применяет санкции к игроку, который снимает футболку, чтобы продемонстрировать лозунги или рекламу. Организатор соревнования или ФИФА применяет санкции к команде игрока, на основной, обязательной экипировке которого изображены лозунги или высказывания политического, религиозного или личного характера.*

## **ПРАВИЛО 5 - АРБИТР**

### **Полномочия арбитра**

Для проведения каждого матча назначается арбитр, который наделяется исключительными полномочиями в отношении использования и трактовки Правил игры в данном матче.

### **Права и обязанности**

Арбитр:

- следит за точным соблюдением Правил игры
- контролирует матч в сотрудничестве с ассистентами арбитра и там, где возможно, с четвертым арбитром
- следит за тем, чтобы мяч отвечал требованиям Правила 2
- следит за тем, чтобы экипировка игроков отвечала требованиям Правила 4
- осуществляет хронометраж матча
- по своему усмотрению в случае любого нарушения Правил игры останавливает, прерывает или вовсе прекращает матч
- останавливает, прерывает или вовсе прекращает матч по причине всякого рода постороннего вмешательства
- останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и его необходимо немедленно эвакуировать с поля. Травмированный игрок может вернуться на поле только после возобновления матча
- продолжает матч до тех пор, пока мяч не выйдет из игры, если, по его мнению, игрок получил легкую травму
- принимает меры к тому, чтобы всякий игрок, у которого сочится кровь из-под повязки, покинул поле. Игрок может вернуться только с разрешения арбитра, который должен убедиться, что кровотечение остановлено
- не останавливает игру, если команде, против которой совершено нарушение Правил, это выгодно, и наказывает провинившегося игрока за первоначальное нарушение, если на этот раз не удалось реализовать предоставленное преимущество
- наказывает более серьезное нарушение, если провинившийся и ненаказанный игрок тут же совершает еще одно нарушение
- принимает дисциплинарные меры, если игрок совершает нарушение, наказуемое предупреждением или удалением с поля. Арбитр не обязан принимать меры немедленно,

но он должен обязательно наказать провинившегося игрока в ближайший момент, как только мяч выйдет из игры

- принимает меры против официальных лиц команды, которые ведут себя некорректно, и имеет право удалить их с поля и непосредственно окружающей его территории
- принимает меры в соответствии с сообщениями ассистентов арбитра относительно инцидентов, которые он не видел
- следит за тем, чтобы никто из посторонних лиц не выходил на поле
- возобновляет игру после ее остановки
- представляет в организацию, проводящую соревнование, рапорт матча, где содержится информация обо всех дисциплинарных мерах, принятых в отношении игроков и/или официальных лиц команды и любых других инцидентов, происшедших до, во время и после окончания матча.

## **Решения арбитра**

Решения арбитра по всем фактам, связанным с игрой, *включая засчитанное или незасчитанное взятие ворот и результат матча*, являются окончательными.

Арбитр может изменить свое решение, осознав свою ошибку или посоветовавшись с ассистентом арбитра *или четвертым арбитром* только в том случае, если матч не был возобновлен или закончен.

## **Решения Международного Совета**

### **Решение 1**

*Арбитр (или, в зависимости от обстоятельств, ассистент арбитра или четвертый арбитр) не несет ответственности за:*

*любую травму, полученную игроком, официальным лицом команды или зрителем любой ущерб, нанесенный чьему-либо имуществу  
любые другие потери, понесенные частным лицом, клубом, компанией, ассоциацией или иной организацией, которые явились или могут явиться следствием какого-либо решения, принятого в рамках Правил игры, или обычной процедуры, связанной с проведением и арбитражем матча.*

*К подобным решениям относятся:*

- *решение, что состояние футбольного поля или территория вокруг него, или погодные условия позволяют или не позволяют проводить матч*
- *решение об отмене матча по какой-либо причине*
- *решение о состоянии оборудования футбольного поля и мяча, используемого во время матча*
- *прекращать или продолжать матч по причине вмешательства зрителей или в связи с какой-либо проблемой, возникшей в зрительских секторах стадиона*
- *останавливать или не останавливать игру для эвакуации травмированного игрока с целью оказания ему медицинской помощи*
- *решение об обязательной эвакуации травмированного игрока с поля для оказания ему медицинской помощи*
- *позволить или запретить игроку ношение некоторых предметов одежды или экипировки*
- *решение (если это находится в его компетенции) позволить или запретить некоторым лицам (в том числе руководителям команд, работникам стадиона, служащим охранительных органов, фоторепортерам или другим представителям средств массовой информации) находиться вблизи футбольного поля*
- *любые другие решения, принимаемые в соответствии с Правилами игры или в рамках своих обязанностей, предусмотренных уставами ФИФА, континентальных конфедераций, ассоциаций-членов ФИФА или профессиональных лиг, а также регламентом соревнования.*

### **Решение 2**

*В турнирах или соревнованиях, где на каждый матч назначается четвертый арбитр, его права и обязанности должны соответствовать инструкциям, утвержденным Международным Советом и содержащимся в данной брошюре.*

## **ПРАВИЛО 6 – АСИСТЕНТЫ АРБИТРА**

### **Обязанности**

На каждый матч назначаются два ассистента арбитра, в круг обязанностей которых (по согласованию с арбитром) входит сигнализировать флагом:

- когда мяч полностью покинет поле
- которая из команд получает право на угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча из-за боковой линии
- когда игрока следует наказать за нахождение в положении "вне игры"
- когда предстоит замена игроков
- когда произошло нарушение Правил игры или любой другой инцидент вне поля зрения арбитра
- всякий раз, когда нарушение происходит ближе к ассистенту арбитра, чем к арбитру (включая, в исключительных случаях, нарушения в штрафной площади)
- если, во время выполнения 11-метровых ударов, вратарь двигался вперед до того, как мяч был пробит, и если мяч пересек линию.

### **Помощь ассистентов арбитра**

Ассистенты арбитра также помогают арбитру проводить матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут выходить на поле для игры, если необходима помощь при контроле расстояния 9,15 м.

В случае неоправданного вмешательства в действия арбитра и некорректного поведения, тот вправе отказаться от услуг ассистента арбитра, о чем он обязан специальным рапортом сообщить в организацию, проводящую соревнование.

## ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА



### Таймы матча

Матч продолжается два равных тайма по 45 минут каждый, если только обе играющие команды специально не договорились с арбитром об иной продолжительности матча. Любая договоренность об изменении времени таймов (например, уменьшение времени таймов до 40 минут вследствие недостаточного освещения) должна быть достигнута до начала матча. Возможность подобной договоренности должна быть оговорена в регламенте соревнования.

### Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 минут.

Продолжительность перерыва между таймами следует оговорить в регламенте соревнования.

Продолжительность перерыва между таймами может быть изменена только с согласия арбитра.

### Компенсация потерянного времени

К продолжительности любого из таймов следует добавить время, потерянное по следующим причинам:

- замена игроков
- паузы в игре для оценки серьезности травмы игроков
- эвакуация травмированных игроков с поля для оказания им медицинской помощи
- умышленное затягивание времени игры
- какая-либо иная причина

Арбитр имеет право компенсировать потерянное время на свое усмотрение.

### 11-метровый удар

В случае назначения или повторения 11-метрового удара в самом конце любого из таймов предоставляется время для пробития этого удара.

### Прерванный матч

Прерванный матч целиком переигрывается, если только регламентом соревнования не предусмотрено иное.

## **ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ**

### **Перед началом матча**

Подбрасывается монетка, и команда, выигравшая жребий, получает право выбирать, какие ворота она будет атаковать в первом тайме.

Другой команде предоставляется право начального удара.

Команда, которая выиграла жребий, получает право начального удара во втором тайме.

Во втором тайме команды меняются воротами.

### **Начальный удар**

Начальный удар является способом начала или возобновления игры. Он производится:

- в начале игры
- после каждого забитого мяча
- в начале второго тайма
- в начале каждого тайма дополнительного времени, если таковое назначено.

Мяч может быть забит непосредственно с начального удара.

### **Процедура выполнения начального удара**

- все игроки располагаются на половине поля своей команды
- игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии 9,15 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру
- мяч должен лежать неподвижно на центральной отметке
- начальный удар выполняется по свистку арбитра
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда после удара ногой он сдвинулся с места вперед
- игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков

После взятия ворот команда, пропустившая мяч, выполняет начальный удар.

### **Нарушения и санкции**

Если игрок, выполнивший начальный удар, вторично коснется мяча до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком команды соперника с места, где произошло нарушение (вторичное касание) (см. *Правило 13 – Выполнение ударов с различных точек поля*).

При любом другом нарушении процедуры выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

### **"Спорный мяч"**

"Спорный мяч" является способом возобновления игры после временной остановки по причине, не предусмотренной Правилами игры.



### **Процедура бросания "спорного мяча"**

Арбитр бросает мяч в том месте, где тот находился в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в тот момент, когда мяч находился в площади ворот. *В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площадке ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

Игра возобновляется в тот момент, когда мяч коснется земли.

### **Нарушения и санкции**

Мяч бросается снова:

- если кто-либо из игроков коснулся мяча до того, как он упал на землю
- если мяч, прикоснувшись к земле, покинул поле, и никто из игроков не успел дотронуться до него.

## ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

### Выход мяча из игры

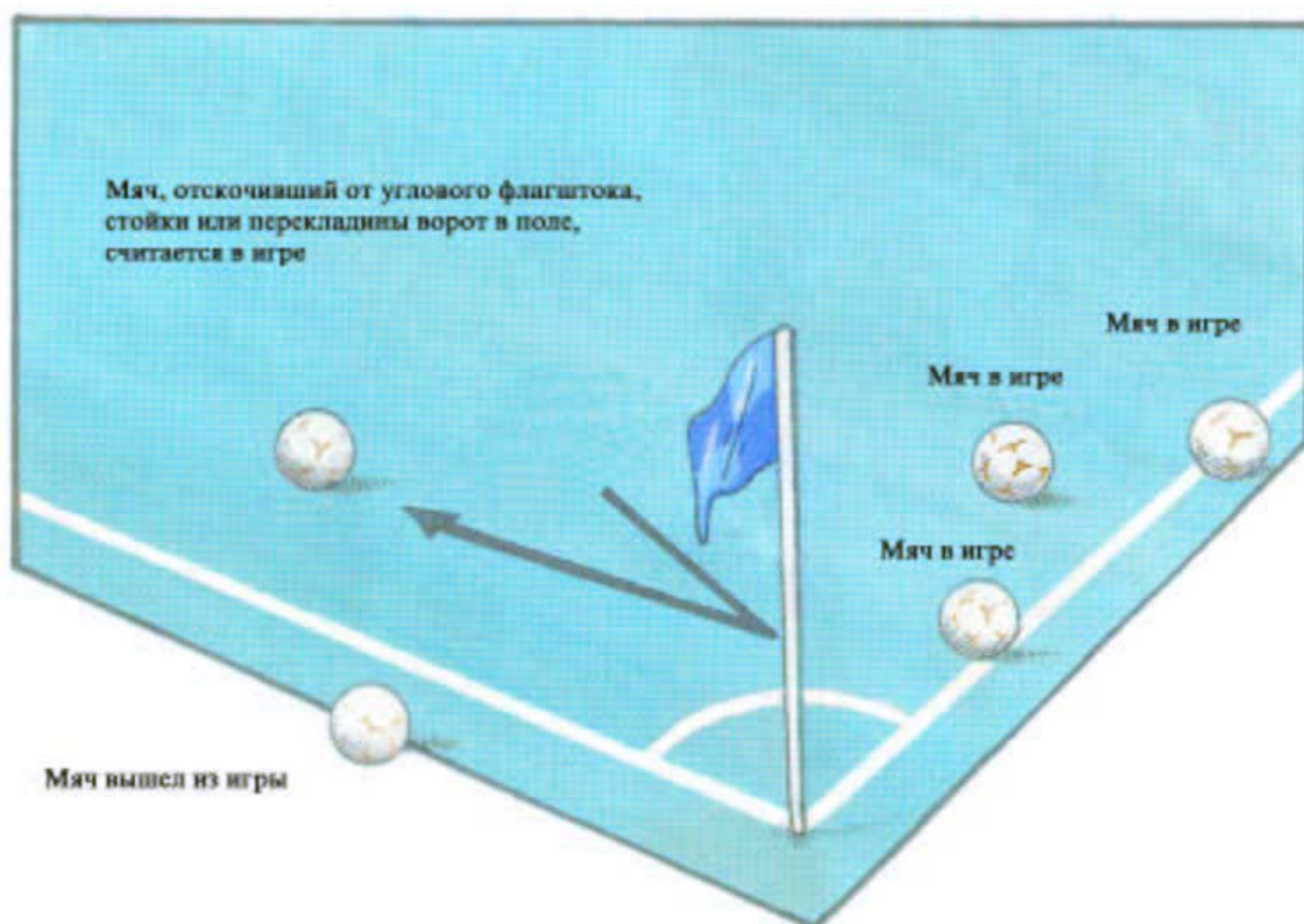
Мяч считается вышедшим из игры, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху
- игра остановлена по свистку арбитра

### Мяч в игре

Все остальное время мяч считается в игре, в том числе и тогда, когда:

- он отскакивает от стойки, перекладины или углового флажштока и остается в поле
- он попадает в арбитра или оказавшегося в поле ассистента арбитра.



## ПРАВИЛО 10 – МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

### Взятие ворот

Мяч считается забитым в ворота, когда он полностью пересечет линию ворот между стойками и под перекладиной, если только игроки команды, забившей мяч, не допустили перед этим никакого нарушения Правил игры.

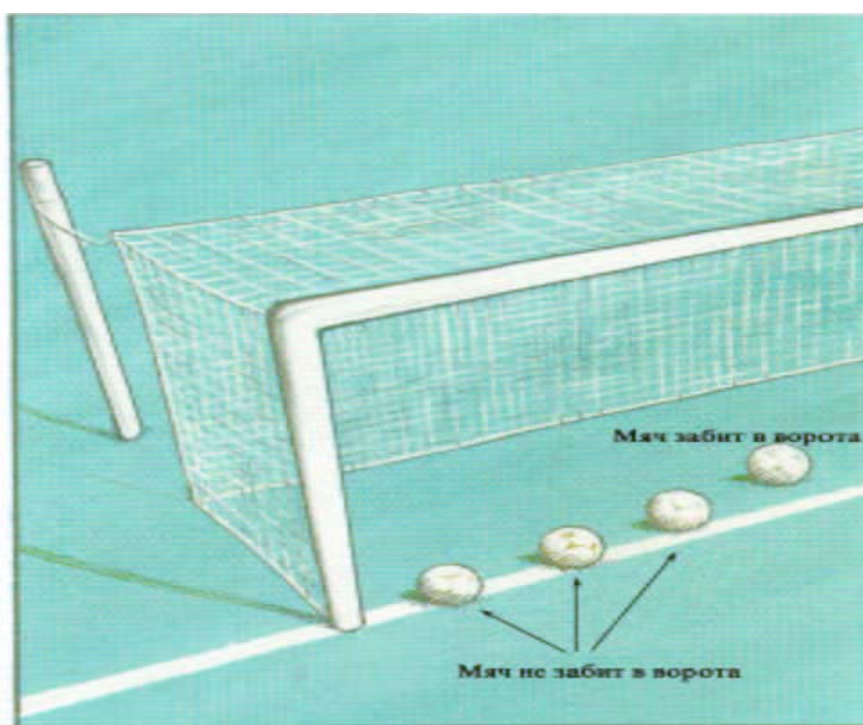
### Команда-победитель

Команда, забившая во время матча большее количество мячей, считается победителем. Если обе команды забили равное количество мячей или не забили ни одного мяча, то матч считается закончившимся вничью.

### Регламент соревнования

В том случае, если матч или две встречи дома и на выезде заканчиваются вничью, а необходимо определить победителя матча, в регламенте соревнования могут быть предусмотрены только следующие процедуры, одобренные Международным Советом:

- правило забитых на выезде мячей
- дополнительное время
- 11-метровые удары





## **ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»**

### **Определение положения "вне игры"**

Само по себе нахождение игрока в положении "вне игры" не является нарушением Правил. Игрок находится в положении "вне игры", если:

- он находится ближе к линии ворот команды соперника, чем мяч и предпоследний игрок команды соперника

Игрок не находится в положении "вне игры", если:

- он находится на своей половине поля или
- если он находится на одном уровне с предпоследним игроком команды соперника или
- если он находится на одном уровне с последним и предпоследним игроком команды соперника.

### **Нарушение**

Игрок, находящийся в положении "вне игры", наказывается за это только в том случае, если в момент касания мяча кем-либо из партнеров по команде он, по мнению арбитра, активно вмешивался в игру, т. е.:

- принимал непосредственное участие в действиях с мячом или
- вмешивался в действия соперников или
- извлекал определенную выгоду из своей позиции.

### **Нарушения нет**

Игрока не следует наказывать за то, что находится в положении "вне игры", если он получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот
- вбрасывания мяча из-за боковой линии
- углового удара.

### **Нарушения и санкции**

За любое нарушение Правил игры, связанное с положением "вне игры", арбитр должен назначить свободный удар в пользу команды соперника с места нарушения (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

## ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЯ И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

*Неправильные приемы и недисциплинированное поведение игроков наказываются следующим образом:*

### **Штрафной удар**

Штрафной удар назначается в пользу команды соперника в том случае, если игрок совершит любой из следующих *семи* неправильных приемов, выполненных, по мнению арбитра, грубо и опасно для соперника или с чрезмерной силой:

- ударит или попытается ударить соперника ногой
- сделает или попытается сделать подножку сопернику
- прыгнет на соперника
- совершит опасное нападение на соперника
- ударит или попытается ударить соперника рукой
- грубо толкнет соперника
- *блокирует соперника*

Штрафной удар в пользу команды соперника назначается также в том случае, если игрок совершит одно из следующих *трех* нарушений:

- задержит соперника руками или корпусом
- совершит или попытается совершить плевков в соперника
- умышленно сыграет рукой (это не касается вратаря в пределах своей штрафной площади)

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение Правил игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

### **11-метровый удар**

11-метровый удар назначается в том случае, если любое из указанных выше десяти нарушений игрок совершит в пределах собственной штрафной площади независимо от места нахождения мяча в момент нарушения, в том случае, если мяч находится в игре.

### **Свободный удар**

Свободный удар в пользу команды соперника назначается в случае, если вратарь, находясь в пределах собственной штрафной площади, совершит одно из следующих четырех нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем освободится от него
- освободившись от мяча, снова коснется его рукой, когда никто из других игроков еще не успел дотронуться до мяча
- коснется мяча рукой после того, как партнер по команде умышленно направит ему мяч ногой
- коснется мяча рукой после того, как партнер по команде направит ему мяч непосредственно после вбрасывания из-за боковой линии

Свободный удар в пользу команды соперника назначается также в случае, если игрок, по мнению арбитра, виновен в совершении одного из следующих нарушений:

- сыграет по отношению к сопернику опасно
- мешает продвижению соперника (не входя с ним в телесный контакт)
- мешает вратарю выбить мяч с рук
- совершает любое другое нарушение, не предусмотренное Правил 12, за которое арбитра останавливает игру с целью предупреждения или удаления игрока

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение Правил игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

## **Дисциплинарные санкции**

*Игроку, запасному игроку или замененному игроку выносится предупреждение с предъявлением ему желтой карточки.*

*Игрок, запасной игрок или замененный игрок удаляется с поля с предъявлением ему красной карточки.*

Только игроку, запасному игроку или замененному игроку может быть предъявлена красная или желтая карточка.

Арбитр имеет право применять дисциплинарные санкции, начиная с момента его выхода на футбольное поле и до ухода с поля после финального свистка.

*Игрок, допускающий нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле или за его пределами по отношению к сопернику, партнеру по команде, арбитру, ассистенту арбитра или любому иному лицу, получает дисциплинарное наказание в соответствии с характером нарушения.*

## **Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игроку выносится предупреждение с предъявлением ему желтой карточки, если он совершит одно из следующих семи нарушений:

- демонстрирует неспортивное поведение
- словами или действиями выражает несогласие с решением арбитра
- систематически нарушает Правила игры
- затягивает возобновление игры
- нарушает положенное расстояние при возобновлении игры соперником, выполняющим угловой, штрафной / свободный удар или вбрасывание мяча из-за боковой линии
- выходит или возвращается на поле без разрешения арбитра
- умышленно покидает поле без разрешения арбитра.

Запасному или замененному игроку выносится предупреждение с предъявлением ему желтой карточки, если он совершит одно из следующих трех нарушений:

- демонстрирует неспортивное поведение
- словами или действиями выражает несогласие с решением арбитра
- затягивает возобновление игры

## **Нарушения, наказуемые удалением с поля**

Игрок, запасной или замененный игрок удаляется с поля с предъявлением ему красной карточки, если он совершит одно из следующих семи нарушений:

- допускает исключительно грубую игру
- демонстрирует агрессивное поведение
- совершает плевков в соперника или в другого человека
- умышленно ловит мяч руками, лишая соперников возможности забить мяч (это не относится к вратарю в пределах его собственной штрафной площади)
- путем нарушения, наказуемого штрафным, свободным или 11-метровым ударом, лишает выходящего на ударную позицию соперника возможности забить мяч
- употребляет непристойные, оскорбительные, или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном и том же матче

Удаленный с поля игрок, запасной или замененный игрок с предъявлением ему красной карточки должен покинуть пространство вокруг поля и пределы технической площади.



## **ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ**

### **Типы ударов, выполняемых с различных точек поля**

Удар, который выполняется с какой-либо точки поля, бывает либо штрафным, либо свободным.

#### **Штрафной удар**

##### ***Мяч проходит в ворота***

- если после пробития штрафного удара мяч непосредственно попал в ворота команды соперника, то следует засчитать взятие ворот
- если после пробития штрафного удара мяч непосредственно попал в свои ворота, то следует назначить угловой удар в пользу команды соперника

#### **Свободный удар**

##### ***Обязательный жест***

Перед пробитием свободного удара арбитр должен поднять руку вверх над головой и не опускать ее до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется кто-либо из игроков или он не выйдет из игры.

##### ***Мяч проходит в ворота***

Мяч засчитывается только в том случае, когда он после пробития свободного удара, прежде чем попасть в ворота, коснется кого-либо из игроков:

- если после пробития свободного удара мяч непосредственно попал в ворота команды соперника, то следует назначить удар от ворот
- если после пробития свободного удара мяч непосредственно попал в свои ворота, то следует назначить угловой удар в пользу команды соперника

#### **Процедура**

При выполнении штрафного или свободного удара мяч должен лежать неподвижно. Игрок, выполнивший удар, не имеет права вторично коснуться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков.

### **Выполнение ударов с различных точек поля**

#### ***Штрафной, свободный удар из пределов штрафной площади***

*При выполнении штрафного, свободного удара защищающейся командой:*

- все игроки команды соперника должны находиться не ближе 9,15 м от мяча
- все игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади и оставаться там до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он, после удара ногой, покинет пределы штрафной площади
- штрафной, свободный удар, назначенный за нарушение, совершенное в пределах площади ворот, пробивается с любого места этой площади

*При выполнении свободного удара атакующей командой:*

- все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии не ближе 9,15 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру, и при этом им разрешается располагаться на линии ворот своей команды между стойками
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой сдвинется с места
- свободный удар, назначенный за нарушение, совершенное в площади ворот, пробивается с ограничивающей ее линии, параллельной линии ворот, с точки, ближе всего расположенной к месту нарушения

#### ***Штрафной, свободный удар за пределами штрафной площади***

- все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии не ближе 9,15 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру
- мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара ногой сдвинется с места
- штрафной или свободный удар пробивается с места, где произошло нарушение Правил, или с места, где находился мяч в момент нарушения (*в соответствии с нарушением*).

### **Нарушения и санкции**

Если при пробитии штрафного, свободного удара кто-то из соперников окажется по отношению к мячу ближе положенного расстояния, то:

- удар повторяется

Если при пробитии штрафного, свободного удара игроком защищающейся команды из пределов своей штрафной площади мяч *не покидает пределы штрафной площади*, то:

- удар повторяется.

#### ***Штрафной, свободный удар, выполняемый полевым игроком***

Если, после введения мяча в игру, игрок, выполнивший штрафной, свободный удар, вновь коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если, после введения мяча в игру, игрок, выполнивший штрафной или свободный удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в штрафной площади сыгравшего рукой игрока.

#### ***Штрафной, свободный удар, выполненный вратарем***

Если, после введения мяча в игру, вратарь, выполнивший штрафной, свободный удар, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если, после введения мяча в игру, вратарь умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего в его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

## **ПРАВИЛО 14 – 11-МЕТРОВЫЙ УДАР**

11-метровый удар назначается в сторону той команды, игрок которой совершил одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, если это нарушение произошло в штрафной площади этой команды, и мяч в этот момент был в игре.

Мяч, забитый непосредственно при выполнении 11-метрового удара, засчитывается.

В случае назначения 11-метрового удара в самом конце тайма или дополнительного времени, необходимо добавить время для выполнения этого удара.

### **Расположение мяча и игроков**

Мяч:

- устанавливается на 11-метровой отметке

Игрок, выполняющий 11-метровый удар:

- должен быть надлежащим образом идентифицирован (определен)

Вратарь защищаемой команды:

- до удара должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к выполняющему удар сопернику

Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, должны располагаться:

- на поле
- за пределами штрафной площади
- позади 11-метровой отметки
- на расстоянии не менее 9,15 м от 11-метровой отметки

### **Процедура выполнения**

- После того, как игроки расположатся в соответствии с положениями данного Правила, арбитр дает свисток на выполнение 11-метрового удара
- Игрок, выполняющий 11-метровый удар, должен направить мяч вперед
- Он не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков
- Мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда после удара ногой он сдвинулся с места вперед

После выполнения 11-метрового удара в течение основного времени игры или в добавленное для пробития или повторного пробития этого удара время, мяч следует засчитать даже в том случае, если перед тем, как полностью пересечь линию ворот между стойками и под перекладиной:

- мяч попадает один или несколько раз в стойку и/или перекладину и/ или вратаря

Арбитр принимает решение о том, что выполнение 11-метрового удара завершено.

## **Нарушения и санкции**

***Если арбитр дает свисток на выполнение 11-метрового удара и прежде, чем мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций, то необходимо принимать такие решения:***

игрок, выполняющий 11-метровый удар, нарушает Правила игры:

- арбитр дожидается результата удара
- если мяч проходит в ворота, то удар перебивается
- если мяч не проходит в ворота, арбитр останавливает игру и назначает свободный удар с места нарушения в пользу обороняющейся команды

вратарь нарушает Правила игры:

- арбитр дожидается результата удара
- если мяч проходит в ворота, то он засчитывается
- если мяч не проходит в ворота, то удар перебивается

партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила игры:

- арбитр разрешает выполнить удар
- если мяч проходит в ворота, то удар перебивается
- если мяч не проходит в ворота, то арбитр останавливает игру и назначает свободный удар с места нарушения в пользу обороняющейся команды

партнер вратаря нарушает Правила игры:

- арбитр разрешает выполнить удар
- если мяч проходит в ворота, то он засчитывается
- если мяч не проходит в ворота, то удар перебивается

игроки обеих команд одновременно нарушают Правила игры:

- удар перебивается

## ***Если после выполнения 11-метрового удара:***

игрок, выполнивший удар, коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

игрок, выполнивший удар, умышленно касается мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

кто-либо из посторонних коснется мяча, направленного в сторону ворот, то:

- удар следует повторить.

мяч отскакивает в поле от вратаря, перекладины или стоек, а затем его коснется кто-либо из посторонних лиц, то:

- арбитр должен остановить игру
- игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где произошло касание мяча посторонним лицом, *если только это не произошло в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

## ПРАВИЛО 15 – ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Вбрасывание мяча из-за боковой линии является одним из способов возобновления игры.

*Вбрасывание мяча производится одним из соперников игрока, который последним коснулся мяча, полностью пересекшего боковую линию по земле или по воздуху.*

Мяч засчитывать нельзя, если он попадает в ворота непосредственно после вбрасывания из-за боковой линии.

### Процедура вбрасывания

В момент освобождения от мяча игрок, выполняющий вбрасывание, должен:

- стоять лицом к полю
- располагать ступни обеих ног так, чтобы хотя бы часть их находилась либо на боковой линии, либо за пределами поля
- действовать двумя руками
- выпускать мяч с замахом из-за головы
- *находиться в том месте, где мяч пересек боковую линию*

Все игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии не менее 2 м от места вбрасывания мяча.

Мяч вступает в игру сразу же, как только он окажется в пределах поля.

Игрок, выполняющий вбрасывание, не имеет права касаться мяча снова до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков.





## **Нарушения и санкции**

### ***Вбрасывание, выполненное полевым игроком***

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии игрок коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии игрок умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в его штрафной площади

### ***Вбрасывание, выполненное вратарем***

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии вратарь второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

Если после вбрасывания мяча из-за боковой линии вратарь умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего в его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если соперник нечестным приемом отвлекает игрока, производящего вбрасывание из-за боковой линии, или мешает ему выполнить свою задачу, то:

- ему следует вынести предупреждение за неспортивное поведение с предъявлением желтой карточки.

При любом другом нарушении данного Правила:

- право на вбрасывание мяча из-за боковой линии передается команде соперника.

## **ПРАВИЛО 16 – УДАР ОТ ВОРОТ**

Удар от ворот является одним из способов возобновления игры.

Удар от ворот назначается в том случае, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху после того, как последним мяча коснулся игрок атакующей команды, и при этом по условиям Правила 10 не был забит в ворота.

Мяч, забитый непосредственно после удара от ворот, засчитывается, но только в ворота команды соперника.

### **Процедура выполнения**

- Игрок защищающейся команды выполняет удар ногой с любого места площади ворот
- Все игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади и оставаться там до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- Игрок, выполнивший удар от ворот, не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков
- Мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он после удара покинет пределы штрафной площади

### **Нарушения и санкции**

Если мяч после удара не покинул пределы штрафной площади, то:

- удар от ворот повторяется

#### ***Удар от ворот, выполненный полевым игроком***

Если, после того, как мяч вошел в игру, игрок, выполнивший удар от ворот, коснется мяча второй раз (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Пр. 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если, после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар от ворот, умышленно коснется мяча рукой, прежде чем до него дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади сыгравшего рукой игрока.

#### ***Удар от ворот, выполненный вратарем***

Если, после того, как мяч вошел в игру, вратарь, выполнивший удар от ворот, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если, после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего в его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

При любом другом нарушении Правила 16:

- удар от ворот повторяется.

## ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар является одним из способов возобновления игры.

Угловой удар назначается в том случае, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху после того, как последним мяча коснулся игрок защищающейся команды, и при этом по условиям Правила 10 не был забит в ворота.

Мяч, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в ворота команды соперника.

### Процедура выполнения

- Мяч устанавливается внутри углового сектора у флажстика, расположенного ближе к месту выхода мяча за линию ворот
- Запрещается передвигать угловой флажстик
- Перед выполнением углового удара игроки команды соперника должны располагаться на расстоянии не ближе 9,15 м от углового сектора у флажстика до тех пор, пока мяч не войдет в игру
- Игрок атакующей команды выполняет угловой удар ногой
- Мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он сдвинется с места после удара ногой
- Игрок, выполнивший угловой удар, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока до мяча не дотронется кто-либо из других игроков.



### Нарушения и санкции

#### **Угловой удар, выполненный полевым игроком**

Если после введения мяча в игру, игрок, выполнивший угловой удар, второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

Если после введения мяча в игру, игрок, выполнивший угловой удар, умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить 11-метровый удар, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади сыгравшего рукой игрока

#### **Угловой удар, выполненный вратарем**

Если, после введения мяча в игру, вратарь второй раз коснется мяча (но не рукой) до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места, где произошло нарушение Правил (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

Если, после введения мяча в игру, вратарь умышленно коснется мяча рукой до того, как до мяча дотронется кто-либо из других игроков, то:

- следует назначить штрафной удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего за пределами его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- следует назначить свободный удар в пользу команды соперника с места нарушения, происшедшего в его штрафной площади (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

При любом другом нарушении Правила 17:

- угловой удар повторяется.

## **ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА ИЛИ ВСТРЕЧ ДОМА И НА ВЫЕЗДЕ**

Забитые на выезде мячи, дополнительное время и выполнение ударов с 11-метровой отметки являются *тремя* способами определения победителя в соответствии с требованиями регламента соревнования выявить победителя после завершения матча или встреч дома и на выезде вничью.

### **Забитые на выезде мячи**

Регламентом соревнований может быть предусмотрено, что, в случае встреч команд между собой дома и на выезде, если счет будет ничьим после второго матча, любые мячи, забитые на поле команды-соперника, будут считаться вдвойне.

### **Дополнительное время**

Регламентом соревнований может быть предусмотрено проведение двух равных по времени дополнительных таймов продолжительностью до 15 минут. При проведении этих таймов следует соблюдать условия Правила 8.

## **Выполнение ударов с 11-метровой отметки**

### **Процедура выполнения**

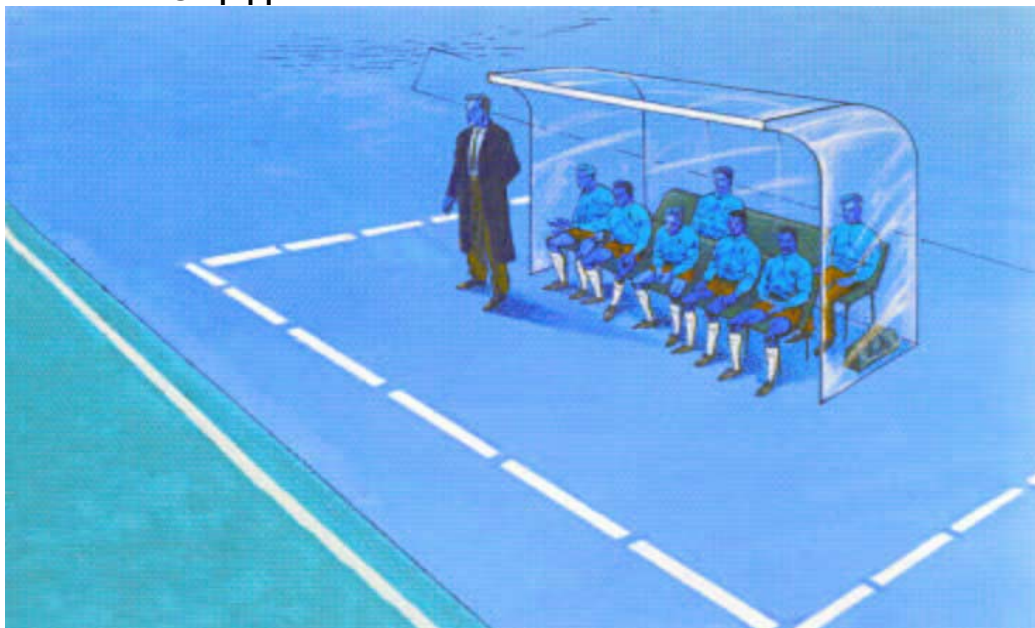
- Арбитр определяет ворота, в которые будут пробиваться удары
- Арбитр бросает жребий, и команда, капитан которой выиграл жребий, получает право выбора выполнить удар первой или второй
- Арбитр ведет запись пробитых ударов
- В соответствии с описанными ниже условиями выполнения ударов каждая из команд пробивает по 5 ударов
- Команды выполняют удары поочередно
- Если до окончания серии из пяти ударов одна из команд забьет столько мячей, сколько другая уже забить не сможет, даже пробив все пять ударов, выполнение ударов с 11-метровой отметки прекращается
- Если обе команды пробили по пять ударов и забили одинаковое количество мячей или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается в том же порядке до тех пор, пока одна из команд при одинаковом количестве пробитых ударов не забьет на один мяч больше другой
- Вратарь, который получил травму в процессе выполнения серии ударов с 11-метровой отметки и больше не в состоянии продолжать стоять в воротах, может быть заменен одним из запасных игроков матча, при условии, что его команда не использовала максимальное количество замен, предусмотренное регламентом соревнования
- За исключением случая, описанного в предыдущем пункте, в пробитии серии ударов с 11-метровой отметки имеют право участвовать только те игроки, которые находились на поле к моменту окончания матча, включая дополнительное время (если такое предусмотрено регламентом соревнования)

- Удары выполняются разными игроками, и только тогда, когда все допущенные к пробитию игроки выполнят по одному удару, любой из игроков может пробить еще один удар
- В процессе выполнения ударов с 11-метровой отметки любой игрок, допущенный к пробитию ударов, в любой момент с разрешения арбитра может поменяться местами с вратарем
- При выполнении ударов с 11-метровой отметки только игрокам, допущенным к пробитию ударов, и официальным лицам матча разрешается находиться на поле
- Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны находиться в центральном круге
- Вратарь команды, игрок которой выполняет 11-метровый удар, должен находиться в поле за пределами штрафной площади, в которой производятся 11-метровые удары, на линии ворот в месте ее пересечения с линией штрафной площади
- При выполнении серии ударов с 11-метровой отметки должны соблюдаться Правила игры и решения Международного Совета, если не обусловлено иное
- Команда, завершившая игру с большим числом игроков, чем у соперника, должна уменьшить количество игроков до равного с командой соперника и сообщить арбитру фамилию и номер каждого исключенного игрока. За проведение этой процедуры отвечает капитан команды
- Перед началом пробития 11-метровых ударов арбитр должен убедиться в том, что в центре поля осталось только равное количество игроков от каждой команды, и они будут выполнять удары.

### ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ С 11-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ



## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПЛОЩАДЬ



Как описано ниже, техническая площадь имеет отношение к матчам, которые проводятся на стадионах, оборудованных специальными скамейками для запасных игроков и официальных представителей команд.

Технические площади на различных стадионах могут отличаться одна от другой, например, по величине или местоположению, но, тем не менее, для определения этих площадей разработаны следующие основополагающие принципы:

- техническая площадь выступает на 1 м по обе стороны от скамейки запасных игроков и простирается перед этой скамейкой вперед до границы, находящейся на расстоянии 1 м от боковой линии
- для определения границ технической площади рекомендуется использовать определенную разметку
- количество лиц, которым разрешается находиться в технической площади, определяется регламентом соревнования
- лица, которым разрешено находиться в технической площади, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнования
- всякий раз только один человек имеет право давать какие-либо инструкции игрокам. После таких указаний он должен немедленно вернуться на свое место на скамейке
- тренер и другие официальные лица не имеют права покидать техническую площадь, за исключением особых обстоятельств: например, физиотерапевт или врач могут по разрешению арбитра выйти на поле для оказания помощи травмированному игроку
- тренер и другие официальные лица, находящиеся в технической площади, должны вести себя корректно, с определенной степенью ответственности за свои поступки.

## ЧЕТВЕРТЫЙ АРБИТР И РЕЗЕРВНЫЙ АССИСТЕНТ АРБИТРА

- По регламенту соревнования на каждый матч может назначаться четвертый арбитр, который может заменить одного из трех арбитров в том случае, если тот окажется не в состоянии выполнять свои функции, если только не будет назначен резервный ассистент арбитра. Он постоянно помогает арбитру матча
- Перед началом соревнования организатор должен четко оговорить порядок замены арбитра, если тот окажется не в состоянии выполнять свои функции, заменит ли его непосредственно четвертый арбитр или первый ассистент арбитра, а уже функции последнего будет выполнять четвертый арбитр
- По указанию арбитра четвертый арбитр может помогать ему при выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча

- Четвертый арбитр обязан оказывать помощь в осуществлении процедуры замены игроков во время матча
- Четвертый арбитр имеет право проверить экипировку запасных игроков перед их выходом на поле при замене. Если экипировка запасных игроков не соответствует Правилам игры, он сообщает об этом арбитру
- Четвертый арбитр следит за заменой мячей в случае необходимости. Если в процессе матча арбитр потребует заменить мяч, у четвертого арбитра наготове должен быть запасной мяч, чтобы свести к минимуму паузу в игре
- Четвертый арбитр должен сигнализировать арбитру, если был предупрежден не тот игрок из-за ошибочного определения личности или когда игрока не удаляют после получения им второго предупреждения, либо когда вне поля зрения арбитра и его ассистентов произошло нарушение. Однако арбитр оставляет за собой право принимать окончательное решение по всем вопросам, связанным с игрой
- По окончании матча четвертый арбитр обязан направить рапорт в организацию, проводящую соревнование, обо всех случаях некорректного поведения официальных лиц или инцидентах, оставшихся вне поля зрения арбитра и ассистентов арбитра. Текст рапорта он должен согласовать с бригадой арбитров
- Четвертый арбитр имеет право проинформировать арбитра о некорректном поведении любого лица, находящегося в пределах технической площади
- *По регламенту соревнования может назначаться и резервный ассистент арбитра. Его единственной обязанностью является замена ассистента арбитра, который не в состоянии выполнять свои функции, или четвертого арбитра, в случае необходимости.*

## **ИНТЕРПРЕТАЦИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ АРБИТРОВ**



## **ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ**

### **Разметка поля**

Недопустимо размечать поле пунктирными линиями или бороздками.

Если игрок делает ногой запрещенные разметки на поле для игры, ему следует вынести предупреждение за неспортивное поведение. Если арбитр заметит, что это делается во время матча, следует вынести предупреждение нарушителю за неспортивное поведение, когда мяч выйдет из игры.

Только линиями, указанными Правилем 1, можно размечать поле для игры.

### **Ворота**

Если перекладина упадет или сломается, то игра прекращается до тех пор, пока она не будет починена или поставлена на свое место. Если восстановление невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину удастся восстановить, то игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

### **Коммерческая реклама**

Коммерческая реклама должна быть размещена на расстоянии, минимум, 1 метра от ограничительных линий поля для игры.

С момента выхода команд до их ухода на перерыв, а также возвращения после перерыва и до окончания матча, всякого рода коммерческая реклама, как реально, так и виртуально, запрещается на поле, на земле в пространстве между линией ворот и сетками ворот или в пределах технической площади, или в пределах 1 м от боковой линии с наружной стороны поля. Аналогичным образом, запрещено размещать рекламный материал любого вида на воротах, сетках, флагштоках или полотнищах их флагов. В этих местах также запрещено устанавливать любое постороннее оборудование (видеокамеры, микрофоны и т.п.).

### **Логотипы и эмблемы**

В течение игрового времени запрещается воспроизведение логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, ассоциаций-членов ФИФА, лиг, клубов или других юридических лиц, как реально, так и виртуально, на поле, на сетках ворот и пространстве, которое они ограничивают, на воротах, флагштоках и полотнищах их флагов.

## **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ**

### **Дополнительные мячи**

Дополнительные мячи могут быть размещены вокруг поля для игры с целью использования в ходе матча, при условии их соответствия требованиям Правила 2 и контроля со стороны арбитра за их использованием.

### **Лишние мячи на поле для игры**

Если лишний мяч выкатывается на поле для игры в ходе матча, арбитр должен остановить игру, только если этот мяч создает помеху. Игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился игровой мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающую площадь ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если лишний мяч выкатывается на поле для игры в ходе матча, не создает помех игре, арбитр должен убрать его при малейшей возможности.

## **ПРАВИЛО 3 – КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ**

### **Процедура проведения замен**

- Замены можно проводить только во время остановки игры
- Ассистент арбитра сигнализирует о просьбе команды провести замену
- Заменяемый игрок получает разрешение арбитра покинуть поле, если только он не покинул поле по причинам, соответствующим Правилам игры
- *Арбитр разрешает запасному игроку выйти на поле*
- Перед выходом на поле, запасной игрок ждет, пока игрок, которого он заменяет, покинет поле
- Заменяемый игрок не обязан покидать поле у центральной линии
- При определенных обстоятельствах может быть отказано в разрешении провести замену, например, запасной игрок не готов выйти на поле
- Запасной игрок, который не завершил процедуру проведения замены, не вышедший на поле, не может возобновить игру вбрасыванием мяча из-за боковой линии или выполнением углового удара
- Если игрок, которого должны заменить, отказывается покинуть поле, игра продолжается
- Если замена проводится в перерыве между таймами или перед началом дополнительного времени, процедура должна завершиться до начала второго тайма или дополнительного времени

### **Лишние люди на поле**

#### ***Посторонние лица***

Любое лицо, не указанное в списке команды в качестве игрока, запасного игрока или официального лица команды, считается посторонним лицом, как и удаленный с поля игрок.

Если постороннее лицо выходит на поле:

- арбитр должен остановить игру (но не сразу, если постороннее лицо не мешает игре)
- арбитр должен удалить его с поля и из пространства вокруг поля
- если арбитр останавливает игру, он должен возобновить ее «спорным мячом» с места, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площадь ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

#### **Официальные лица команды**

Если официальное лицо команды выходит на поле:

- арбитр должен остановить игру (но не сразу, если официальное лицо команды не мешает игре или если можно использовать преимущество)
- арбитр должен удалить его с поля и, в случае некорректного поведения, арбитр должен удалить его с поля и из пространства вокруг поля
- если арбитр останавливает игру, он должен возобновить ее «спорным мячом» с места, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

### **Игрок за пределами поля для игры**

Если, покинув пределы поля, чтобы поправить игровую экипировку или форму, получить медицинскую помощь в случае травмы или кровотечения, т.к. кровь попала на форму или по любой другой причине с разрешения арбитра, игрок возвращается на поле без разрешения арбитра, арбитр должен:

- остановить игру (но не сразу, если игрок не мешает игре или если можно использовать преимущество)
- вынести предупреждение игроку за выход на поле без его разрешения
- попросить игрока покинуть поле в случае необходимости (например, нарушение Правила 4)

Если арбитр останавливает игру, он должен возобновить ее

- свободным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*), если не было зафиксировано другое нарушение
- в соответствии с Правилем 12, если игрок нарушает это правило

Если игрок случайно пересекает одну из боковых линий поля для игры, считается, что не было нарушения. Выход за пределы поля может считаться частью игрового движения.

### **Запасной или замененный игрок**

Если запасной или замененный игрок выходит на поле без разрешения

- арбитр должен остановить игру (но не сразу, если данный игрок не мешает игре или если можно использовать преимущество)
- арбитр должен вынести предупреждение игроку за неспортивное поведение
- игрок должен покинуть поле

Если арбитр останавливает игру, он должен возобновить ее свободным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).

### **Взятие ворот лишним лицом на поле для игры**

Если, после взятия ворот, арбитр осознает перед возобновлением игры, что на поле находилось лишнее лицо в момент взятия ворот:

- арбитр не засчитывает мяч, если
  - лишнее лицо было посторонним лицом и мешало игре
  - лишнее лицо было игроком, запасным, замененным игроком или официальным лицом команды, забившей мяч в ворота соперника
- арбитр засчитывает мяч, если
  - лишнее лицо было посторонним лицом, но которое не создавало помех игре
  - лишнее лицо было игроком, запасным, замененным игроком или официальным лицом команды, пропустившей мяч в свои ворота.

### **Минимальное количество игроков**

Если в Регламенте соревнования установлено, что все игроки и запасные должны быть названы в Рапорте арбитра перед началом игры, а на поле выходит менее 11 игроков, команду могут дополнить по прибытии только игроки, указанные в Рапорте арбитра.

*Хотя игру можно не НАЧИНАТЬ, если в команде менее семи игроков, определение минимального количества игроков в команде, необходимого для ПРОДОЛЖЕНИЯ игры остается на усмотрение ассоциаций-членов ФИФА. Однако, по мнению Международного совета, матч считается недействительным и арбитр должен остановить игру, если в одной из команд остается менее семи игроков.*

Если в команде насчитывается менее семи игроков, поскольку один или несколько игроков покинули поле преднамеренно, арбитр не обязан останавливать игру, и может быть реализовано преимущество. В таких случаях, арбитр не должен возобновлять игру, после того как мяч выйдет из игры, если в команде отсутствует минимальное количество из семи игроков.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

### **Основная экипировка игроков**

Цвета формы:

- Если у двух вратарей футболки одинакового цвета и ни у одного из них нет другой футболки, чтобы переодеться, арбитр должен начать игру

Если игрок случайно теряет бутсу и моментально овладевает мячом и/или забивает мяч в ворота, нарушения Правил нет. Взятие ворот фиксируется, поскольку игрок случайно потерял бутсу.

Вратари могут надевать тренировочные брюки, как часть своей основной экипировки.

### **Другая экипировка**

Кроме основной экипировки, игрок может пользоваться другой экипировкой при условии, что она обеспечивает его физическую защиту и безопасна для него самого или любого другого игрока.

Арбитр должен проинспектировать все предметы одежды или экипировки, кроме основной экипировки, и определить их безопасность.

Современная защитная экипировка, как, например, головные уборы, маски, наколенники и налокотники, изготовленная из мягких, легких и снабженных прокладками материалов, считается безопасной и поэтому разрешается.

С учетом новой технологии, сделавшей спортивные очки более безопасными как для игроков, которые ими пользуются, так и для остальных игроков, арбитры должны проявить терпение, разрешая пользоваться такими очками, особенно более молодым игрокам. Если предмет одежды или экипировки, который проинспектировали в начале матча и определили его безопасность, становится опасным или используется в опасной манере в ходе матча, его использование следует запретить.

Пользоваться системами радиосвязи между игроками и/или техническим персоналом запрещено.

### **Ювелирные изделия**

Все ювелирные изделия (ожерелья, перстни, браслеты, серьги, кожаные или резиновые повязки и т.д.) строго запрещены и должны быть сняты. Запрещено закрывать лентой ювелирные изделия.

Арбитрам тоже запрещено надевать ювелирные изделия (за исключением часов или аналогичного устройства для хронометража матча).

### **Дисциплинарные санкции**

Необходимо инспектировать игроков перед началом матча и запасных перед выходом на поле. Если арбитр обнаружит, что игрок носит запрещенные предметы одежды или ювелирные изделия, он должен:

- проинформировать игрока, что соответствующий предмет необходимо снять
- попросить игрока покинуть поле в случае следующей остановки игры, если он не может или не хочет подчиниться распоряжению
- вынести предупреждение игроку, если он умышленно отказывается подчиниться или, после того как его попросили снять указанный предмет, оказалось, что он опять носит этот предмет.

Если арбитр останавливает игру, чтобы вынести предупреждение игроку, он должен назначить свободный удар в пользу команды соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*).



## **ПРАВИЛО 5 – АРБИТР**

### **Права и обязанности**

Арбитр имеет право остановить игру, если, по его мнению, прожекторное освещение недостаточное.

Если брошенный зрителем предмет попадает в арбитра или одного из ассистентов арбитра, или игрока, или официальное лицо команды, арбитр может разрешить продолжить игру, временно прекратить или остановить игру, в зависимости от степени серьезности инцидента. В любом случае арбитр должен направить рапорт об инциденте (инцидентах) в соответствующие инстанции.

Арбитр имеет право предъявить желтую или красную карточку в перерыве между таймами и после окончания матча, а также во время игры в дополнительное время и при выполнении ударов с одиннадцатиметровой отметки, поскольку все это время матч находится под его юрисдикцией.

Если арбитр временно выходит из строя по какой-либо причине, игра может продолжаться под контролем ассистентов арбитра до того момента, когда мяч покинет пределы поля.

Если зритель дает свисток и арбитр считает это вмешательством в игру (например, игрок берет мяч в руки, полагая, что игра была остановлена), арбитр должен остановить игру и возобновить ее «спорным мячом» с того места, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

### **Преимущество**

Арбитр может использовать преимущество всякий раз, когда происходит нарушение.

Арбитр должен учитывать следующие обстоятельства, когда принимает решение по поводу использования преимущества или остановки игры:

- степень серьезности нарушения: если нарушение является основанием для удаления, арбитр должен остановить игру и удалить нарушителя, если только это не будет препятствовать последующей возможности взятия ворот
- место, где было допущено нарушение: чем ближе к воротам соперника, тем более эффективным оно может быть
- возможности немедленной, опасной атаки на ворота соперника.
- атмосфера матча.

Решение назначить наказание за первоначальное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд.

Если нарушение заслуживает предупреждения, его следует вынести во время следующей остановки игры. Однако если не будет явного преимущества, рекомендуется остановить игру и немедленно вынести предупреждение игроку. Если арбитр НЕ выносит предупреждение нарушителю во время следующей остановки игры, он не сможет сделать это на более позднем этапе.

### **Травмированные игроки**

Арбитр должен придерживаться следующей процедуры, когда имеет дело с травмированными игроками:

- игра продолжается, пока мяч не покинет пределы поля, если, по мнению арбитра, игрок получил только легкую травму

- игра останавливается, если, по мнению арбитра, игрок получил серьезную травму
- поставив вопросы травмированному игроку, арбитр может вызвать на поле одного или, максимум, двух врачей для оценки травмы и организации беспрепятственной и быстрой эвакуации игрока с поля
- санитары-носильщики должны появиться на поле одновременно с врачами, чтобы обеспечить максимально быструю эвакуацию травмированного игрока
- арбитр должен обеспечить беспрепятственную эвакуацию травмированного игрока с поля
- запрещено оказывать медицинскую помощь игроку на поле
- любой игрок с кровоточащей раной должен покинуть поле. Игрок не имеет права возвращаться на поле, пока арбитр не убедится, что кровотечение остановлено. Игрок не имеет права носить форму со следами крови
- как только арбитр разрешит врачам появиться на поле, игрок может покинуть поле на носилках или самостоятельно. Если игрок не подчиняется данному требованию, ему следует вынести предупреждение за неспортивное поведение
- травмированный игрок может вернуться на поле только после возобновления игры
- когда мяч находится в игре, травмированный игрок может повторно выйти на поле у боковой линии. Когда мяч находится не в игре, травмированный игрок может повторно выйти на поле у любой ограничительной линии.
- не зависимо от того, мяч в игре или не в игре, только арбитр имеет право разрешить травмированному игроку повторно выйти на поле
- арбитр может разрешить травмированному игроку повторно выйти на поле, если ассистент арбитра или четвертый арбитр подтверждает, что игрок готов
- Если игра не была остановлена иным способом по другой причине или если игрок получил травму не в результате нарушения Правил игры, арбитр должен возобновить игру «спорным мячом» с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры
- в конце каждого тайма арбитр должен полностью компенсировать потери времени, обусловленные травмами игроков
- если арбитр принял решение предъявить карточку травмированному игроку, который должен покинуть поле с целью получения помощи, это необходимо сделать, прежде чем игрок покинет поле.

Исключения из этой формулировки можно только делать, когда:

- вратарь получил травму
- вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в экстренной помощи
- произошло тяжелое повреждение, например, проглочен язык, произошло сотрясение мозга, сломана нога.

Одновременно произошло несколько нарушений

- Два игрока одной команды нарушают правила:
  - арбитр должен подвергнуть наказанию более серьезное нарушение, когда игроки одновременно допускают несколько нарушений
  - Игра возобновляется в соответствии с наиболее серьезным нарушением
- Нарушения, допущенные игроками различных команд:
  - Арбитр должен остановить игру и возобновить ее «спорным мячом» с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

## РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ АРБИТРОВ

### Выбор позиции, когда мяч находится в игре

#### Рекомендации

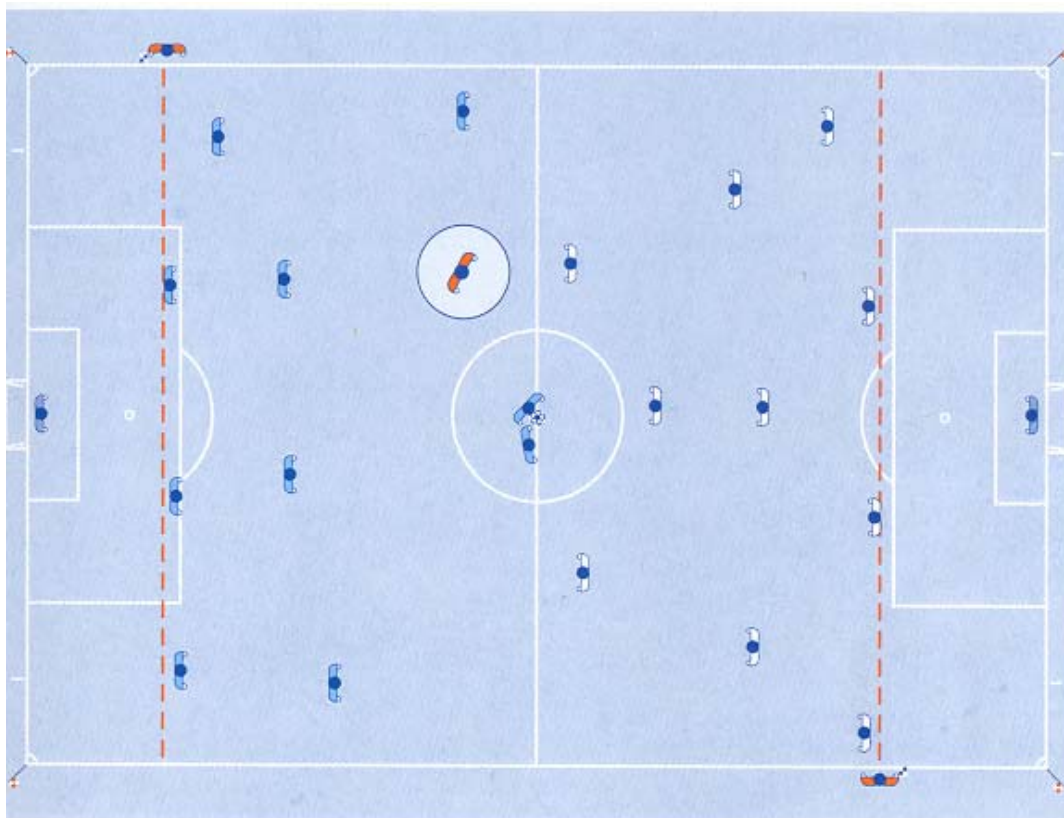
- Игра должна проходить между позициями арбитра и соответствующего ассистента арбитра
- Соответствующий ассистент арбитра должен находиться в поле зрения арбитра. Арбитр должен пользоваться широкой диагональной системой
- Расположение и поле зрения арбитра, направленное за пределы игрового эпизода, облегчает контроль игры и взаимодействие с соответствующим ассистентом арбитра
- Арбитр должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру и не препятствовать ей.
- «То, что нужно видеть» не всегда находится поблизости от мяча. Арбитр должен также обращать внимание на:
  - агрессивную индивидуальную конфронтацию игроков без мяча
  - возможные нарушения в зоне, в направлении которой движется игра
  - нарушения, происходящие после отбора мяча

### Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре

Лучшая позиция – это такая позиция, в которой, арбитр может принять правильное решение. Все рекомендации по поводу выбора позиции основаны на вероятностях и должны уточняться с помощью специальной информации о командах, игроках и эпизодах матча до данного момента.

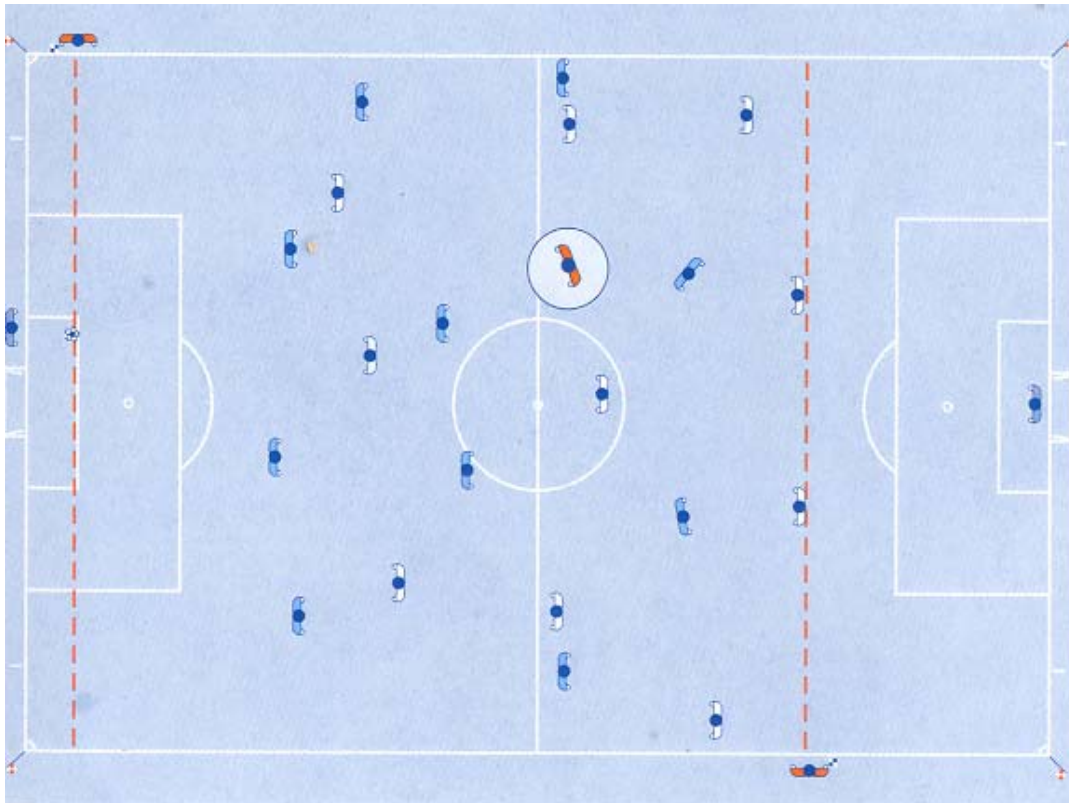
На следующих графических изображениях показаны основные позиции, рекомендуемые для арбитров. Ссылка на «зону» имеет целью обратить особое внимание, что каждая рекомендуемая позиция является в данный момент точкой, находясь в которой арбитр, вероятнее всего оптимизирует свою эффективность. Зона может быть больше, меньше или иной формы в зависимости от обстоятельств в данный момент.

#### 1. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – начало игры

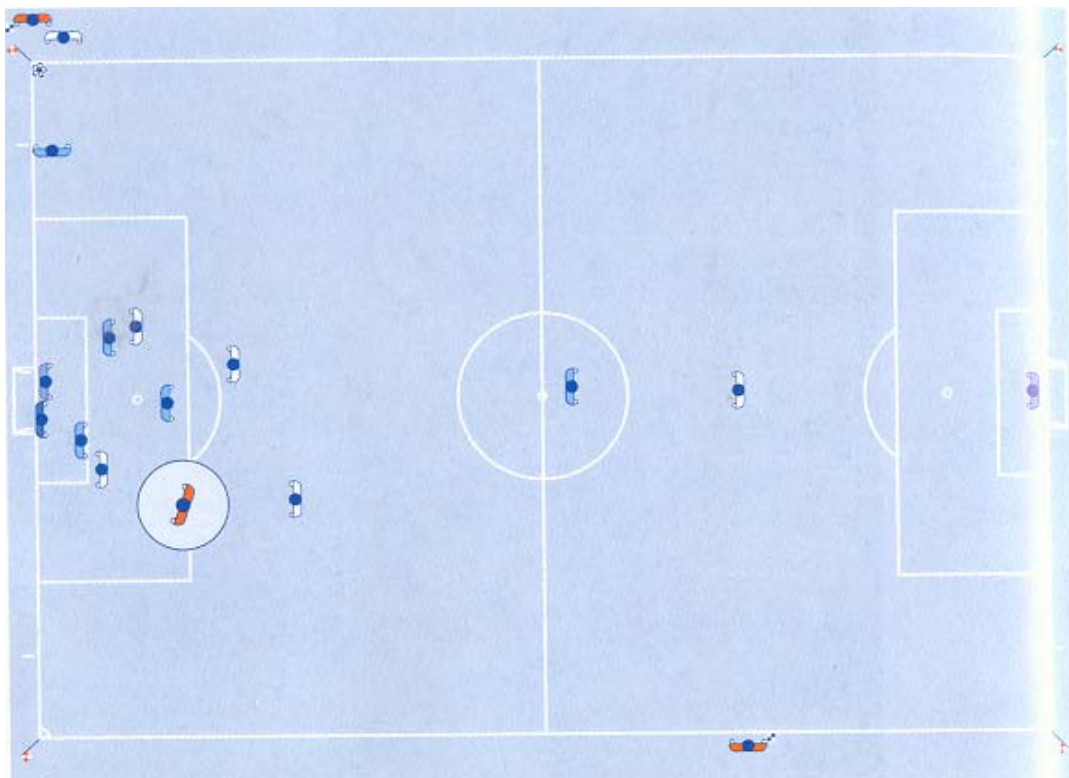




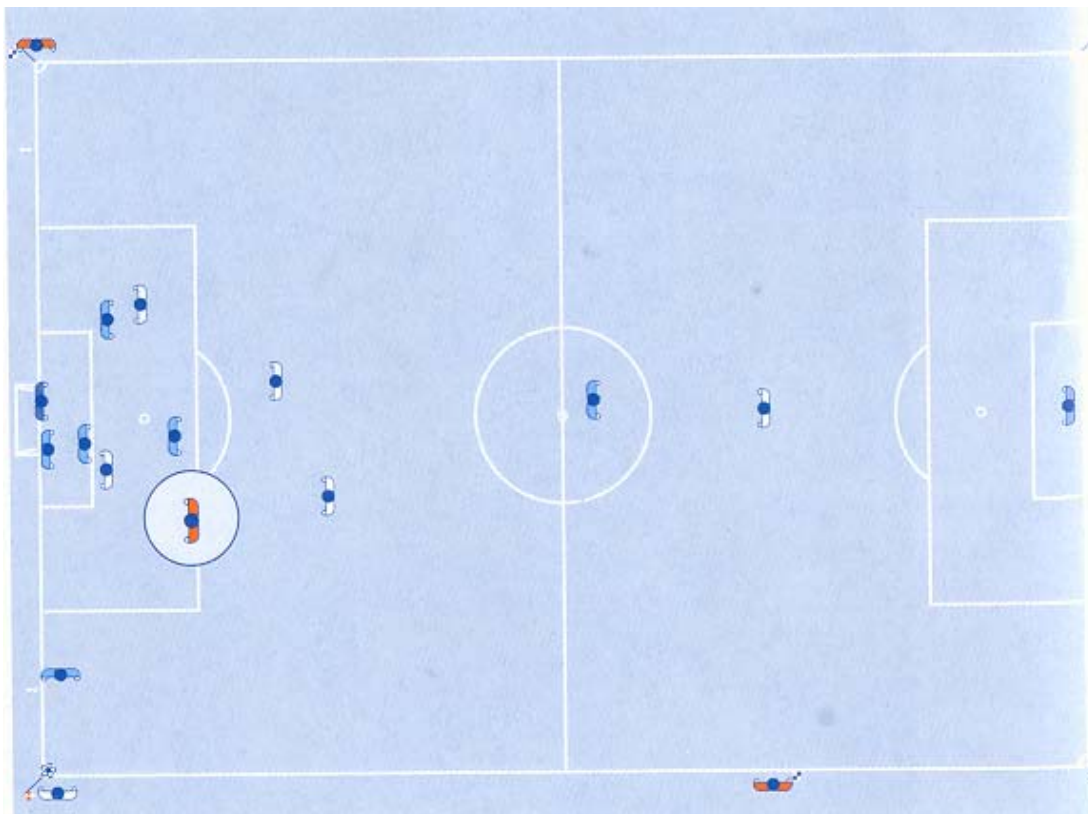
**2. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – удар от ворот**



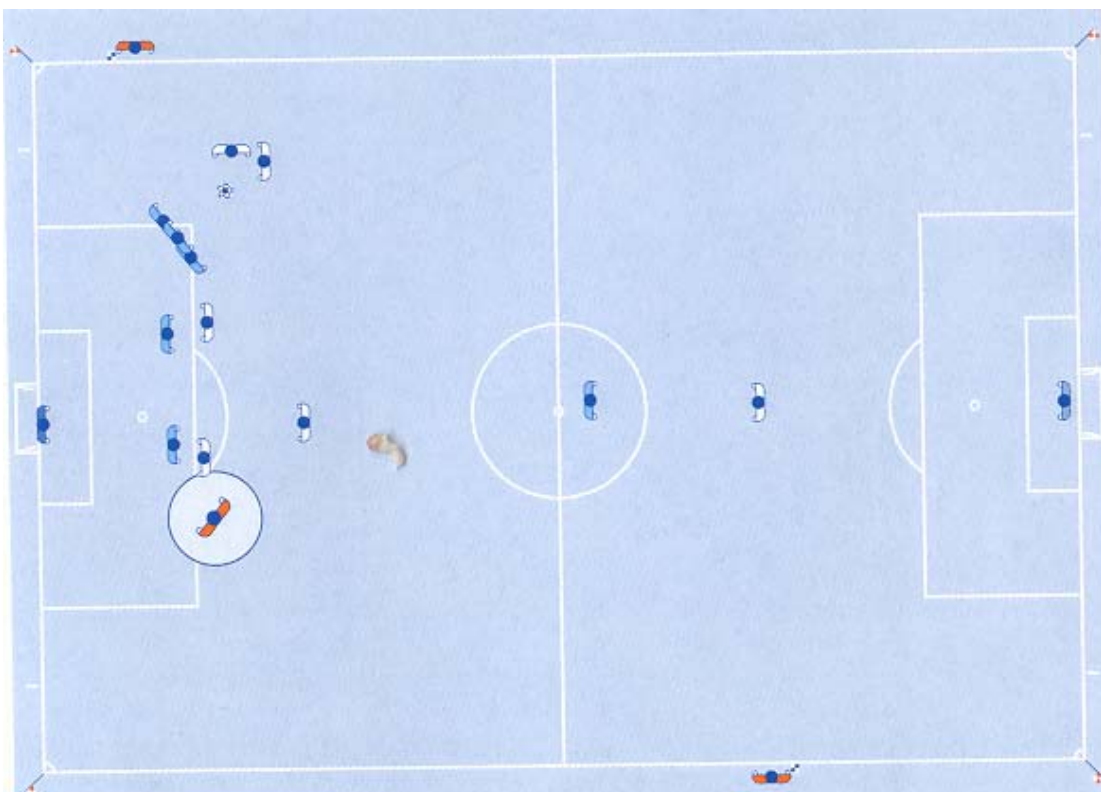
**3. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – угловой удар (1)**



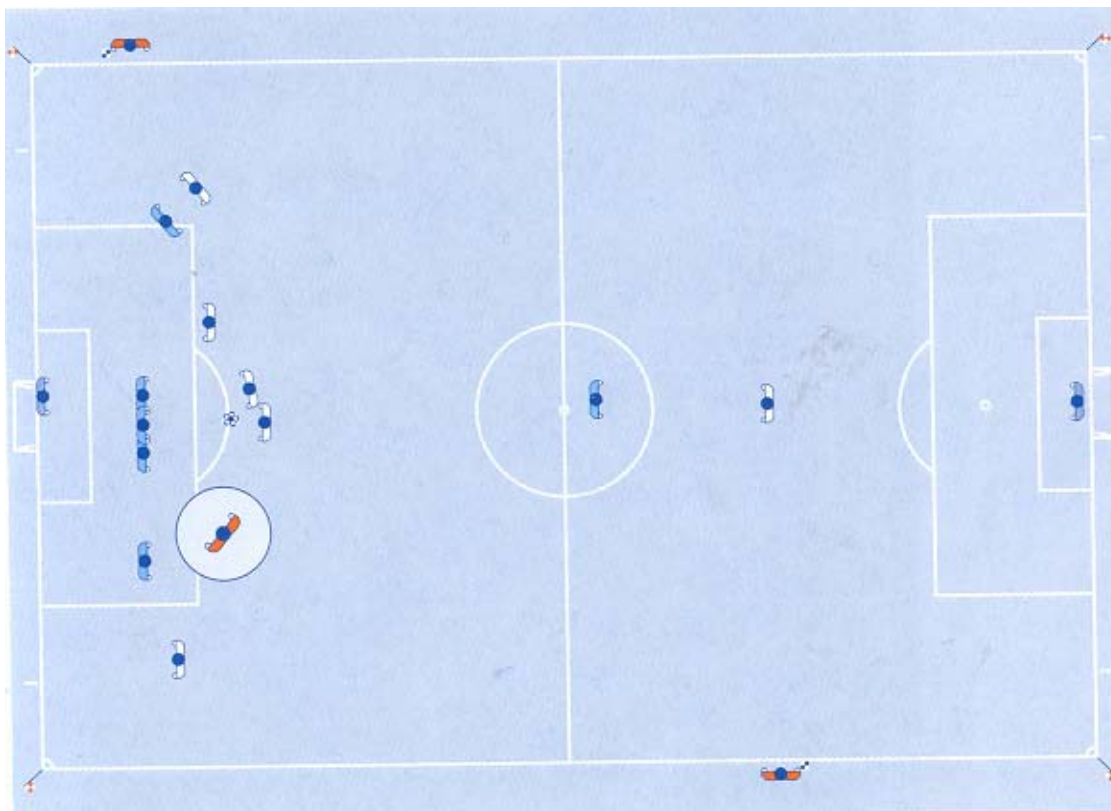
**4. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – угловой удар (2)**



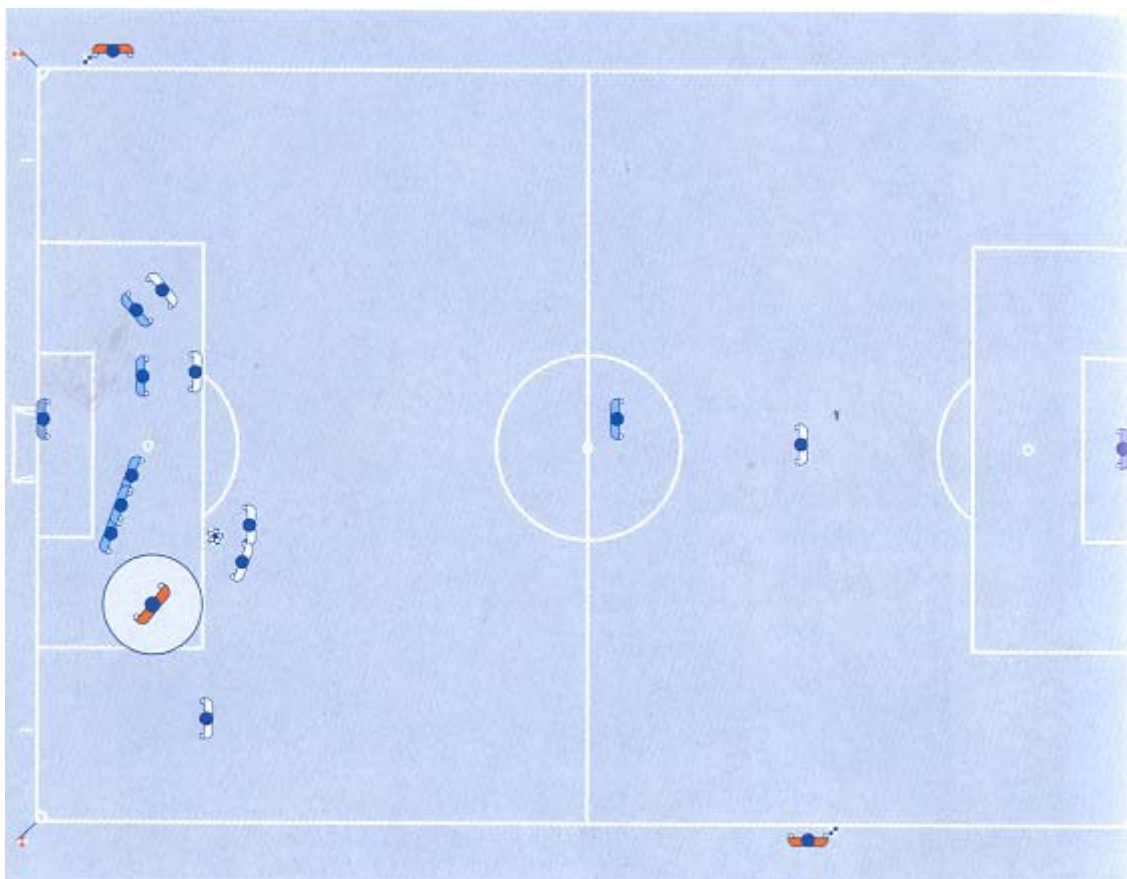
**5. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – штрафной, свободный удар (1)**



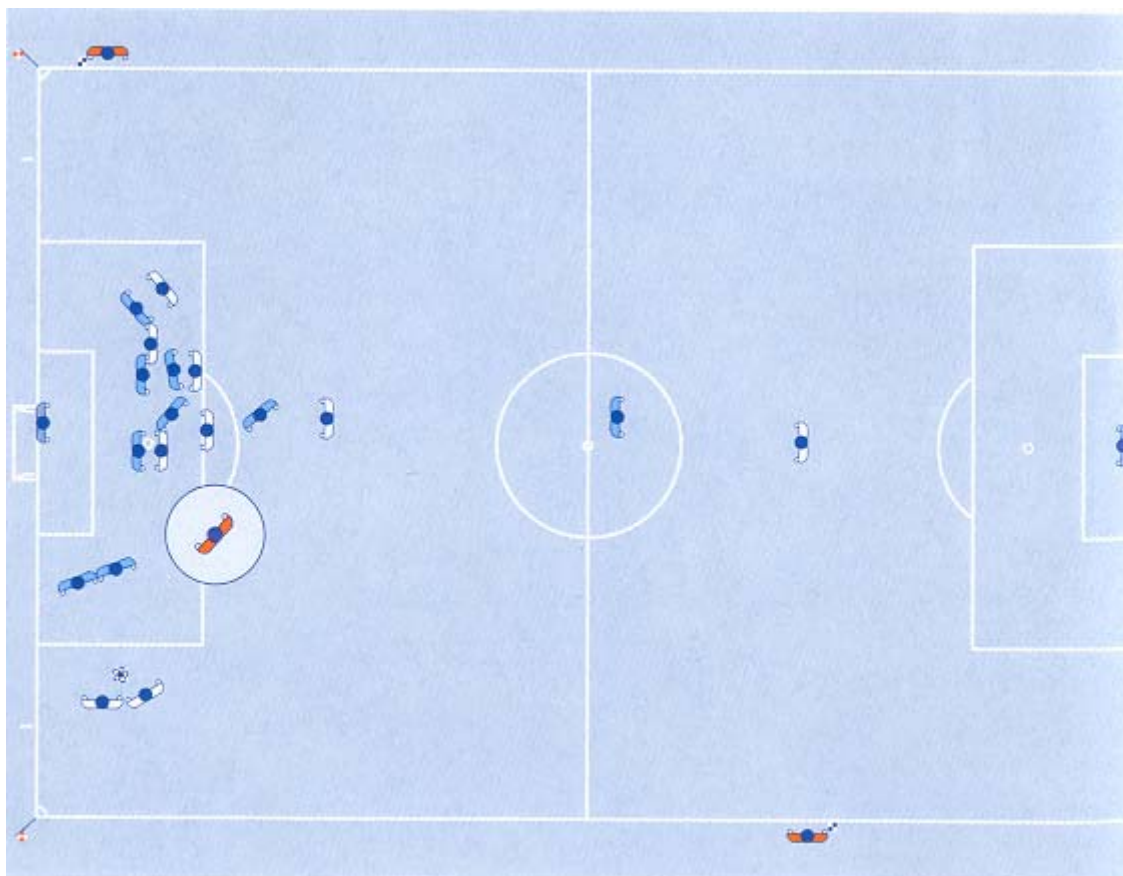
**6. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – штрафной, свободный удар (2)**



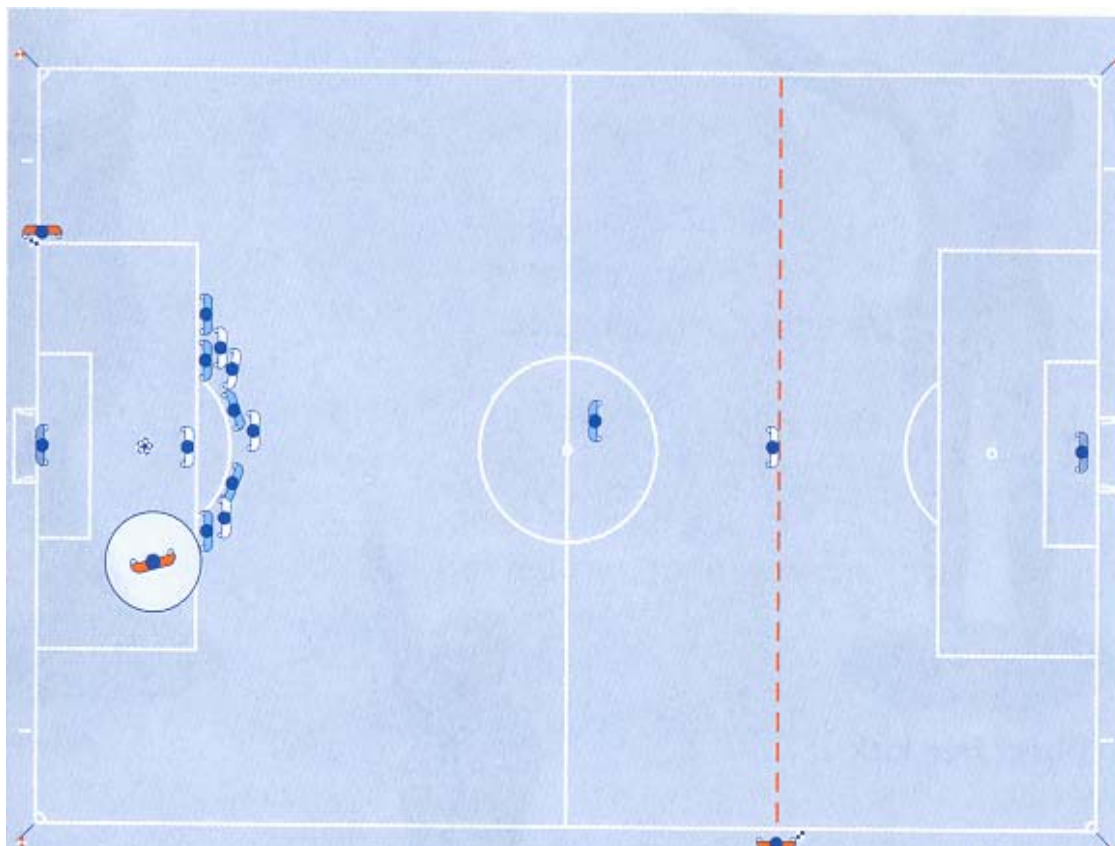
**7. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – штрафной, свободный удар (3)**



**8. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – штрафной, свободный удар (4)**



**9. Выбор позиции в ситуациях, когда мяч не в игре – 11-метровый удар**



## ЖЕСТЫ АРБИТРА



**Штрафной удар**



**Преимущество**



**Желтая карточка**



**Свободный удар**



**Красная карточка**

## **Пользование свистком**

Свисток необходим для того, чтобы сигнализировать:

- о начале игры (1, 2 тайм), после взятия ворот
- об остановке игры:
  - с целью назначения штрафного, свободного удара или 11-метрового удара
  - если матч приостановлен или прерван
  - когда окончился тайм по причине истечения времени
- о возобновлении игры:
  - при выполнении штрафных, свободных ударов, когда стенка отодвигается на необходимое расстояние
  - при выполнении ударов с 11-метровой отметки
- о возобновлении игры после ее остановки по причине:
  - предъявления желтой или красной карточки за недисциплинированное поведение
  - травмы
  - проведения замены

Свисток НЕ нужен:

- для остановки игры с целью:
  - выполнения удара от ворот, углового удара или вбрасывания мяча из-за боковой линии
  - фиксации взятия ворот
- для возобновления игры:
  - при выполнении штрафного, свободного удара, удара от ворот, углового удара, вбрасывания мяча из-за боковой линии

Слишком часто подаваемые сигналы свистком, когда это необязательно, окажут меньший эффект в случае необходимости. Когда предоставленный на усмотрение арбитра сигнал свистком необходим для начала игры, арбитр должен ясно объявить игрокам, что возобновление игры невозможно без подачи сигнала.

## **Язык жестов (сигналов)**

Язык жестов – это средство, которым пользуется арбитр, чтобы:

- контролировать и управлять игрой
- продемонстрировать авторитет и умение владеть собой

Язык жестов:

- не служит для объяснения решения

## ПРАВИЛО 6 – АССИСТЕНТЫ АРБИТРА

### Обязанности и обязательства

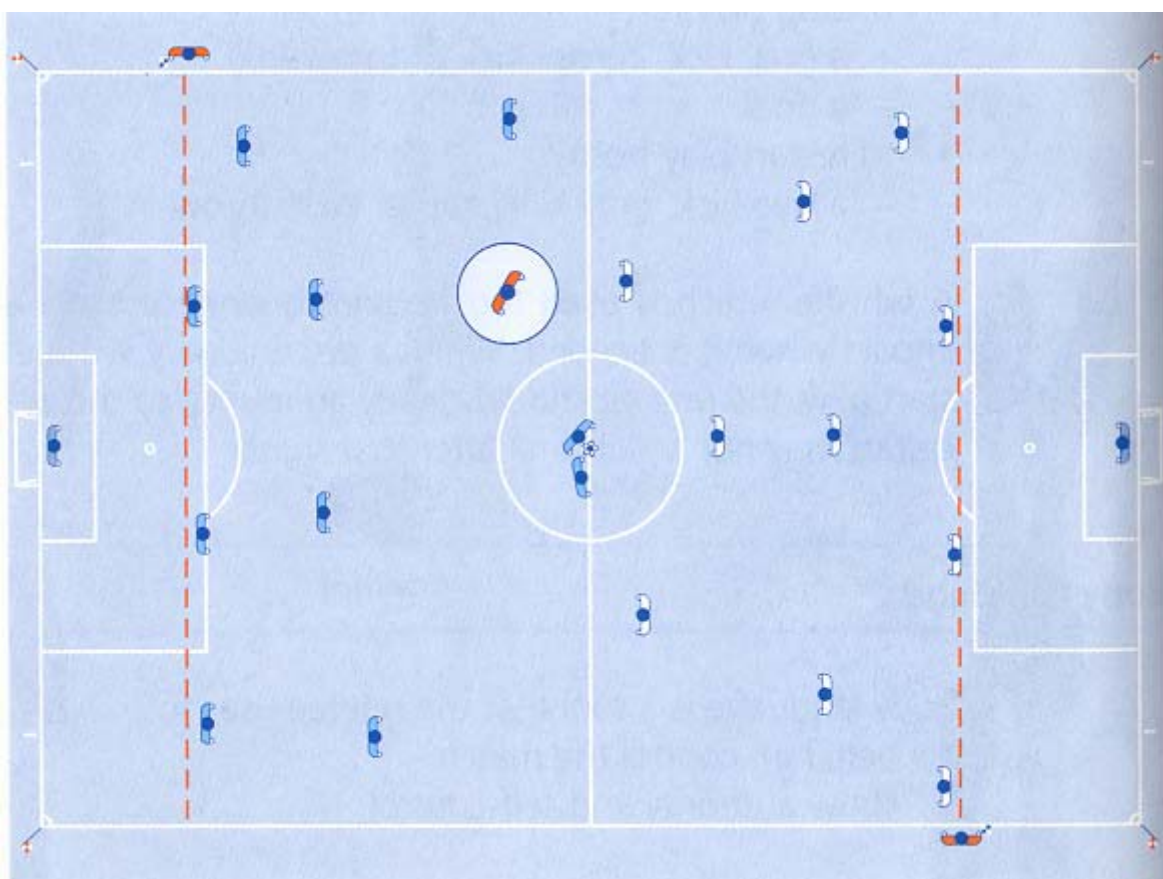
Ассистенты арбитра помогают арбитру контролировать матч в соответствии с Правилами игры. Кроме того, в соответствии с указаниями арбитра, они оказывают ему содействие по всем другим вопросам, связанным с проведением матча. В основном, затрагиваются такие вопросы:

- инспектирование поля для игры, проверка игровых мячей и экипировки игроков
- контроль устранения проблем, связанных с экипировкой или кровотечением у игрока
- контроль процесса проведения замен
- ведение резервной регистрации времени, забитых мячей и нарушений.

### Выбор позиции и взаимодействие арбитра и ассистентов арбитра

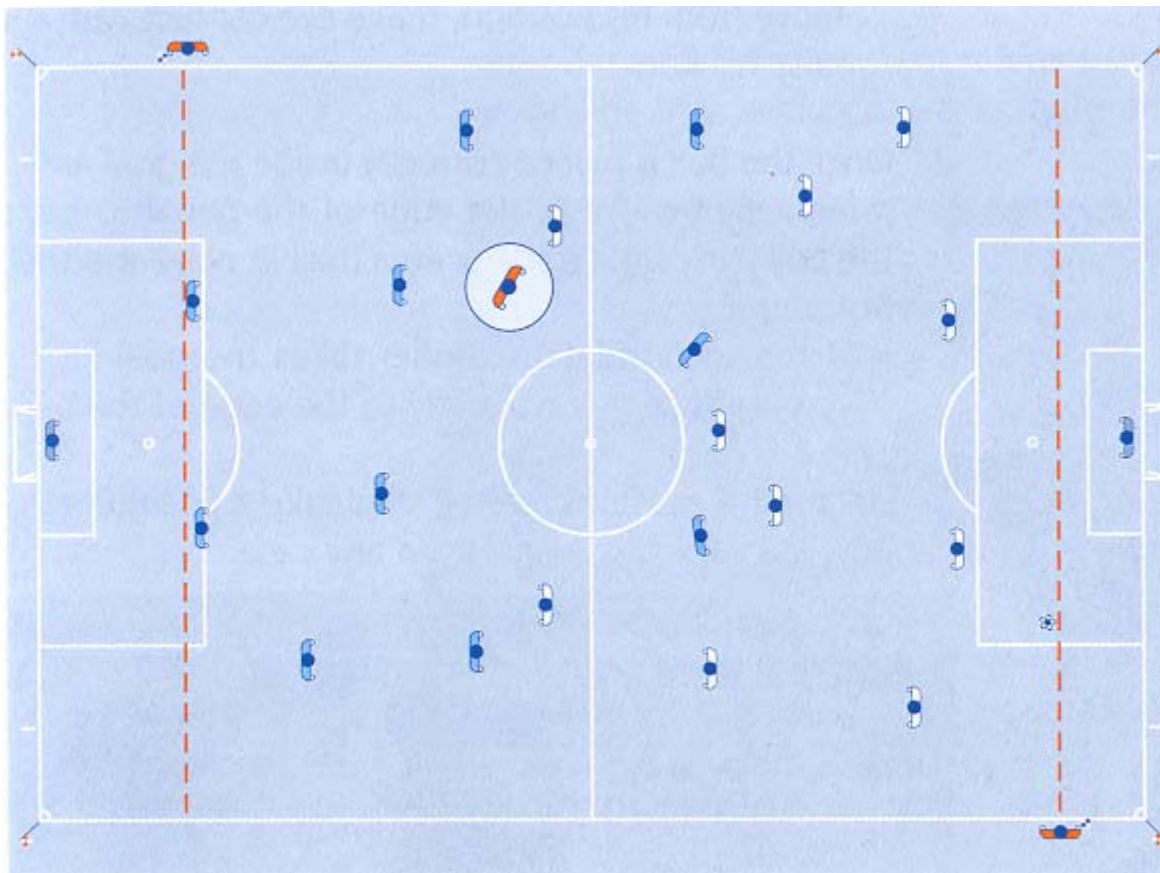
#### 1. Начало игры

Ассистенты арбитра должны располагаться на одной линии с предпоследним защитником.



## 2. Выбор общих позиций по ходу матча

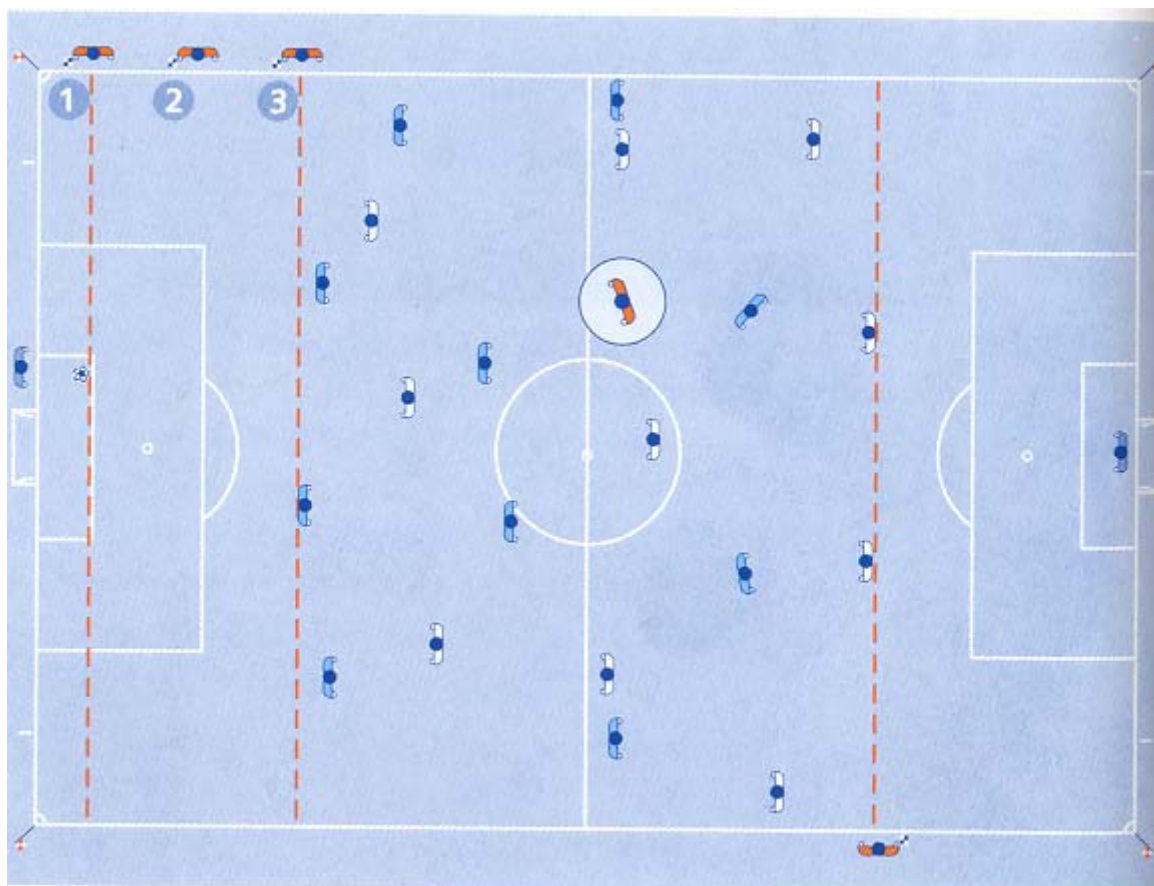
Ассистенты арбитра должны находиться на одной линии с предпоследним защитником или мячом, если мяч ближе к линии ворот, чем предпоследний защитник. Ассистенты арбитра всегда должны быть лицом к полю для игры.





### 3. Удар от ворот

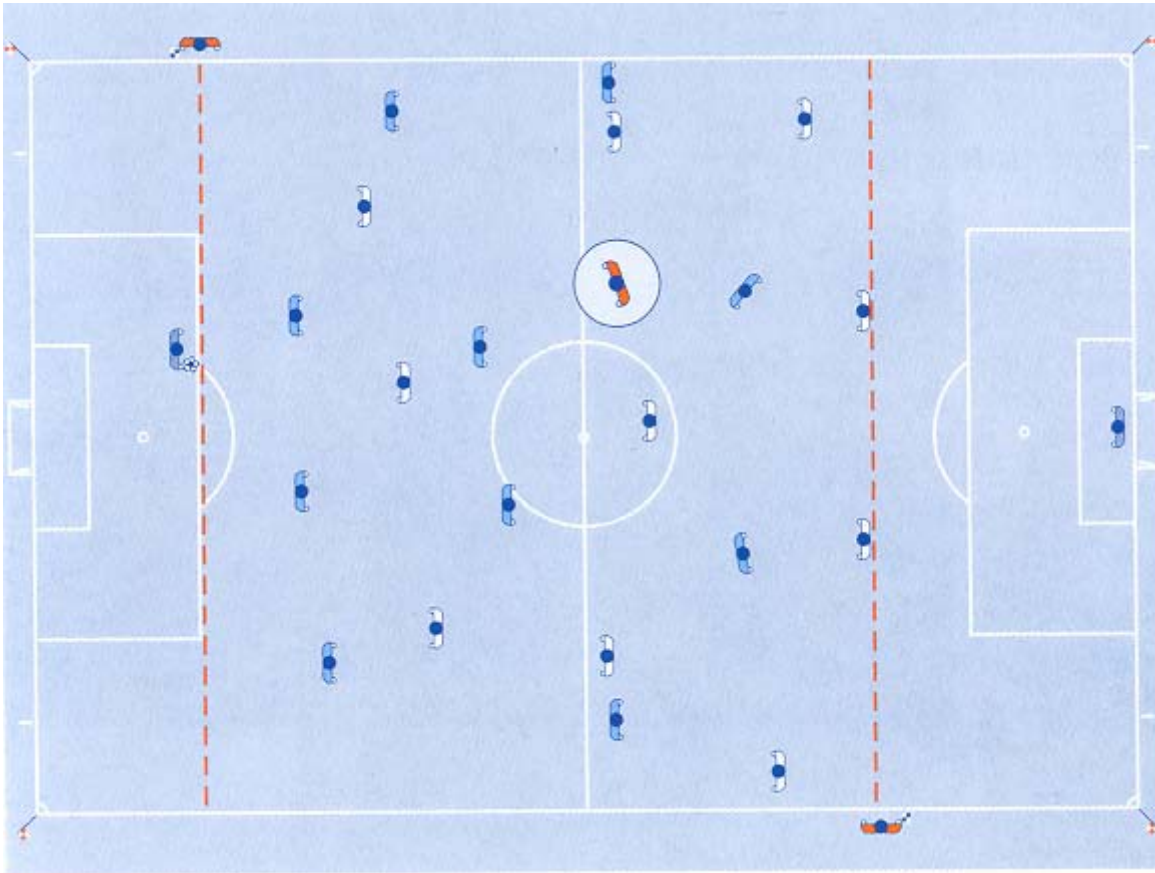
1. Сначала ассистенты арбитра должны проверить, находится ли мяч в площади ворот:
  - Если мяч неправильно установлен, ассистент арбитра не уходит со своего места, устанавливает визуальный контакт с арбитром и поднимает флажок.
2. Как только мяч будет правильно установлен в площади ворот, ассистент арбитра должен переместиться к краю штрафной площади, чтобы убедиться, что мяч покидает пределы штрафной площади (мяч в игре), а атакующие игроки не находятся в ней:
  - Если предпоследний защитник выполняет удар от ворот, ассистент арбитра должен переместиться прямо к краю штрафной площади.
3. Затем, ассистент арбитра должен занять позицию для контроля линии вне игры, которая является приоритетной в любом случае.



#### 4. Вратарь, выпускающий мяч из рук

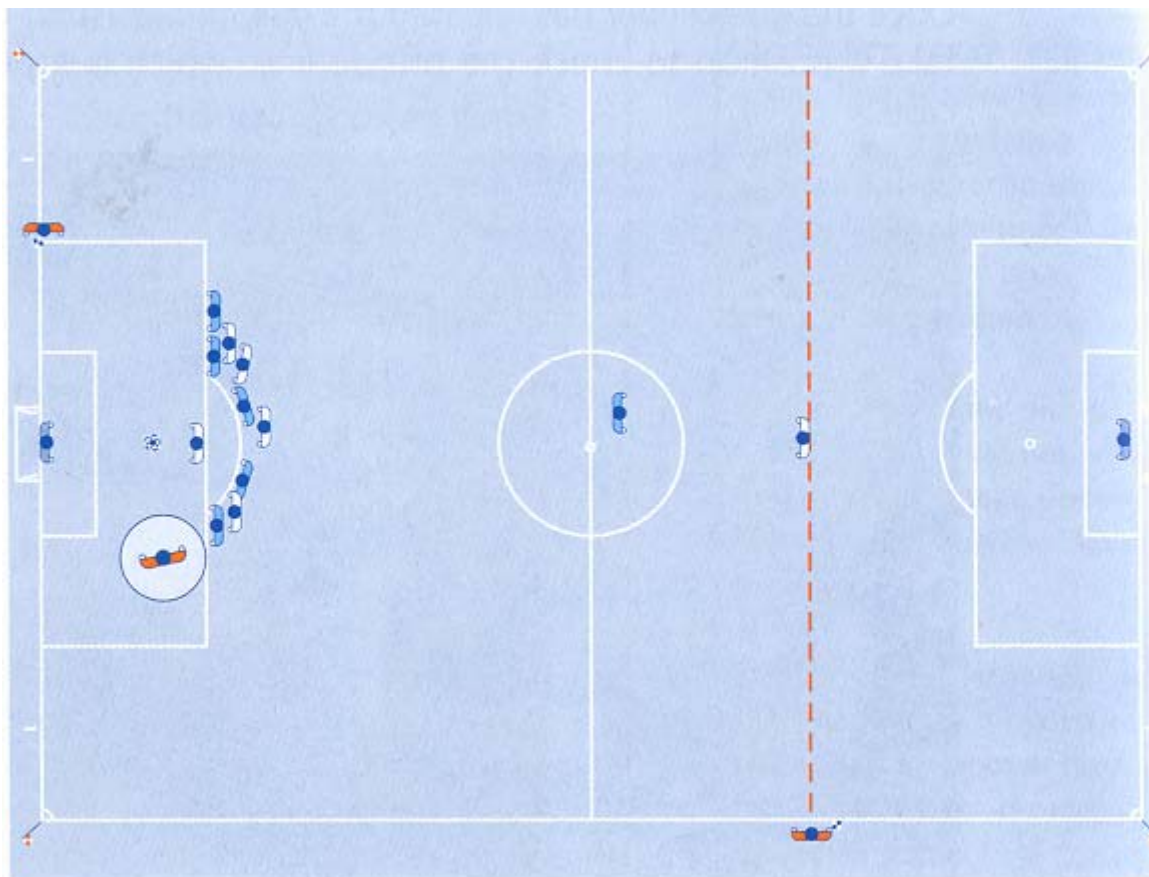
Ассистенты арбитра должны занять позицию на одной линии с краем штрафной площади и убедиться, что вратарь не прикасается к мячу руками за пределами штрафной площади.

Как только вратарь выпустил мяч из рук, ассистенты арбитра должны занять позицию для контроля линии вне игры, которая является приоритетной в любом случае.



## 5. 11-метровый удар

Ассистент арбитра должен занять позицию у пересечения линии ворот и штрафной площади. Если вратарь явно смещается вперед, прежде чем будет выполнен удар по мячу, и взятие ворот не фиксируется, ассистент арбитра должен поднять флажок.

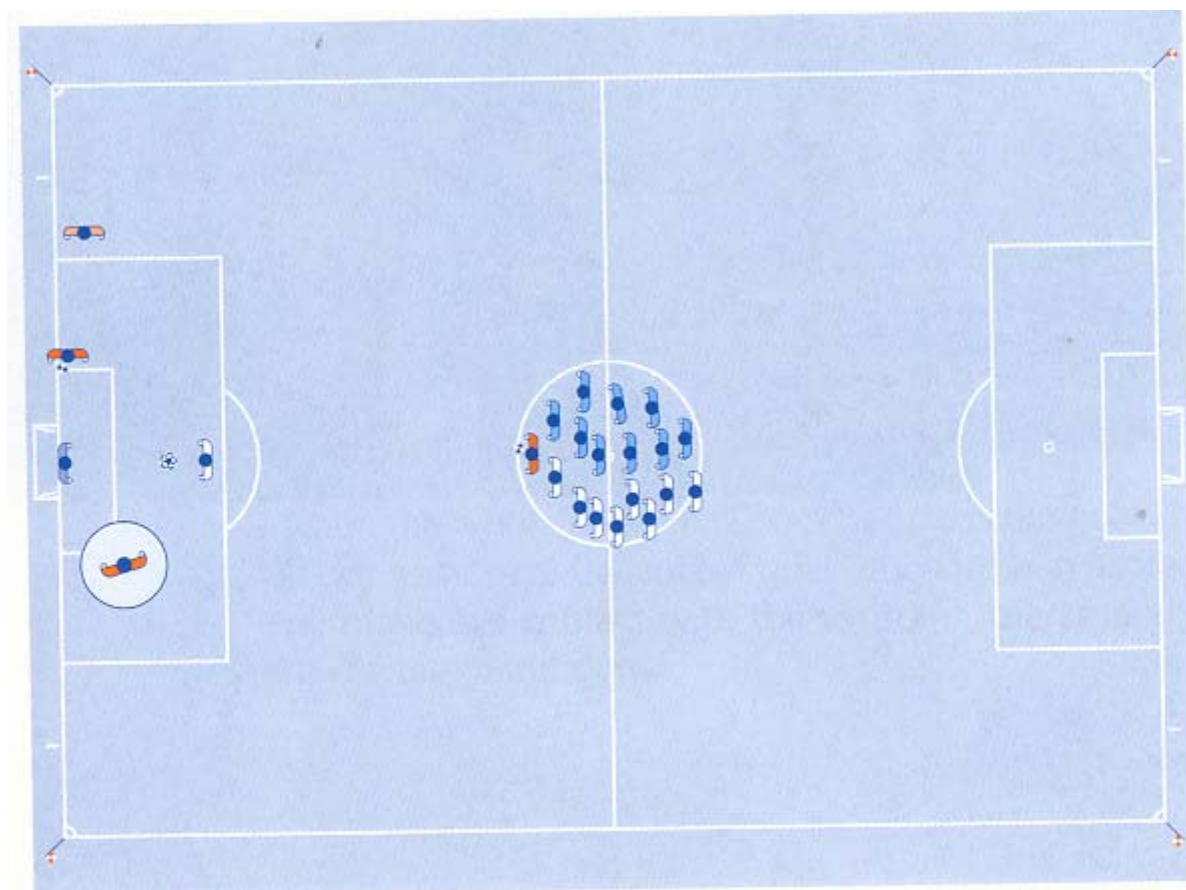


## 6. Выполнение ударов с 11-метровой отметки

Один ассистент арбитра должен занять позицию у пересечения линии ворот и площади ворот. Его основная обязанность – убедиться, что мяч пересекает линию ворот:

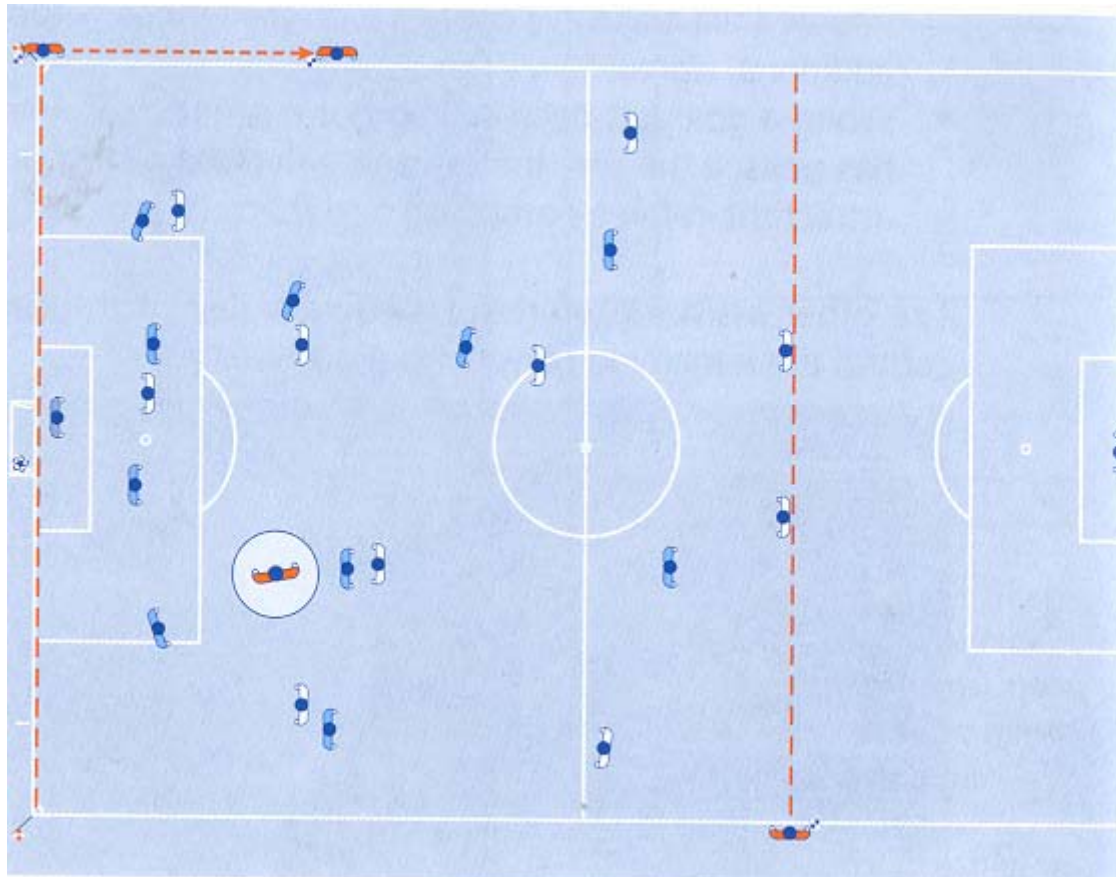
- когда становится очевидным, что мяч пересек линию ворот, ассистент арбитра должен установить визуальный контакт с арбитром, не давая никаких дополнительных сигналов
- когда арбитр сомневается, пересек ли мяч линию ворот, а ассистент арбитра убежден, что взятие ворот было, то он сначала поднимает флажок, чтобы привлечь внимание арбитра и подтвердить взятие ворот.

Второй ассистент арбитра должен находиться в центральном круге и контролировать остальных игроков обеих команд.

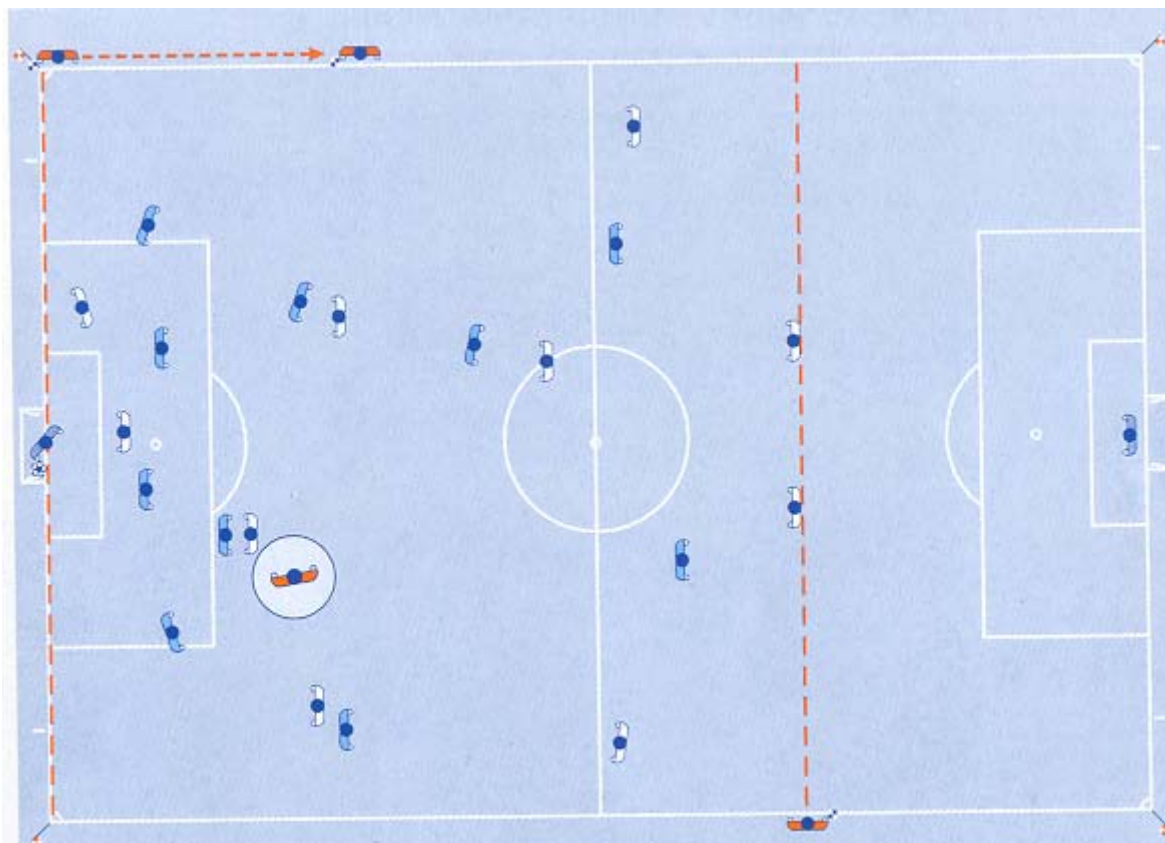


## 7. Ситуации «Мяч забит – Мяч не забит»

Когда мяч забит в ворота и нет сомнения по поводу решения, арбитр и ассистент арбитра должны установить визуальный контакт, а затем ассистент арбитра в быстром темпе пробегает 25-30 метров вдоль боковой линии в направлении центральной линии, не поднимая флажок.



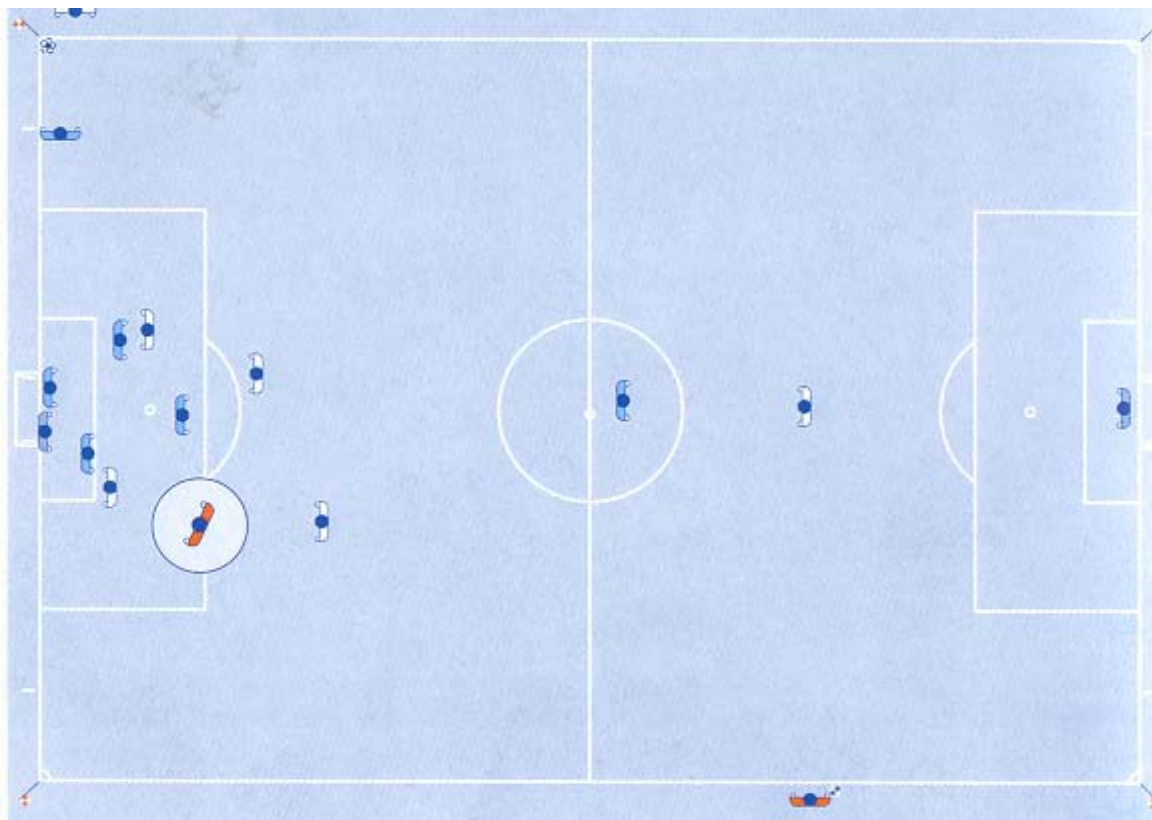
Когда арбитру не очевидно, пересек ли мяч линию ворот, а ассистент арбитра убежден, что взятие ворот было, то должен поднять флажок, чтобы привлечь внимание арбитра, а затем продолжает процедуру обычной пробежки в быстром темпе на 25-30 метров вдоль боковой линии в направлении центральной линии.



В тех случаях, когда мяч не пересекает полностью линию ворот между стойками и взятие ворот не фиксируется, ассистент арбитра и арбитр должны установить визуальный контакт и, в случае необходимости, ассистент арбитра должен сделать установленный жест (сигнал) рукой на продолжение игры.

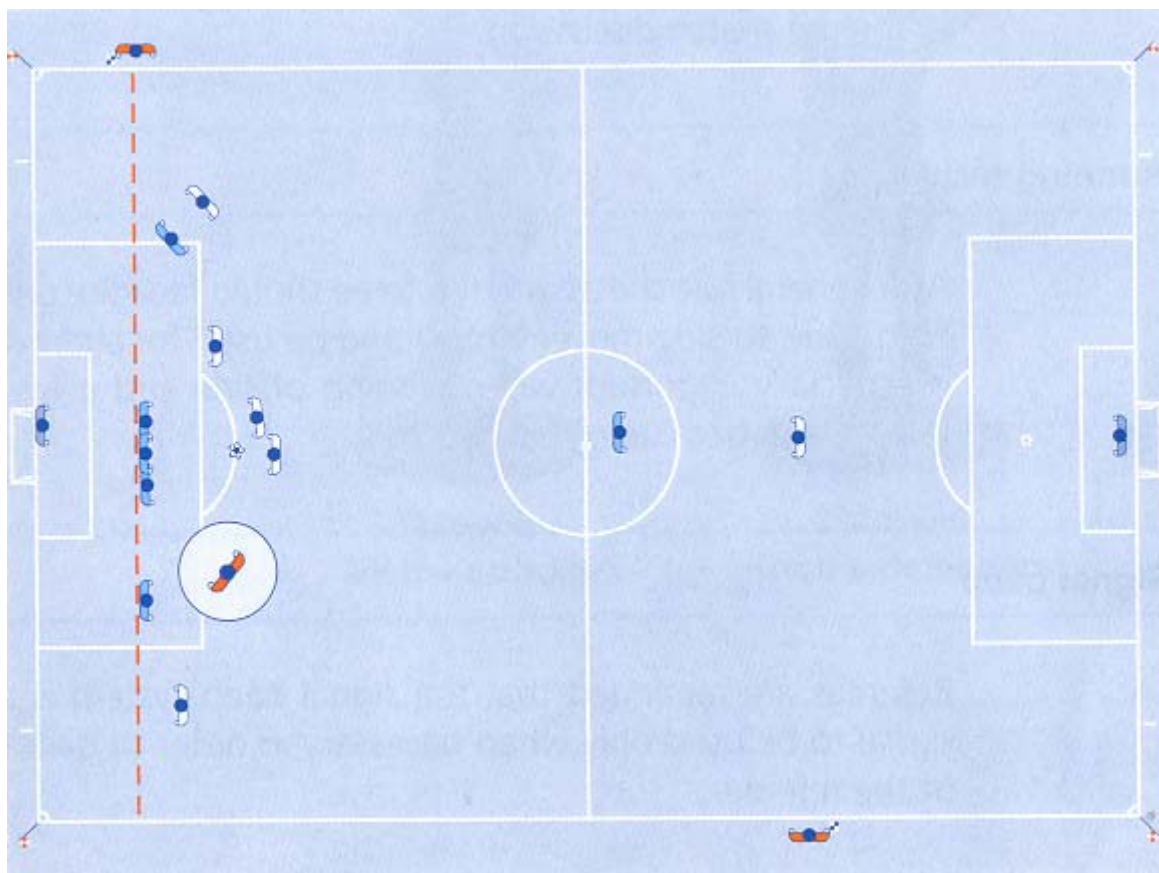
## 8. Угловой удар

При выполнении углового удара, ассистент арбитра занимает позицию позади углового флажка на уровне линии ворот. В этой позиции он не должен мешать игроку, выполняющему угловой удар. Он должен убедиться, что мяч правильно установлен в угловом секторе.



### 9. Штрафной, свободный удар

При выполнении штрафного, свободного удара, ассистент арбитра должен выбирать позицию на одной линии с предпоследним защитником, чтобы контролировать линию вне игры, которая является приоритетной в любом случае. Однако он должен быть готов сопровождать мяч, перемещаясь вдоль боковой линии до углового флажка, если выполняется удар непосредственно по воротам.





## **Жесты (сигналы)**

Как правило, ассистент арбитра не должен подавать очевидные сигналы рукой. Однако в некоторых случаях, осторожный жест рукой может оказать ценную поддержку арбитру. Жест рукой должен иметь ясный смысл. По поводу смысла жестов следует обсудить и договориться на предматчевом совещании.

## **Техника бега**

Как правило, ассистент арбитра должен бежать лицом к полю. Перемещения боком используются на коротких дистанциях. Особенно это важно, когда ассистент арбитра принимает решение по поводу положения «вне игры», имея лучшее поле зрения.

## **Звуковой сигнал**

Напоминаем арбитрам, что система звуковой сигнализации является дополнительным средством, применяемым только в случае необходимости привлечь внимание арбитра.

Ситуации, в которых используется звуковой сигнал:

- положение «вне игры»
- нарушения Правил игры (вне поля зрения арбитра)
- вбрасывание мяча из-за боковой линии, угловой удар или удар от ворот (трудные определения)
- голевые ситуации, связанные с фиксацией взятия ворот (трудные определения).

**ЖЕСТЫ (СИГНАЛЫ) АССИСТЕНТА АРБИТРА**



**Замена**



**Вбрасывание  
в пользу нападающего**



**Вбрасывание  
в пользу защитника**



**Удар от ворот**



**Угловой удар**



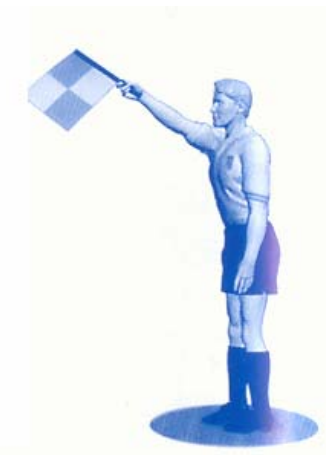
**Вне игры**



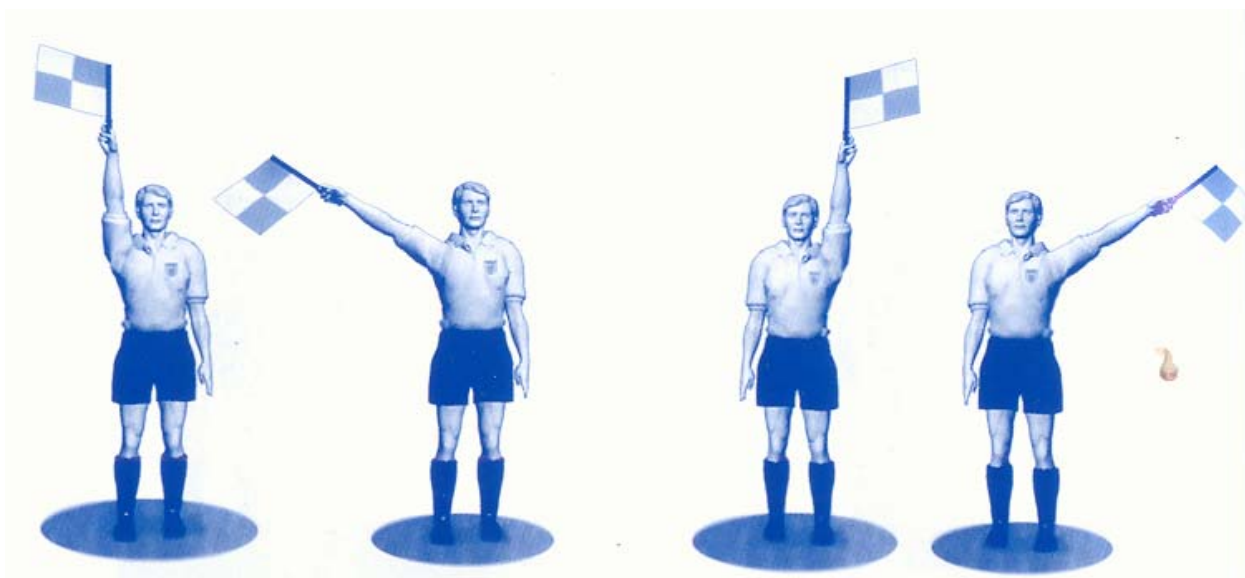
**Вне игры в  
ближней части поля**



**Вне игры в  
в центре поля**



**Вне игры в  
в дальней части поля**



**Нарушение со стороны защитника**

**Нарушение со стороны нападающего**

## **Техника подачи сигналов флажком и взаимодействия ассистентов с арбитром**

Когда ассистент арбитра бежит, его флажок всегда должен быть виден арбитру, развернут и опущен вниз.

Подавая сигнал, ассистент арбитра должен остановиться, повернуться лицом к полю, установить визуальный контакт с арбитром и поднять флажок решительным (не поспешным или чрезмерно резким) движением. Флажок должен быть как бы продолжением руки.

Ассистенты арбитра должны поднимать флажок рукой, которая затем используется для подачи следующего сигнала. Если изменяются обстоятельства и вторая рука должна использоваться для подачи следующего сигнала, ассистент арбитра должен взять флажок в другую руку на уровне ниже талии.

Всякий раз, когда ассистент арбитра сигнализирует, что мяч вышел из игры за пределы поля, он должен продолжать сигнализировать, пока арбитр этого не заметит.

Всякий раз, когда ассистент арбитра сигнализирует о грубом нарушении Правил, а арбитр замечает сигнал не сразу:

- если арбитр остановил игру, чтобы принять дисциплинарные меры по сигналу ассистента арбитра, игра возобновляется в соответствии с Правилами (штрафной, свободный удар, удар с 11-метровой отметки и т.д.)
- если арбитр уже возобновил игру, то он может принять только дисциплинарные меры, *а не назначать штрафной, свободный удар или удар с 11-метровой отметки.*

### ***Вбрасывания мяча из-за боковой линии***

Когда мяч пересекает боковую линию рядом с позицией ассистента арбитра, он должен прямо сигнализировать направление вбрасывания.

Когда мяч пересекает боковую линию далеко от позиции ассистента арбитра и решение по поводу вбрасывания является очевидным, ассистент арбитра тоже должен прямо сигнализировать направление вбрасывания.

Когда мяч пересекает боковую линию далеко от позиции ассистента арбитра, и у него есть сомнения по поводу того, какая команда должна ввести мяч в игру, он сначала поднимает флажок, информируя арбитра о выходе мяча из игры, а затем устанавливает визуальный контакт с арбитром и поступает в соответствии с его решением.

### ***Угловой удар / Удар от ворот***

Когда мяч пересекает линию ворот недалеко от позиции ассистента арбитра, последний должен прямо сигнализировать правой рукой (чтобы не нарушать визуальный контакт с арбитром), указывая на удар от ворот или угловой удар.

Когда мяч пересекает линию ворот недалеко от позиции ассистента арбитра, то ассистент арбитра должен сначала поднять флажок, информируя арбитра, что мяч вышел из игры, а затем указать на удар от ворот или угловой удар.

Когда мяч пересекает линию ворот далеко от позиции ассистента арбитра, последний должен поднять флажок, информируя арбитра, что мяч покинул пределы поля, установить визуальный контакт с арбитром и поступать в соответствии с его решением. Кроме того, ассистент арбитра может прямо сигнализировать, если решение является очевидным.

### ***Положение «вне игры»***

Первое, что делает ассистент арбитра после принятия решения о положении «вне игры», поднимает флажок. Затем он пользуется флажком, показывая, в какой части поля произошло нарушение.

Если арбитр не сразу замечает флажок, ассистент арбитра продолжает сигнализировать, пока арбитр не подтвердит сигнал или мяч не окажется под контролем защищающейся команды.

Ассистент арбитра должен поднимать флажок правой рукой, чтобы не закрывать себе поле зрения.

### ***Проведение замен***

В случае проведения замен, сначала четвертый арбитр должен проинформировать ассистента арбитра. Затем ассистент арбитра должен подать сигнал арбитру в момент следующей остановки игры. Ассистенту арбитра не нужно перемещаться к средней линии поля, поскольку четвертый арбитр проводит процедуру замены.

В случае отсутствия четвертого арбитра, ассистент арбитра должен оказать помощь при проведении процедуры замены. В таком случае, арбитр должен подождать, пока ассистент арбитра вернется на свою позицию перед возобновлением игры.

### ***Нарушения***

Ассистент арбитра должен поднять флажок в случае нарушения или недисциплинированного поведения в непосредственной близости от него или вне поля зрения арбитра. Во всех других ситуациях, он должен подождать и высказать свое мнение, если попросит арбитр. Если дело обстоит именно так, ассистент арбитра должен сообщить арбитру, что он видел и слышал и какие игроки причастны к этому инциденту.

Прежде, чем сигнализировать о нарушении, ассистент арбитра должен определить, что:

- нарушение произошло вне поля зрения арбитра или арбитру заслонили инцидент
- арбитр не использовал бы преимущество, если бы увидел нарушение

Когда совершается нарушение в единоборствах или недисциплинированное поведение, ассистент арбитра должен:

- поднять флажок той же самой рукой, которую он использует для остального сигнала. Это ясно показывает арбитру, против кого совершено нарушение
- установить визуальный контакт с арбитром
- слегка помахать флажком вперед и назад (избегая любое чрезмерное или агрессивное движение)
- воспользоваться электронным звуковым сигналом, в случае необходимости.

Ассистент арбитра должен занять выжидательную позицию, чтобы продолжить игру и не поднимать флажок, когда команда, против игрока которой совершено нарушение, использовала преимущество. В этом случае, очень важно, чтобы ассистент арбитра установил визуальный контакт с арбитром.

### ***Нарушения за пределами штрафной площади***

Когда нарушение происходит за пределами штрафной площади (у границы штрафной площади), ассистент арбитра должен установить визуальный контакт с арбитром, чтобы увидеть, где находится арбитр, и какое решение он принял. В случае необходимости, ассистент арбитра должен занять позицию на одной линии со штрафной площадью и поднять флажок.

В ситуациях контратак, ассистент арбитра должен уметь дать информацию, было нарушение или нет, было нарушение в штрафной площади или за ее пределами, что является приоритетным в любом случае, и какое дисциплинарное решение должно быть принято.

### ***Нарушения в штрафной площади***

Когда нарушение происходит в штрафной площади вне поля зрения арбитра, особенно если недалеко от позиции ассистента арбитра, последний должен сначала установить визуальный контакт с арбитром, чтобы увидеть, где находится арбитр, и какое решение он принял. Если арбитр не предпринял никакого действия, ассистент арбитра должен поднять флажок, воспользоваться электронным звуковым сигналом и переместиться вдоль боковой линии к угловому флажку.

### ***Массовая конфронтация***

В ситуациях массовой конфронтации, ближайший ассистент арбитра может выйти на поле и оказать помощь арбитру. Второй ассистент арбитра тоже должен вести наблюдение и зарегистрировать подробности инцидента.

### ***Консультация***

При рассмотрении вопросов дисциплинарного характера, визуального контакта и основного сдержанного жеста рукой арбитру со стороны ассистента арбитра может быть достаточно в некоторых случаях.

В случаях, когда необходима прямая консультация, ассистент арбитра может выйти на поле на 2-3 метра, если это нужно. В момент разговора, арбитр и ассистент арбитра должны повернуться лицом к полю, чтобы их не слышали другие.

### ***Расстояние установки стенки***

Когда назначается штрафной, свободный удар очень близко к боковой линии, недалеко от позиции ассистента арбитра, ассистент арбитра может выйти на поле, чтобы помочь обеспечить установку стенки на расстоянии 9,15 м от мяча. Он будет добиваться, чтобы при установке стенки соблюдалось расстояние от места установки мяча. В этом случае арбитр должен подождать, пока ассистент арбитра вернется на свою позицию перед возобновлением игры.

## ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

### Компенсация потерянного времени

Большое количество остановок игры является вполне естественным (например, вбрасывания мяча из-за боковой линии, удары от ворот). Компенсация необходима только в случае чрезмерного потерянного времени.

На последней минуте каждого тайма четвертый арбитр показывает минимальную компенсацию потерянного времени в соответствии с решением арбитра.

Объявление о компенсации времени не отражает точное количество времени до окончания матча. Арбитр может увеличить компенсируемое время, если считает это подходящим, но никогда не уменьшает.

Арбитр не должен компенсировать ошибку, допущенную при хронометраже первого тайма, посредством увеличения или уменьшения продолжительности второго тайма.



## ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

### «Спорный мяч»

Любой игрок может участвовать в борьбе за мяч (включая вратаря). Минимальное или максимальное количество игроков, необходимое для борьбы за «спорный мяч», не указано. Арбитр не может принимать решение по поводу того, кто из игроков имеет или не имеет право участвовать в борьбе за «спорный мяч».



## ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

### Мяч, который находится в игре, попадает в арбитра или ассистента арбитра

Если мяч, который находится в игре, попадает арбитра или ассистента арбитра, который временно находится на поле, игра продолжается, поскольку арбитр и ассистенты арбитра являются частью игры.

## ПРАВИЛО 10 – МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

### Мяч не забит

Если арбитр фиксирует взятие ворот, прежде чем мяч полностью пересек линию ворот, и моментально осознает свою ошибку, игра возобновляется «спорным мячом» с того места, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*



## ПРАВИЛО 11 - ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

### Определения

*В контексте Правила 11 – Положение «вне игры» применяются следующие определения:*

- *«ближе к линии ворот команды соперника» означает, что какая-либо часть головы, корпуса или ноги игрока находится ближе к линии ворот команды соперника, чем мяч и предпоследний игрок команды соперника. В данное определение не включаются руки.*
- *«препятствование игре» означает владение мячом или прикосновение к мячу, который передал или которого касался партнер по команде*
- *«препятствование действиям соперника» означает создание помех действиям соперника, который владеет или может овладеть мячом, явно закрывая ему поле обзора или мешая его движению, или, по мнению арбитра, вводя в заблуждение или отвлекая соперника своими жестами или движением*
- *«извлечение выгоды из своей позиции» означает овладение мячом, отскочившим от стойки или перекладины, находясь в положении «вне игры», или овладение мячом, отскочившим от соперника, который находился в положении «вне игры»*

### Нарушения

Когда арбитр фиксирует нарушение в положении «вне игры», он назначает свободный удар, который должен выполняться с места, где находился нарушивший Правило игрок, когда один из партнеров по команде сделал ему последнюю передачу.

Если защитник уходит назад за линию своих ворот, чтобы соперник очутился в положении «вне игры», арбитр не останавливает игру и выносит предупреждение защитнику за умышленный уход с поля без разрешения, когда мяч выйдет из игры.

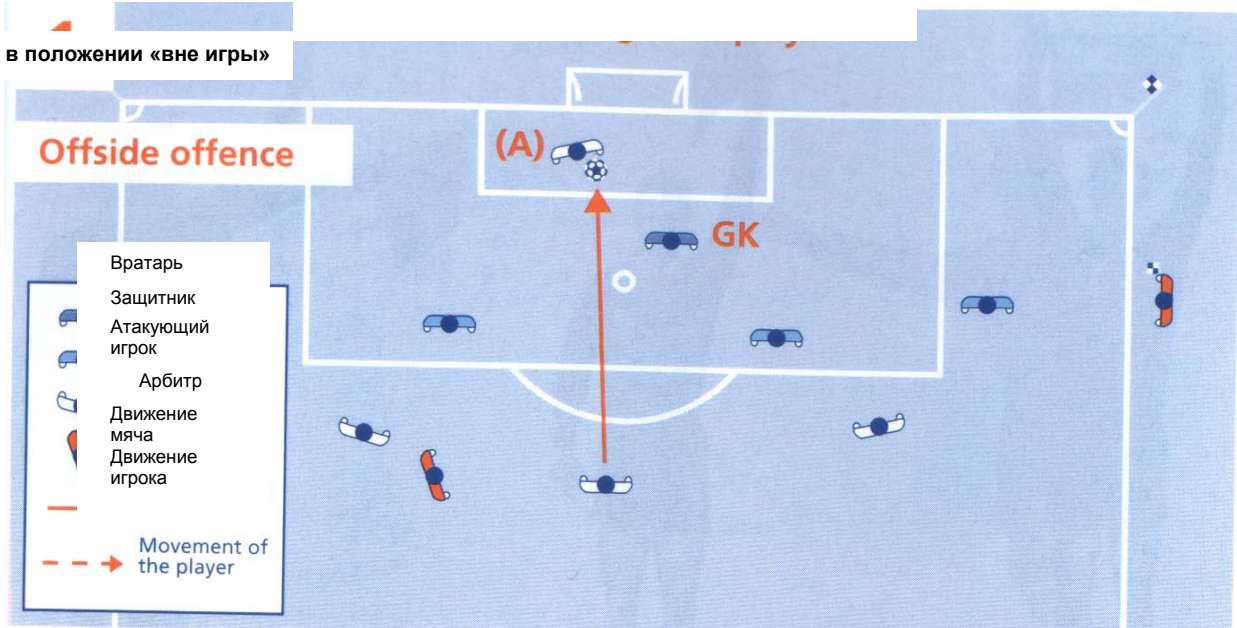
Не будет считаться нарушением, если игрок, который находится в положении «вне игры», уходит с поля, показывая арбитру, что не принимает активного участия в игре. Однако если арбитр считает, что игрок покинул поле по тактическим причинам и получил незаслуженное преимущество, когда вернулся на поле, ему следует вынести предупреждение за неспортивное поведение. Игрок должен спросить разрешение арбитра вернуться на поле.

Если атакующий игрок остается неподвижным между стойками ворот и внутри сетки по мере того, как мяч проходит в ворота, арбитр должен зафиксировать взятие ворот. Однако если атакующий игрок отвлекает соперника, арбитр не фиксирует взятие ворот, выносит предупреждение игроку за неспортивное поведение и возобновляет игру «спорным мячом» в том месте, где находился мяч, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

1

## Препятствование действиям соперника

Нарушение в положении «вне игры»

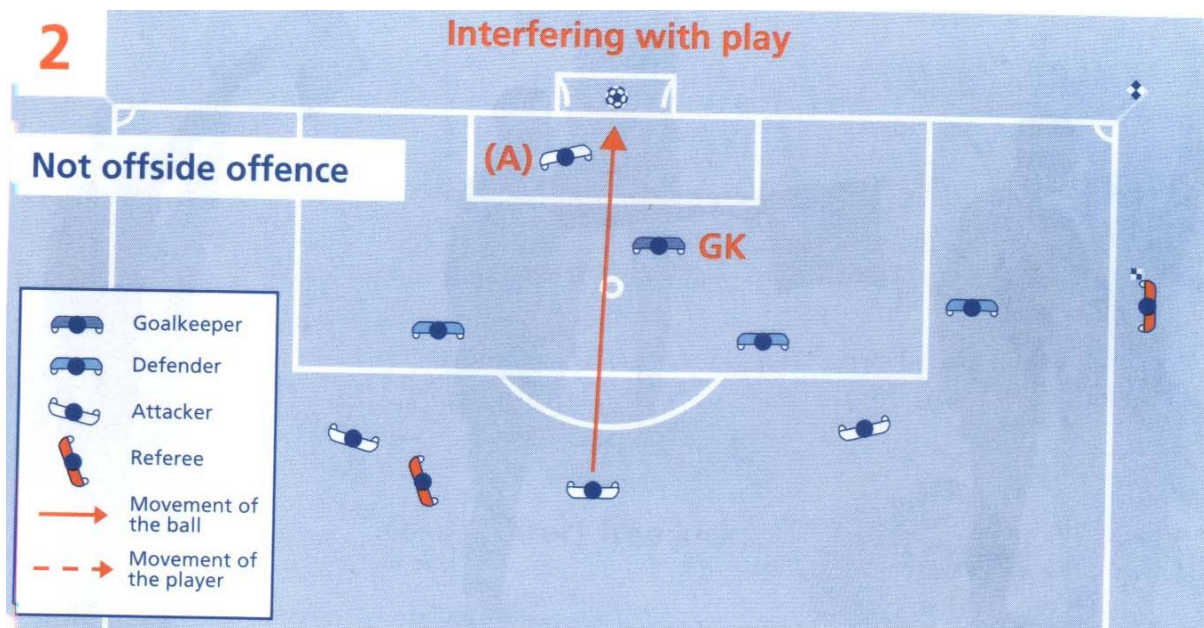


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (A), не мешает действиям соперника и **касается мяча**.

Ассистент арбитра должен поднять флажок, когда игрок коснется мяча.

## 2 Препятствование действиям соперника

Нет нарушения в положении «вне игры»

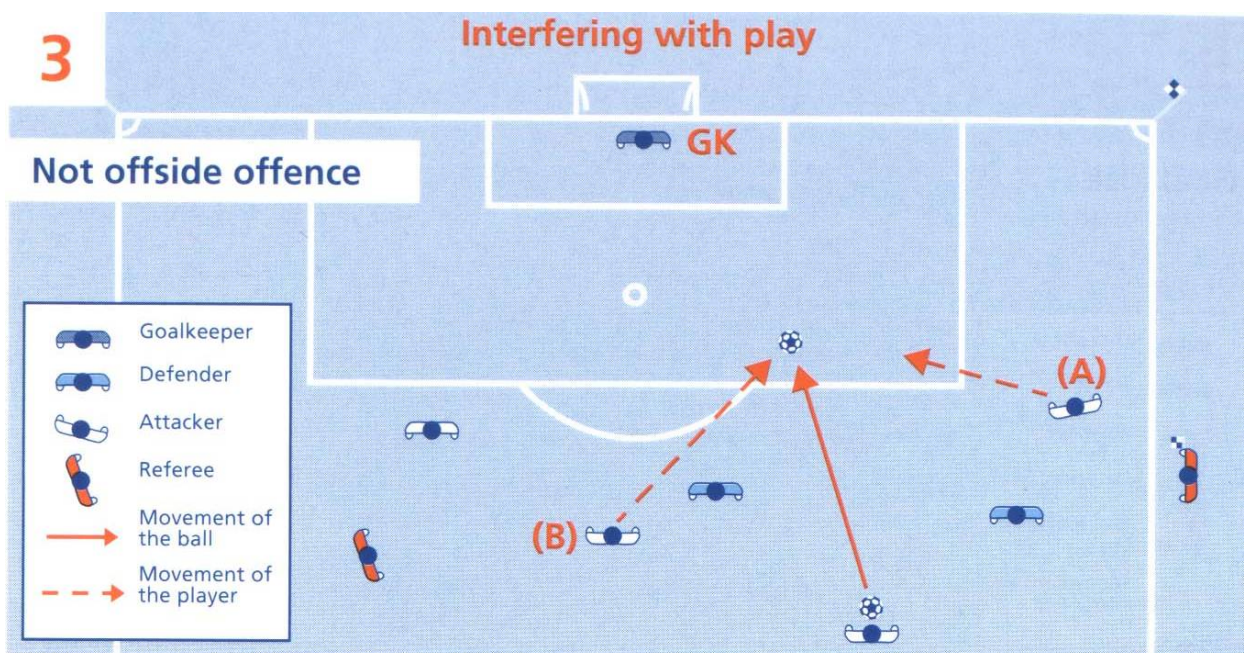


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (A), не мешает действиям соперника и **не касается мяча**.

Нельзя наказывать команду игрока, поскольку он не касался мяча.

### 3 Препятствование действиям соперника

Нет нарушения в положении «вне игры»

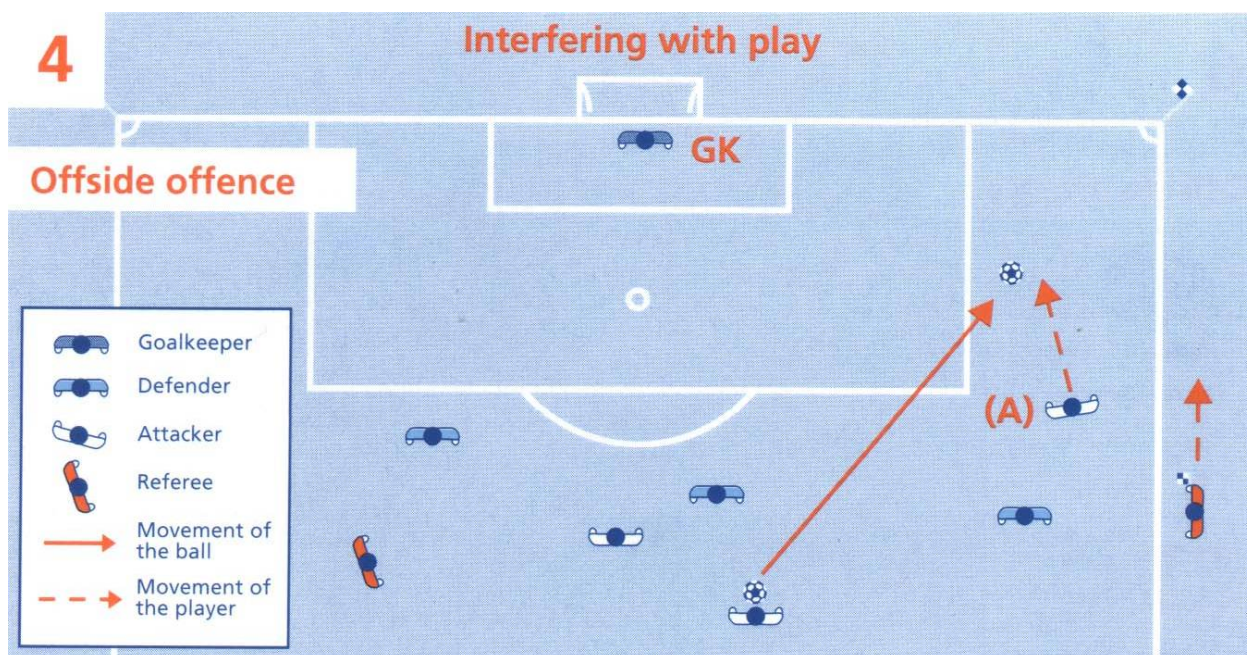


Атакующий игрок находится в положении «вне игры» (A) и бежит к мячу. Его партнер по команде, **не находящийся в положении «вне игры»** (B), тоже бежит к мячу и овладевает им.

Команда игрока (A) не наказывается, поскольку он не касался мяча.

### 4 Препятствование действиям соперника

Нарушение в положении «вне игры»



Игрок, находящийся в положении «вне игры» (A), может быть наказан, прежде чем овладеет мячом или коснется его, если, по мнению арбитра, его партнер по команде, не находящийся в положении «вне игры», не имеет возможности овладеть мячом.

## 5 Препятствование действиям соперника

Удар от ворот

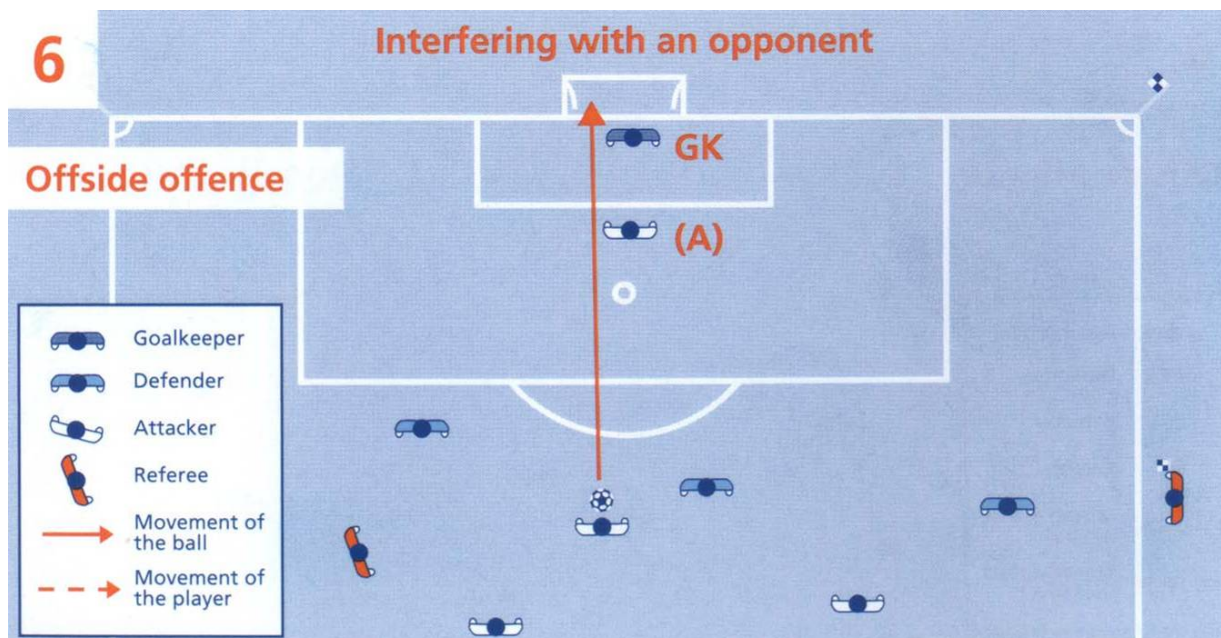


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (1), бежит к мячу, но не касается его.

Ассистент арбитра фиксирует выход мяча за линию ворот и должен подать сигнал «удар от ворот».

## 6 Препятствование действиям соперника

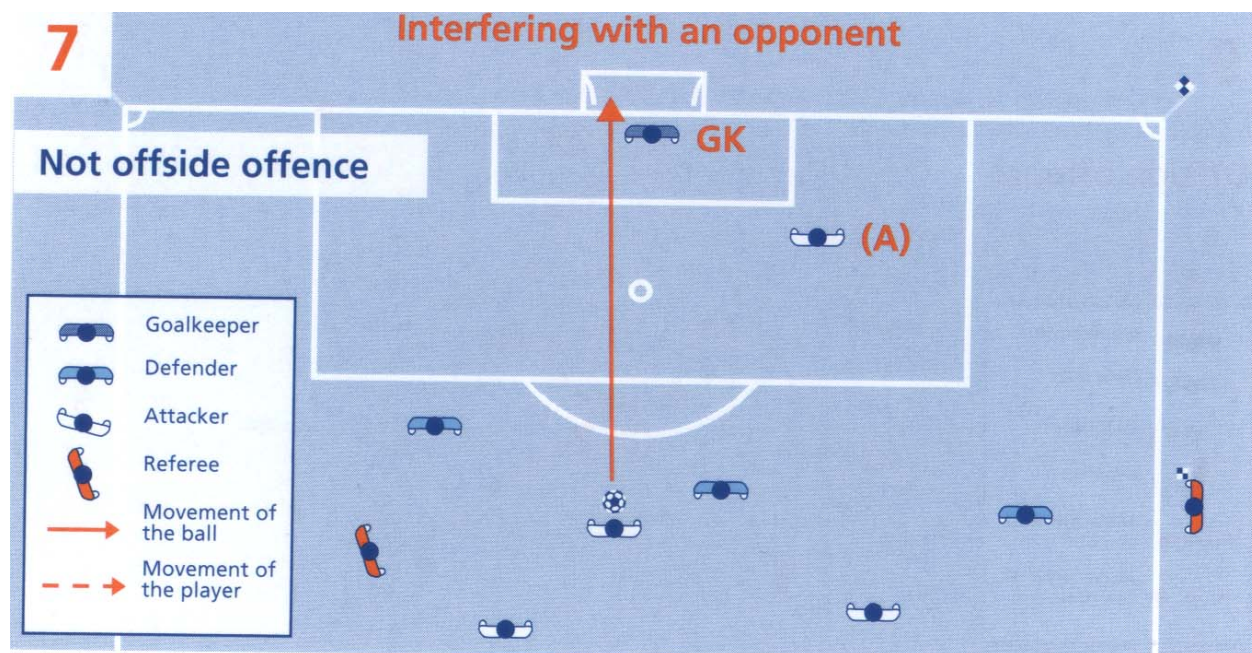
Нарушение в положении «вне игры»



Атакующий игрок (A), находящийся в положении «вне игры», закрывает вратарю поле обзора. Команда должна быть наказана свободным ударом, поскольку игрок (A) мешает действиям соперника овладеть мячом.

## 7 Препятствование действиям соперника

Нет нарушения в положении «вне игры»

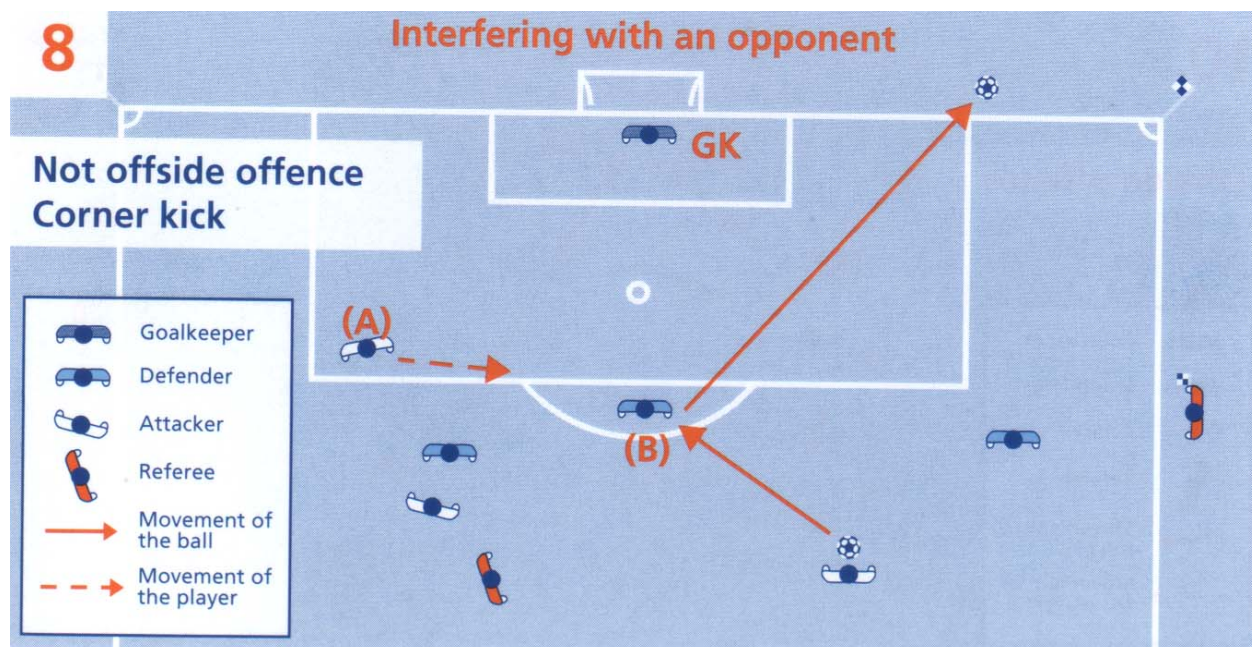


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (A), не закрывает вратарю поле обзора, не вводит его в заблуждение и не отвлекает своими жестами или движениями.

## 8 Препятствование действиям соперника

Нет нарушения в положении «вне игры»

Угловой удар

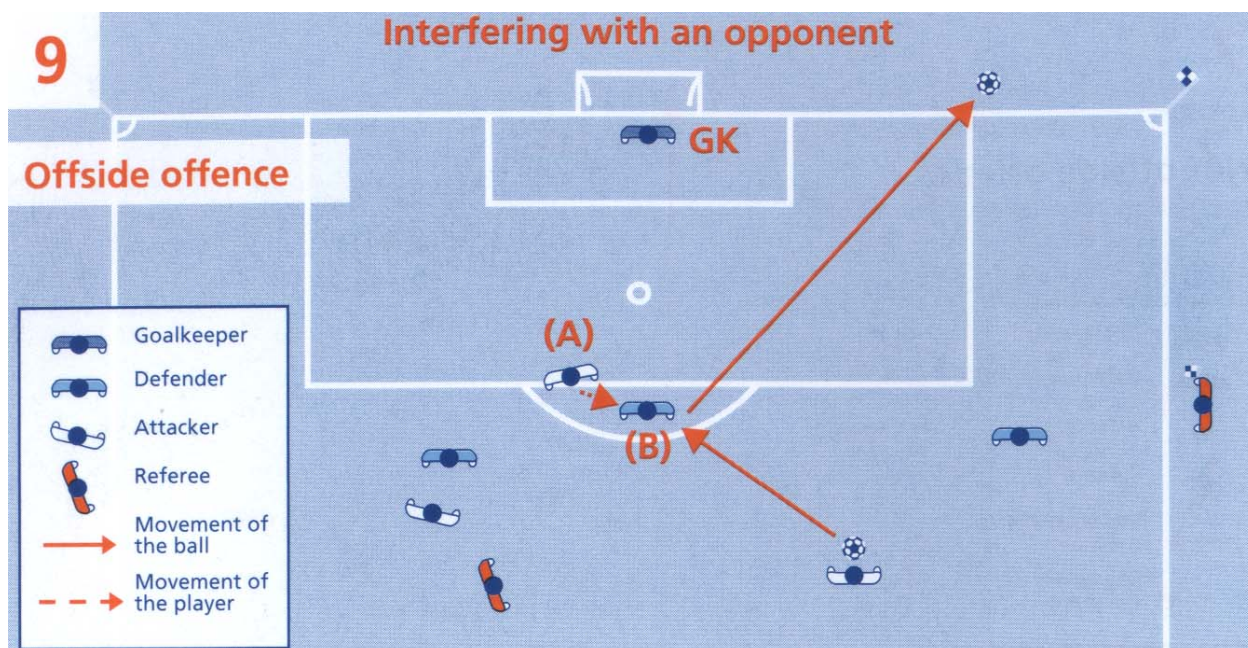


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (A), бежит к мячу, но не мешает действиям соперника овладеть мячом.

Игрок (A) не вводит в заблуждение и не отвлекает своими жестами или движениями игрока (B).

## 9 Препятствование действиям соперника

Нарушение в положении «вне игры»

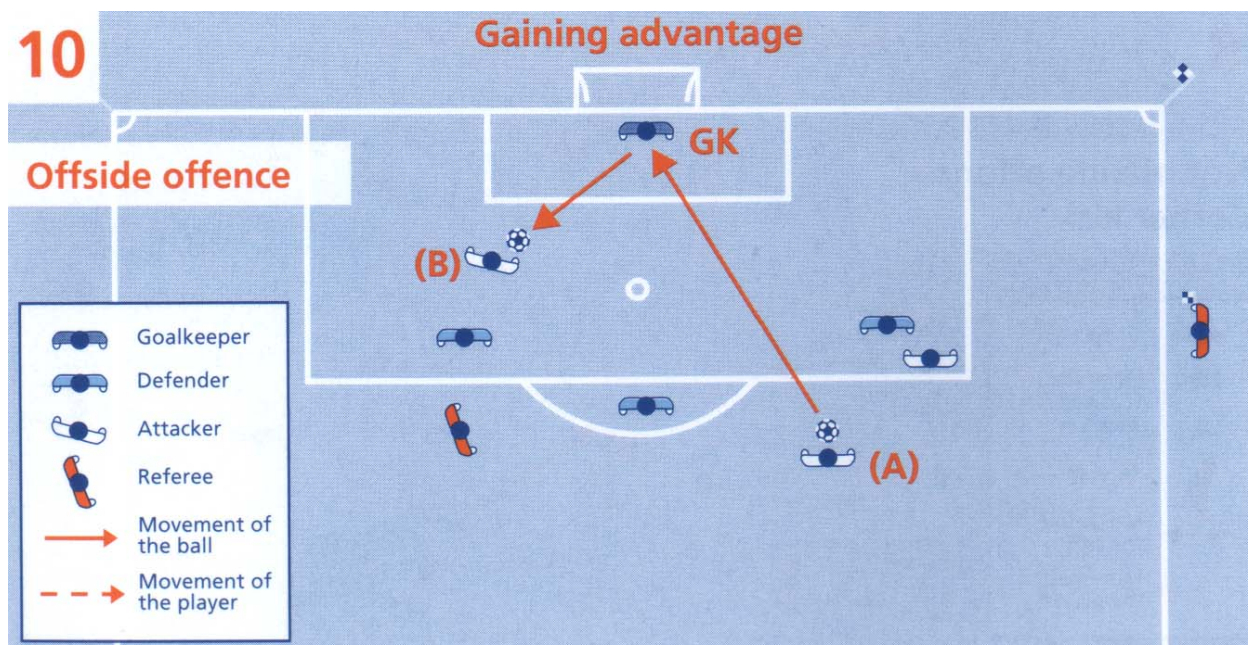


Атакующий игрок, находящийся в положении «вне игры» (А), бежит к мячу, мешая своими действиями сопернику (В) овладеть мячом.

Игрок (А) вводит в заблуждение или отвлекает своими жестами или движениями игрока (В).

## 10 Извлечение определенной выгоды

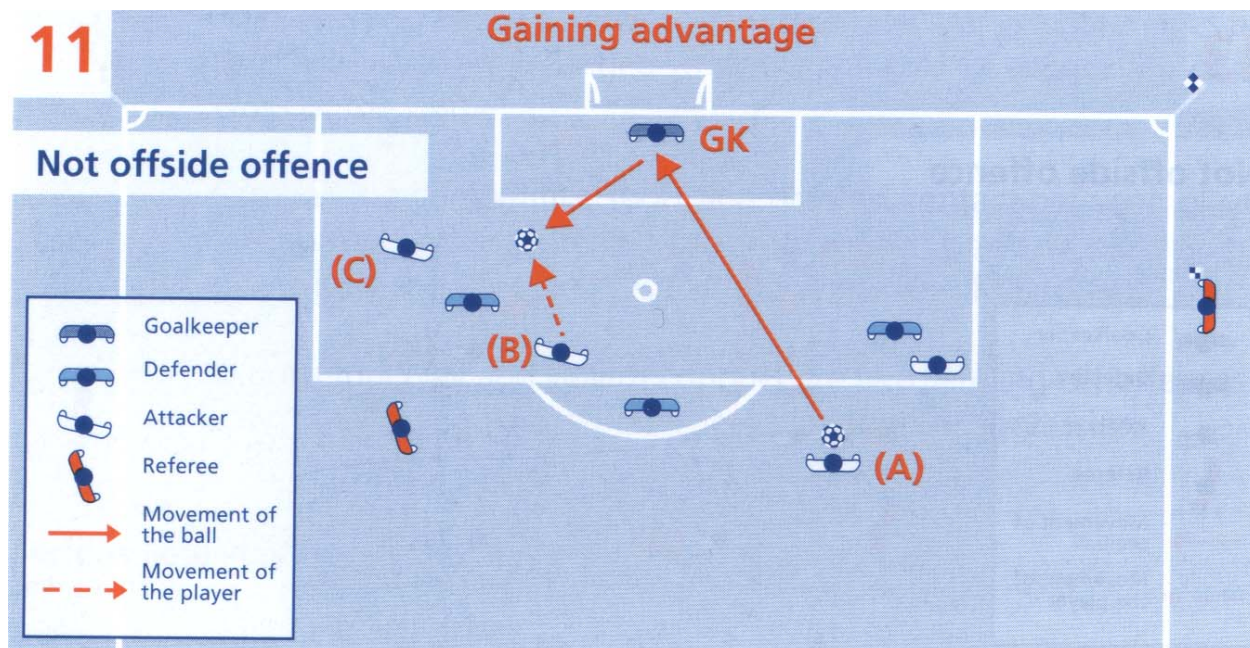
Нарушение в положении «вне игры»



После удара по воротам партнером по команде (А) мяч отскакивает от вратаря к игроку (В). Команда этого игрока наказывается свободным ударом за **овладение мячом**, поскольку ранее он находился в положении «вне игры».

## 11 Извлечение определенной выгоды

Нет нарушения в положении «вне игры»

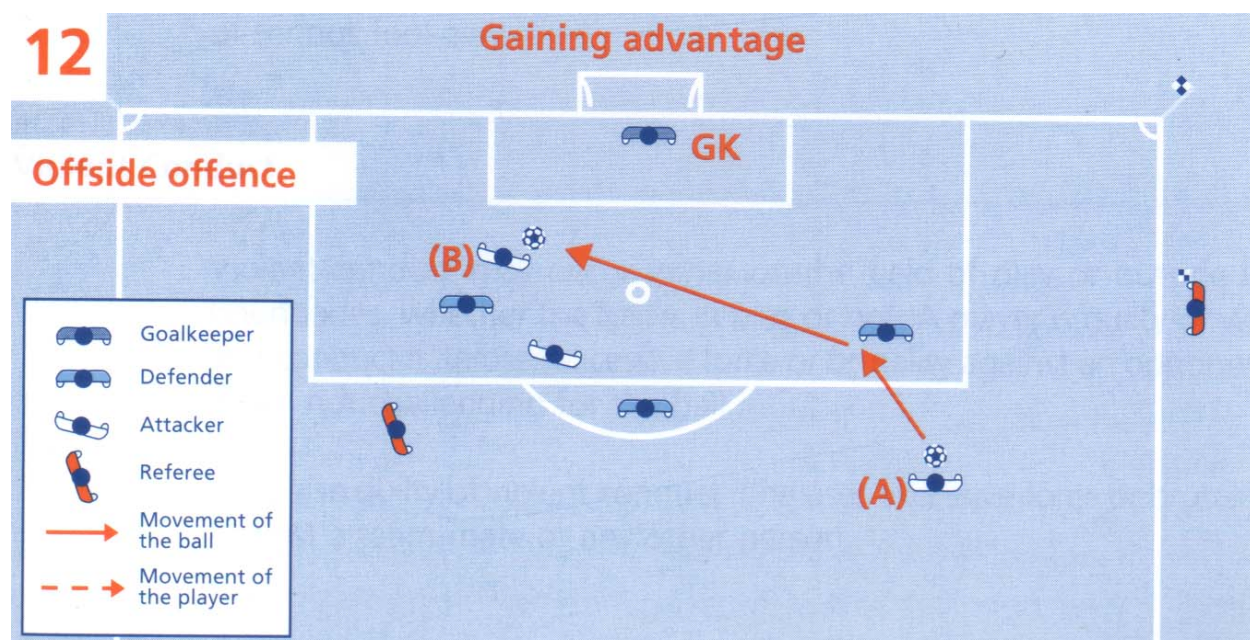


После удара по воротам партнера по команде (А) мяч отскакивает от вратаря. Игрок (В), не находящийся в положении «вне игры», овладевает мячом.

Команда игрока (С), **находящегося в положении «вне игры»**, не получает наказание, поскольку игрок (С) не извлекал выгоды из своей позиции, т.к. не касался мяча.

## 12 Извлечение определенной выгоды

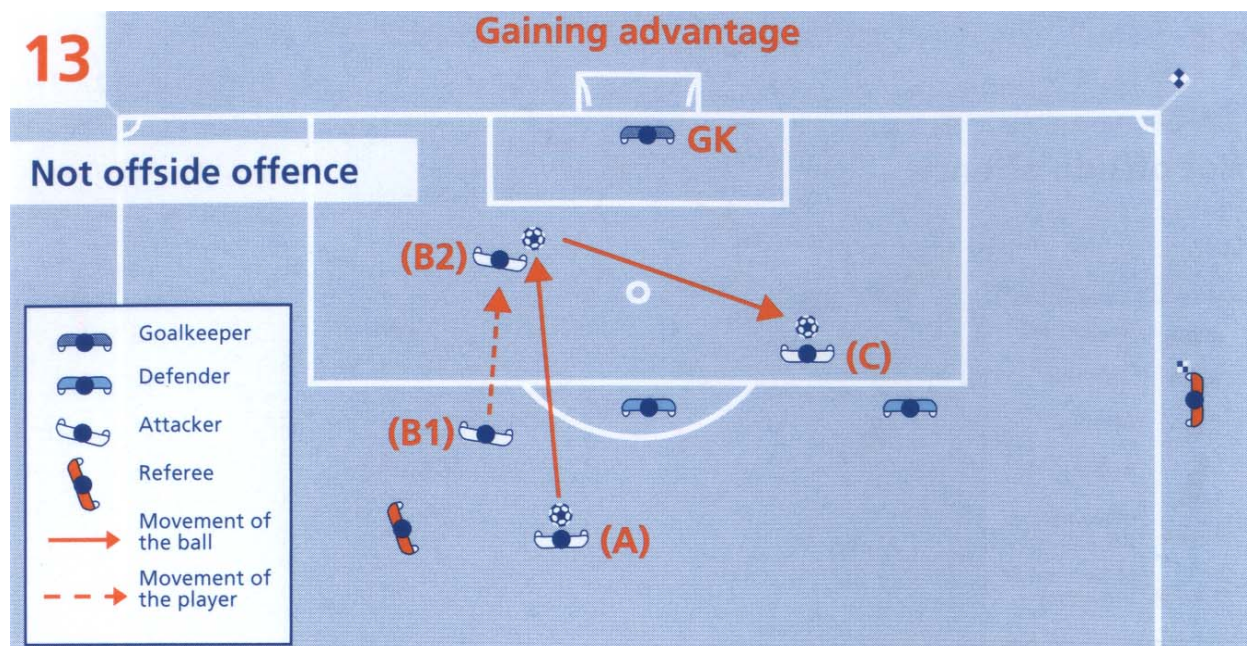
Нарушение в положении «вне игры»



После удара по воротам партнером по команде (А) мяч отскакивает от соперника к атакующему игроку (В), команда которого получает наказание за его **овладение мячом**, поскольку ранее игрок (В) находился **в положении «вне игры»**.

### 13 Извлечение определенной выгоды

Нет нарушения в положении «вне игры»



Атакующий игрок (С) **находится в положении «вне игры»**, не мешая действиям соперника. В этот момент партнер по команде (А) делает передачу игроку (В1), который не находится в положении «вне игры», бежит к воротам соперника и делает передачу мяча (В2) партнеру по команде (С).

Игрока (С) нельзя наказывать, поскольку в момент передачи ему мяча, он уже не находился **в положении «вне игры»**.



## **ПРАВИЛО 12 - НАРУШЕНИЯ И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

### **Основные требования по поводу нарушений**

При рассмотрении нарушения следует учитывать такие условия:

- нарушителем должен быть игрок
- нарушение должно происходить на поле для игры
- нарушение должно происходить, когда мяч находится в игре

Если арбитр останавливает игру по причине нарушения, допущенного *за пределами* поля для игры (когда мяч находится в игре), игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился мяч *в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

### **Небрежный, безрассудный, использующий чрезмерную силу**

«Небрежный» означает, что игрок проявил недостаток внимания или уважения при ведении борьбы или действиях без предосторожности.

- Дальнейшая дисциплинарная санкция не нужна, если, по мнению арбитра, нарушение допущено по небрежности.

«Безрассудный» означает, что игрок действовал с полным пренебрежением опасности или последствий для соперника.

- За игру в безрассудной манере следует вынести предупреждение.

«Использующий чрезмерную силу» означает, что игрок значительно превысил применение необходимой силы и рискует травмировать соперника.

- Игрок, использующий чрезмерную силу, должен быть удален с поля.

### **Нападение на соперника**

Нападение на соперника представляет собой борьбу за пространство посредством физического контакта в пределах игрового расстояния от мяча без помощи рук или локтей. Нарушением является нападение на соперника:

- в небрежной манере
- в безрассудной манере
- с использованием чрезмерной силы.

### **Задержка соперника**

Задержка соперника представляет собой препятствование его движению с помощью кистей рук, рук или корпуса.

Напоминаем арбитрам о своевременном вмешательстве и принятии жестких мер в случае подобных нарушений, особенно, в штрафной площади при выполнении угловых и штрафных, свободных ударов.

В указанных ситуациях арбитр должен:

- сделать замечание любому игроку за задержку соперника, прежде чем мяч будет введен в игру
- вынести предупреждение игроку, если задержка продолжается, прежде чем мяч будет введен в игру
- назначить штрафной удар или удар с 11-метровой отметки и вынести предупреждение игроку за задержку соперника, если мяч уже введен в игру.

Если защитник начал задерживать атакующего игрока за пределами штрафной площади и продолжает это делать в пределах штрафной площади, арбитр должен назначить удар с 11-метровой отметки.

### **Дисциплинарные санкции**

- Предупреждение за неспортивное поведение следует вынести игроку за задержку соперника, стремящегося овладеть мячом или выйти на выгодную позицию
- Следует удалить игрока, препятствующего явной голевой возможности посредством задержки соперника
- В других ситуациях задержки соперника дополнительные дисциплинарные действия не предпринимаются.

### **Возобновление игры**

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*) или удар с 11-метровой отметки, если нарушение произошло в штрафной площади.

### **Игра рукой**

Игра рукой подразумевает намеренное действие игрока, касающегося мяча кистью руки или рукой. Арбитр должен учесть следующие аспекты:

- движение руки в направлении мяча (а не мяча в направлении руки)
- расстояние между соперником и мячом (неожиданное попадание)
- положение руки не обязательно означает, что имеет место нарушение
- касание мяча предметом, который находится в руке (предмет одежды, щиток и т.д.) означает, что имеет место нарушение
- удар по мячу брошенным предметом (бутса, щиток и т.д.) считается нарушением.

### **Дисциплинарные санкции**

Бывают обстоятельства, когда требуется вынести предупреждение за неспортивное поведение игроку, умышленно играющему рукой, например, когда игрок:

- умышленно и откровенно играет рукой, мешая сопернику овладеть мячом
- пытается забить мяч, умышленно играя рукой

Однако арбитр удаляет игрока за препятствование взятию ворот или явной голевой возможности посредством умышленной игры рукой. Такое наказание не вызвано действием игрока, умышленно играющего рукой, а недопустимым, нечестным вмешательством, воспрепятствовавшим взятию ворот.

### **Возобновление игры**

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*) или удар с 11-метровой отметки.

За пределами своей штрафной площади вратарь так же ограничен в игре рукой, как и любой другой игрок. В своей штрафной площади вратарь не может быть виновен в нарушении, связанном с игрой рукой и повлекшем за собой штрафной удар, или любом неподобающем поведении, связанном с игрой рукой. Однако он может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются свободным ударом.

### **Нарушения со стороны вратарей**

Вратарям запрещено держать мяч в руках более шести секунд. Считается, что вратарь владеет мячом:

- пока мяч находится в его руках или между рукой и любой поверхностью (например, землей, его собственным корпусом)
- пока мяч находится на ладони его вытянутой руки
- в то время как ударяет мячом об землю или подбрасывает его в воздух.

Когда вратарь овладел мячом и держит его в руках, соперник не имеет права атаковать его.

Вратарю запрещено прикасаться к мячу руками в своей штрафной площади при следующих обстоятельствах:

- если он снова владеет мячом, после того как бросил его на землю и к мячу не прикасался любой другой игрок:
  - считается, что вратарь контролирует мяч, прикасаясь к нему любой частью запястий или рук, за исключением тех случаев, когда мяч случайно отскакивает от вратаря, например, после взятия пробитого мяча.
  - к владению мячом относится случай, когда вратарь парирует удар.
- если вратарь прикасается к мячу руками после удара, умышленно выполненного партнером по команде.
- если вратарь прикасается к мячу руками после того, как получил его непосредственно после вбрасывания из-за боковой линии партнером по команде.

### ***Возобновление игры***

- Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)

### **Нарушения против вратарей**

- Нарушением считается создание препятствий вратарю, который освобождается от мяча
- Игрок должен быть наказан за опасную игру, если наносит или пытается нанести удар по мячу, когда вратарь выбрасывает его
- Нарушением считается ограничение движения вратаря посредством создания ему помех, например, при отражении углового удара

### **Опасная игра**

Опасной игрой считается любое действие, которое при попытке сыграть мячом, угрожает травмой кому-либо (включая самого игрока). Опасная игра по отношению к сопернику не дает ему сыграть из-за боязни получить травму.

Удар ножницами допускается при условии, что, по мнению арбитра, он не опасен для соперника.

Опасная игра не подразумевает физический контакт между игроками. В случае физического контакта, действие становится нарушением, наказуемым штрафным ударом или ударом с 11-метровой отметки. В случае физического контакта, арбитр должен рассмотреть вероятность того, что произошло нарушение Правил.

### ***Дисциплинарные санкции***

- Если игрок опасно играет в «обычной» борьбе, арбитр не должен принимать какие-либо дисциплинарные меры. Если действие совершается с явным риском травмы, арбитр должен вынести предупреждение игроку.
- Если игрок опасно играет, препятствуя реализации явной голевой возможности, арбитр должен удалить его.

### ***Возобновление игры***

- Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- В случае контакта, произошло совсем другое нарушение, наказуемое штрафным ударом или ударом с 11-метровой отметки.

### **Препятствование продвижению соперника**

Препятствование продвижению соперника означает перемещение на траекторию движения соперника, чтобы воспрепятствовать, заблокировать, замедлить или заставить соперника изменить направление, когда мяч не находится в пределах игрового расстояния любого игрока.

Все игроки имеют право на свою позицию на поле для игры. Находиться на пути соперника и переместиться на траекторию движения соперника – разные вещи.

Можно прикрывать мяч. Игрок, который находится между соперником и мячом по тактическим причинам, не нарушил Правила, поскольку мяч остается на игровом расстоянии и игрок не задерживает соперника руками или корпусом. Если мяч находится на игровом расстоянии, соперник может правильно атаковать игрока.

### **Задержка возобновления игры с целью предъявления карточки**

Как только арбитр принял решение предъявить карточку, с целью предупреждения или удаления игрока, игра не возобновляется до применения санкции.

### **Предупреждения за неспортивное поведение**

Предупреждение за неспортивное поведение выносится игроку при различных обстоятельствах, например, если игрок:

- совершает в беспечной манере одно из семи нарушений, требующих штрафной удар
- совершает нарушение по тактической причине помешать своими действиями или прервать перспективную атаку
- задерживает соперника по тактической причине оттянуть соперника от мяча или не дать ему овладеть мячом
- играет рукой, мешая сопернику овладеть мячом или развить атаку (но не вратарю в его штрафной площади)
- играет рукой, пытаясь забить мяч (не зависимо от того, увенчалась ли попытка успехом)
- пытается обмануть арбитра, симулируя травму или делая вид, что по отношению к нему было допущено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем во время игры или без разрешения арбитра
- действует в манере, демонстрирующей неуважение к игре
- играет мячом, покидая поле, после того, как арбитр дал разрешение покинуть поле
- в словесной форме отвлекает соперника во время игры или при возобновлении игры
- делает на поле для игры запрещенные разметки
- *использует преднамеренный трюк, когда мяч находится в игре, чтобы сделать передачу своему вратарю головой, грудью, бедром и т.д., в попытке обойти Правило, не зависимо от того, прикасается ли вратарь к мячу руками или нет. Этот игрок совершает нарушение в попытке обойти букву и дух данного Правила. Игра возобновляется свободным ударом.*
- *использует преднамеренный трюк, чтобы сделать передачу своему вратарю и обойти Правило при выполнении штрафного, свободного удара (после того, как арбитр вынес предупреждение игроку, штрафной, свободный удар должен быть пробит повторно).*

### **Выражение радости по поводу забитого мяча**

Хотя игроку можно выражать радость по поводу забитого мяча, такое проявление радости не должно быть чрезмерным.

Разумное проявление радости допустимо, но практика хореографических трюков не поощряется, когда приводит к чрезмерному затягиванию времени, и арбитрам даются инструкции вмешиваться в подобных случаях.

Игроку следует выносить предупреждения, если он:

- по мнению арбитра, демонстрирует жесты, являющиеся провокационными, насмешливыми или подстрекательскими
- взбирается на ограду по периметру поля, выражая радость по поводу забитого мяча
- снимает с себя футболку через голову или накрывает ей голову



- надевает на голову или на лицо маску или другой аналогичный предмет



Сам по себе уход с поля для выражения радости по поводу забитого мяча не является нарушением, заслуживающим предупреждения, но важно, чтобы игроки возвращались на поле как можно быстрее.

От арбитров ожидается действие в предупредительной манере и демонстрация рассудительности в случаях выражения радости по поводу забитого мяча.

### **Проявление несогласия в словесной форме или действиями**

Игрок, выражающий несогласие посредством выражения протеста (в словесной или иной форме) по поводу решения арбитра, заслуживает предупреждения.

У капитана команды нет специального статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры, но он несет определенную ответственность за поведение своей команды.

### **Задержка возобновления игры**

Арбитры должны выносить предупреждения игрокам, которые задерживают возобновление игры по тактическим причинам в таких случаях:

- выполняют штрафной, свободный удар не с того места с единственным намерением заставить арбитра назначить указанный удар повторно
- создают видимость намерения выполнить вбрасывание мяча из-за боковой линии, а затем передают эту функцию одному из партнеров по команде
- отбивают мяч или берут его в руки и уносят после остановки игры арбитром
- чрезмерно задерживают вбрасывание мяча из-за боковой линии или выполнение штрафного, свободного удара
- задерживают уход с поля в процессе проведения замены
- провоцируют конфронтацию, умышленно касаясь мяча после остановки игры арбитром.

### **Постоянные нарушения**

Арбитры должны быть всегда готовы в отношении игроков, постоянно нарушающих Правила игры. В частности, они должны знать, что даже если игрок совершает несколько различных нарушений, ему нужно вынести предупреждение за постоянное нарушение Правил игры.

Нет конкретного количества нарушений, определяющего понятие «постоянные нарушения». Это целиком вопрос мнения, который решается в контексте эффективного управления игрой.

## Серьезное нарушение игры

Серьезным нарушением правил является использование игроком чрезмерной силы или грубости по отношению к сопернику в борьбе за мяч, который находится в игре.

Блокировку, подвергающую опасности соперника, следует рассматривать в качестве серьезного нарушения игры.

Любой игрок, который в борьбе за мяч, пользуясь одной или двумя ногами, прыгает на соперника спереди, сбоку или сзади, применяет чрезмерную силу и подвергает опасности соперника, виновен в серьезном нарушении игры.

Преимущество не применяется в ситуациях, содержащих серьезное нарушение игры, если только не появится последующая очевидная возможность взятия ворот. Арбитр должен удалить игрока за серьезное нарушение игры в следующей ситуации, когда мяч выйдет из игры.

За серьезное нарушение правил игрока следует удалить с поля и возобновить игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*), или ударом с 11-метровой отметки (если нарушение произошло в штрафной площади команды игрока, нарушившего правило).



## Агрессивное поведение

Агрессивным поведением является использование игроком, не ведущим борьбу за мяч, чрезмерной силы или грубости по отношению к сопернику.

Кроме того, агрессивным поведением является использование игроком чрезмерной силы или грубости по отношению к партнеру по команде, зрителю, официальному лицу матча или любому другому человеку.

Агрессивное поведение может быть на поле для игры или за его пределами, когда мяч в игре и не в игре.

Преимущество не применяется в ситуациях, содержащих агрессивное поведение, если только не появится последующая очевидная возможность взятия ворот. Арбитр должен удалить игрока за агрессивное поведение в следующей ситуации, когда мяч выйдет из игры.

Напоминаем арбитрам, что агрессивное поведение часто приводит к массовым столкновениям. Поэтому они должны стремиться предотвратить такое развитие событий с помощью активного вмешательства.

Игрок, запасной игрок или замененный игрок должен быть удален за агрессивное поведение.

## Возобновление игры

- Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

- Если мяч в игре, а нарушение произошло за пределами поля:
  - если игрок уже покинул поле и совершает нарушение, игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры
  - если игрок покидает поле, чтобы совершить нарушение, игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- Если мяч в игре и нарушение происходит на поле для игры:
  - по отношению к сопернику, игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*), или ударом с 11-метровой отметки (если нарушение произошло в штрафной площади команды игрока, нарушившего правило)
  - по отношению к партнеру по команде, игра возобновляется свободным ударом с места, где произошло нарушение (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
  - по отношению к запасному или замененному игроку, игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
  - по отношению к арбитру или ассистенту арбитра, игра возобновляется свободным ударом с места, где произошло нарушение (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
  - по отношению к другому человеку, игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, *если только игра не была остановлена в площади ворот. В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на ограничивающей площади ворот линии, параллельной линии ворот, в точке, ближе всего расположенной к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.*

### **Нарушения, связанные с брошенным предметом (или мячом)**

Если игрок, запасной или замененный игрок бросает предмет в соперника или другого человека в безрассудной манере, когда мяч находится в игре, арбитр должен остановить игру и вынести предупреждение игроку, запасному или замененному игроку.

Если игрок, запасной или замененный игрок бросает предмет в соперника или другого человека с чрезмерной силой, когда мяч находится в игре, арбитр должен остановить игру и удалить игрока, запасного или замененного игрока за агрессивное поведение.

### ***Возобновление игры***

- Если игрок, который находится в своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, который находится за пределами штрафной площади, арбитр возобновляет игру штрафным ударом в пользу команды соперника, выполняемым с места, где предмет попал или попал бы в соперника.
- Если игрок, который находится в своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, который находится в штрафной площади, арбитр возобновляет игру ударом с 11-метровой отметки.
- Если игрок, который находится на поле, бросает предмет в любого человека, который находится за пределами поля, арбитр возобновляет игру свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры (*см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*)
- Если игрок, который находится за пределами поля, бросает предмет в соперника, который находится на поле, арбитр возобновляет игру штрафным ударом в пользу команды соперника, выполняемым с места, где предмет попал или попал бы в соперника, или ударом с 11-метровой отметки (если нарушение произошло в штрафной площади команды игрока, нарушившего правило)
- Если запасной или замененный игрок, который находится за пределами поля, бросает предмет в соперника, который находится на поле, арбитр возобновляет игру свободным

ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры (см. Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля).

### **Лишение выходящего на ударную позицию соперника возможности забить мяч**

Существуют два нарушения, связанные с лишением выходящего на ударную позицию соперника возможности забить мяч, в случае которых арбитр удаляет провинившегося игрока. Не обязательно, чтобы нарушение происходило в пределах штрафной площади.

Если арбитр использует преимущество во время реализации явной возможности забить мяч и мяч проходит в ворота, не смотря на игру соперника рукой или нарушение по отношению к сопернику, арбитр не удаляет провинившегося игрока, а выносит ему предупреждение.

Арбитры должны учитывать следующие обстоятельства, когда принимают решение по поводу удаления игрока, лишаящего выходящего на ударную позицию соперника возможности забить мяч:

- расстояние между местом нарушения и мячом
- вероятность контроля мяча или овладения им
- направление игры
- позиции защитников и их количество
- нарушение, связанное с лишением выходящего на ударную позицию соперника явной возможности забить мяч, может повлечь за собой штрафной или свободный удар.

## **ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ**

### **Процедура**

Мяч находится в игре, когда по нему наносят удар, и он приходит в движение.

Штрафной, свободный удар может выполняться посредством подъема мяча одной или обеими ногами одновременно.

Создание видимости выполнения штрафного, свободного удара с целью ввести в заблуждение соперника допускается, как часть футбола. Однако если, по мнению арбитра, создание видимости следует рассматривать в качестве неспортивного поведения, провинившемуся игроку следует вынести предупреждение.

Если игрок, правильно выполняющий штрафной, свободный удар, умышленно попадает мячом в соперника, чтобы вторично овладеть мячом, но не делает это в небрежной, беспечной манере или с чрезмерной силой, арбитр не останавливает игру.

Свободный удар следует пробить вторично, если арбитр не поднимает руку, показывая, что удар свободный, и мяч попадает прямо в ворота. Первоначальный свободный удар не аннулируется из-за ошибки арбитра.

### **Расстояние**

Если игрок принимает решение быстро выполнить штрафной, свободный удар, и соперник, который находится ближе 9,15 м от мяча, перехватывает его, арбитр не останавливает игру.

Если игрок принимает решение быстро выполнить штрафной, свободный удар, и соперник, который находится возле мяча, умышленно мешает ему выполнить удар, арбитр должен вынести этому игроку предупреждение за задержку возобновления игры.

Когда защищающаяся команда выполняет штрафной, свободный удар из своей штрафной площади, а один или несколько игроков соперника остаются в данной штрафной площади, поскольку защитник принимает решение быстро выполнить штрафной, свободный удар, и



игроки команды соперника не успели покинуть штрафную площадь, арбитр не останавливает игру.

## ПРАВИЛО 14 – 11-МЕТРОВЫЙ УДАР

### Процедура

Применение отвлекающего действия при выполнении 11-метрового удара с целью ввести в заблуждение соперника допускается, как часть футбола. Однако если, по мнению арбитра, такое действие следует рассматривать в качестве неспортивного поведения, провинившемуся игроку следует вынести предупреждение.

### Подготовка к пробитию 11-метрового удара

Арбитр должен подтвердить следующие требования перед пробитием удара с 11-м отметки:

- определен игрок, пробивающий удар с 11-м отметки
- мяч правильно установлен на 11-м отметке
- вратарь находится на линии ворот между боковыми стойками лицом к игроку, пробивающему удар с 11-м отметки
- игроки обеих команд должны находиться:
  - за пределами штрафной площади
  - за пределами площади, ограниченной дугой 11-метровой отметки
  - позади мяча.

### Нарушения – После свистка и перед введением мяча в игру

	Результат удара	
	Мяч проходит в ворота	Мяч не проходит в ворота
<b>Нарушение по причине входа в пределы штрафной площади или в площадь, ограниченную дугой 11-метровой отметки</b>		
<b>Атакующий игрок</b>	Удар перебивается	Свободный удар
<b>Защитник</b>	Гол	Удар перебивается
<b>Оба</b>	Удар перебивается	Удар перебивается



## **ПРАВИЛО 15 – ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА**

### **Процедуры – Нарушения**

Напоминаем арбитрам, что игроки команды соперника могут находиться на расстоянии не ближе 2 метров от места вбрасывания мяча. В случае необходимости, арбитр должен напомнить любому игроку о соблюдении указанного расстояния перед выполнением вбрасывания и вынести предупреждение игроку, если он в дальнейшем не уходит на указанное расстояние. Игру следует возобновить вбрасыванием мяча.

Если игрок, правильно выполняющий вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника, чтобы вторично овладеть мячом, но не делает это в небрежной, беспечной манере или с чрезмерной силой, арбитр не останавливает игру.

Если мяч после выполнения вбрасывания проходит прямо в ворота команды соперника, арбитр должен назначить удар от ворот. Если мяч после выполнения вбрасывания проходит прямо в ворота команды игрока, выполнявшего вбрасывание, арбитр должен назначить угловой удар.

Если мяч коснется земли, перед тем как войдет в игру, вбрасывание должен будет повторить игрок той же команды с того же места при условии его правильного выполнения. Если вбрасывание мяча не соответствует правильной процедуре, его должна повторить команда соперника.

## **ПРАВИЛО 16 – УДАР ОТ ВОРОТ**

### **Процедуры – Нарушения**

Если правильно выполнивший удар от ворот игрок, умышленно коснется мяча второй раз, когда мяч вышел за пределы штрафной площади, но до того, как до мяча дотронется другой игрок, арбитр должен назначить свободный удар с места, где произошло второе касание (см. *Правило 13 - Выполнение ударов с различных точек поля*). Однако если игрок коснется мяча рукой, арбитр должен назначить штрафной удар и, в случае необходимости, применить дисциплинарную санкцию.

Если игрок команды-соперника войдет в штрафную площадь, прежде чем мяч войдет в игру, и защитник нарушит правило, удар от ворот должен быть выполнен повторно, а защитник может быть предупрежден или удален в зависимости от характера нарушения.

## ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

### Процедуры – Нарушения

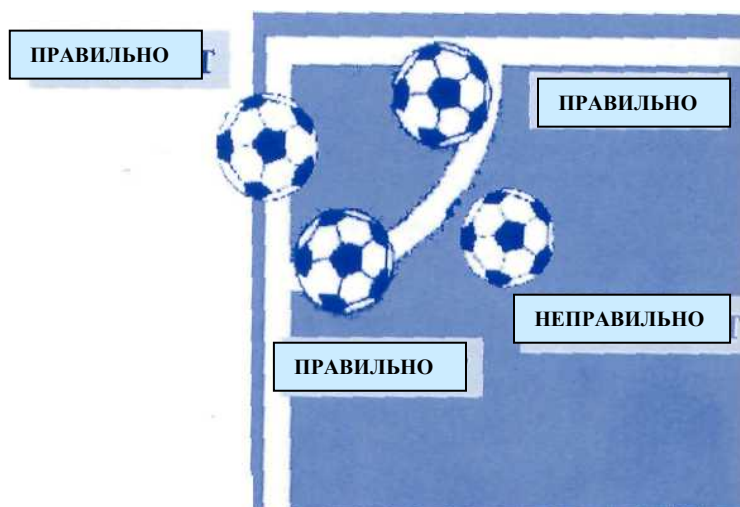
Напоминаем арбитрам, что игроки команды-соперника должны находиться на расстоянии, минимум, 9.15 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру (для помощи можно воспользоваться дополнительными разметками за пределами поля). В случае необходимости, арбитр должен напомнить любому игроку о соблюдении указанного расстояния перед выполнением углового удара и вынести предупреждение игроку, если он в дальнейшем не уходит на указанное расстояние.

Если выполняющий угловой удар игрок коснется мяча вторично, прежде чем его коснется другой игрок, арбитр должен назначить свободный удар с места, где произошло второе касание (см. Правило 13 - *Выполнение ударов с различных точек поля*).

Если правильно выполняющий угловой удар игрок умышленно попадает мячом в соперника, чтобы вторично коснуться мяча, но не делает это в небрежной, беспечной манере или с чрезмерной силой, арбитр не останавливает игру.

Мяч устанавливается внутри углового сектора и входит в игру в момент выполнения удара по нему. Поэтому мяч не должен покидать пределы углового сектора, чтобы войти в игру.

В схеме иллюстрируются некоторые правильные и неправильные положения.



## ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА ИЛИ ВСТРЕЧ ДОМА И НА ВЫЕЗДЕ

### Удары с 11-метровой отметки

#### **Процедура**

- Удары с 11-метровой отметки не являются частью игры
- *Штрафная площадь, в которой выполняются удары с 11-метровой отметки, может быть заменена только в случае непригодности ворот или газона*
- После того как все имеющие право игроки выполнили удары с 11-метровой отметки, эту последовательность можно не соблюдать при дальнейшем пробитии ударов.
- Каждая команда несет ответственность за выбор игроков из числа присутствующих на поле к концу матча и очередность пробития ими ударов.
- Травмированный игрок, но не вратарь, не может быть заменен в процессе пробития ударов с 11-метровой отметки.
- Если вратаря удаляют в процессе пробития ударов с 11-метровой отметки, его заменит игрок, который играл до окончания матча
- Арбитр может вынести предупреждение игроку, запасному или замененному игроку или удалить его в процессе пробития ударов с 11-метровой отметки
- Арбитр не прекращает матч, если в команде остается менее 7 игроков в процессе пробития ударов с 11-метровой отметки
- Если игрок получает травму или удаляется в процессе пробития ударов с 11-метровой отметки и в команде остается на одного игрока меньше, арбитр не должен сокращать количество игроков, пробивающих удары с 11-метровой отметки в другой команде. Одинаковое количество игроков в обеих командах требуется только к началу пробития ударов с 11-метровой отметки.

# УСТАВ МЕЖДУНАРОДНОГО СОВЕТА ФУТБОЛЬНЫХ АССОЦИАЦИЙ

*(одобрен Международным Советом в феврале 1993 г.)*

## **Наименование и состав**

Совет имеет следующее название: "Международный Совет футбольных ассоциаций". В его состав входят Футбольная ассоциация (Англия), Шотландская футбольная ассоциация, футбольная ассоциация Уэльса, Ирландская футбольная ассоциация (Сев. Ирландия) и Международная федерация футбола (ФИФА), далее — ассоциации, представленные в Совете четырьмя делегатами.

## **Цели и задачи**

Цели и задачи Совета заключаются в обсуждении и принятии решений по предлагаемым изменениям в Правилах игры, а также по всем вопросам, затрагивающим проблемы развития футбола, и заслуживающим принятия на Совете; после рассмотрения на ежегодном пленарном заседании или других соответствующих заседаниях ассоциаций, входящих в состав Совета, или конфедераций, или ассоциаций-членов ФИФА.

## **Заседания Совета**

Совет собирается дважды в год. Ежегодное пленарное заседание проводится в феврале или марте по предварительной договоренности.

Ежегодное рабочее заседание по предварительной договоренности проводится в сентябре или октябре. Дата и место проведения обоих заседаний устанавливаются на предыдущем ежегодном пленарном заседании Совета.

В каждом текущем году оба заседания (пленарное и рабочее) проводятся в одной и той же стране (ассоциация которой является членом ФИФА).

Председательствуют на этих заседаниях представители принимающей ассоциации. Ответственность за проведения обоих заседаний в порядке ротации предоставляется каждой ассоциации.

### *Ежегодное пленарное заседание*

Ежегодное пленарное заседание уполномочено обсуждать и принимать решения по предлагаемым изменениям в Правилах игры, а также по всем вопросам, затрагивающим проблемы развития футбола, которые относятся к компетенции Совета.

### *Ежегодное рабочее заседание*

Ежегодное рабочее заседание проводится по предварительной договоренности в сентябре или октябре. На заседании решаются общие вопросы и обсуждаются предложения экономического характера, подаваемые в Совет. Однако это заседание не имеет полномочий вносить поправки в Правила игры.

## **Процедурные вопросы**

### *Ежегодное пленарное заседание*

Каждая ассоциация, намеревающаяся внести какие-либо материалы на рассмотрение Совета, должна до 1 декабря передать в письменном виде секретарю ассоциации, принимающей пленарное заседание, свои предложения или поправки к Правилам игры, рекомендации по экспериментам с Правилами игры и прочие материалы, предназначенные для обсуждения на заседании, которые будут отпечатаны и размножены до 14 декабря. В случае необходимости какие-либо поправки к материалам, предложенным на рассмотрение Совета, должны быть переданы в письменном виде секретарю ассоциации, принимающей

пленарное заседание, не позднее 14 января. Эти поправки будут отпечатаны и размножены с целью рассмотрения ассоциациями до 1 февраля.

### *Ежегодное рабочее заседание*

Каждая ассоциация, намеревающаяся внести какие-либо материалы на рассмотрение Совета, должна, по крайней мере, за четыре недели до даты проведения рабочего заседания передать секретарю ассоциации, принимающей заседание, свои предложения, рекомендации по экспериментам с Правилами игры и другие материалы для обсуждения. Повестка дня и все необходимые материалы размножаются и передаются ассоциациям — членам Совета за две недели до заседания.

Любая континентальная конфедерация или ассоциация-член ФИФА заранее в письменном виде может внести в Генеральный Секретариат ФИФА свои предложения, просьбы, проблемные вопросы с тем, чтобы они в подходящее время были обсуждены в ФИФА и, если необходимо, переданы для рассмотрения на Совете секретарю ассоциации, принимающей рабочее заседание Совета, по крайней мере, за четыре недели до даты его проведения.

### **Протоколы заседаний**

Протоколы заседаний ведет секретарь принимающей ассоциации. Эти протоколы заносятся в официальную Протокольную книгу, которая затем передается секретарю той ассоциации, которая в порядке ротации будет проводить следующие заседания Совета, до ближайшего 1 февраля.

### **Кворум и распределение голосов**

Заседание Совета не будет правомочным, если на нем не будет представлено, как минимум, 4 ассоциации, одной из которых обязательно должна быть ФИФА. ФИФА имеет 4 голоса, выступая от имени всех ассоциаций, являющихся ее членами. Каждая из остальных ассоциаций-членов Международного совета имеет по 1 голосу. Для того чтобы предложение было принято, его должны поддержать не менее трех четвертей голосов, присутствующих на заседании и имеющих право голоса ассоциаций.

### **Изменения в Правилах игры**

Внесение изменений в Правила игры осуществляется только на ежегодном пленарном заседании Совета и при одобрении, минимум, 3/4 присутствующих на этом заседании представителей ассоциаций с правом голоса.

### **Специальные заседания**

Ассоциация, проводящая заседания Совета в текущем году \*, по получении письменного заявления, подписанного ФИФА или двумя другими ассоциациями, входящими в Совет, и копии поданных на рассмотрение в Совет предложений должна созвать специальное заседание Совета, которое должно состояться в течение 28 дней с момента поступления заявления. Ассоциации, входящие в Совет, не менее чем за 21 день должны получить уведомление о назначенном заседании вместе с копией выдвинутых предложений.

### **Решение Совета**

Решения, принятые на ежегодном рабочем заседании Совета, вступают в силу со дня заседания, если только по этому вопросу не достигнуто иной договоренности.

Решения, принятые на ежегодном пленарном заседании Совета по поводу внесения изменений в Правила игры, становятся обязательными для исполнения всеми континентальными конфедерациями и ассоциациями-членами ФИФА с 1 июля текущего года. Однако континентальные конфедерации или ассоциации-члены ФИФА, у которых к этой дате сезон еще не закончится, могут отложить введение новых изменений в Правилах

игры применительно к своим соревнованиям до начала следующего сезона. Ни одна континентальная конфедерация или ассоциация-член ФИФА не имеет права вносить какие-либо изменения в Правила игры, если только эти изменения не утверждены Международным Советом. \*\*

\* Под текущим годом подразумевается год, отсчитываемый от даты проведения последнего пленарного заседания Совета.

\*\* Совет принял решение о том, что утвержденные изменения в Правилах игры для международных матчей вступают в силу с 1 июля текущего года после ежегодного пленарного заседания Совета, на котором они рассматривались.



**Федерация Футбола Украины**

**Научно-методический отдел**

Украина, 01133, Киев, ул. Лабораторный переулок, 7а

**Тел 521-05-43**

**Для служебного пользования**

Перевод с английского языка выполнен специалистом Чаповским В.И.